23. 地物編集

地物の新規作成、形状の変更、削除および属性の編集を行うことが出来ます。

編集可能レイヤはログインユーザが作成した作業データまたはユーザレイヤです。

作業用データの追加に関しては「27 作業用データ」を、ユーザデータの追加に関しては「7 レ イヤ管理」を参照してください。

23.1. 地図データ編集画面の表示地物を編集するレイヤを追加します。

• • •	🖱 🗢 🔿 🕰 🚔 🛐 🕏 🤝 🥩	農地筆 (農地筆シミュレーション)	~
処理一覧	地物の編集と属性編集	🖌 実行	縮尺 1:53,19

対象レイヤを選択し、処理一覧から「地物の編集と属性編集」を選択し、「実行」ボタンをク リックします。

地図データ編集	کی ک
レイヤ:ポイン	ト1 (ユーザレイヤ) 🛛 💌
4 🔩 🛛	•
図形編集	۵
. 🕈 🕂 😣	0
属性編集	۵
	禹性参照
更新年月日	2009/04/01
	保存 閉じる
	設定

地図データ編集画面が表示されます。

23.2. 図形編集 23.2.1. 画面説明



- 1 編集対象レイヤドロップダウンリスト
- 2 フィーチャ選択ツールボタン
- 3 選択フィーチャ追加ボタン
- 4 選択解除ボタン

5 頂点表示ボタン

編集対象となるレイヤを選択します。

編集対象の地物を選択します。

選択フィーチャを追加します。

編集対象レイヤの地物選択を解除します。

地物が選択されていない場合は使用できません。

編集対象レイヤの選択地物の頂点を表示しま す。

地物が選択されていない場合は使用できません。

編集対象レイヤがポイントレイヤの場合は使用で きません。

XY 座標の絶対値の入力により、頂点もしくは終 点を追加します。

6 XY 追加ボタン

地図データ編集	۵ ۵
レイヤ: ポイント1 (ユーザレ	イヤ))~
4 🔩 🖸 📲	
因形編集	۵
🍠 🕂 📩 🙆 Ø 🕲 🕲	
属性編集	۵
属性参照	
更新年月日 2009/04/01	-

編集対象レイヤがポイントの場合

- 7 ポイントフィーチャ 新規作成ツールボタン
- 8 フィーチャ移動ツールボタン
- 9 フィーチャのマージボタン
- 10 フィーチャ削除ボタン

編集対象レイヤに地物を新規作成します。

編集対象レイヤの選択地物を移動します。

地物が選択されていない場合は使用できません。

選択した地物からマルチポイントの図形を作成します。

編集対象レイヤの選択地物を削除します。 地物が選択されていない場合は使用できませ ん。

	20 42
レイヤ: ライン1 (ユーザレ	- ተヤ) 💉
4 🔩 🛛 Ҏ	
図形編集	۵
A + 1 + 8	
₄⁺ 🗳 ₄⁺	
	A
属性編集	
属性編集	
属性編集 属性参照 更新年月日 2009/04/	01
居性編集 周性参照 更新年月日 2009/04/ 係	01 字 閉じる

編集対象レイヤがラインの場合

10	ラインフィーチャ	編集対象レイヤに地物を新規作成します。
	新規作成ツールボタン	
11	フィーチャ移動ツールボタン	編集対象レイヤの選択地物を移動します。
		地物が選択されていない場合は使用できませ
		<i>ы</i> ,
12	フィーチャ分割ツールボタン	編集対象レイヤの選択地物を分割します。
		地物が選択されていない場合は使用できませ
		<i>ы</i> ,
13	フィーチャマージボタン	編集対象レイヤの選択地物をマージし、マルチー
		と図形を作成します。
		複数の地物が選択されていない場合は使用でき
		ません。
14	フィーチャ削除ボタン	編集対象レイヤの選択地物を削除します。
		地物が選択されていない場合は使用できませ
		ん。
15	頂点追加ボタン	編集対象レイヤの選択地物に頂点を追加しま
		す。
		地物が選択されていない場合は使用できませ

16 頂点削除ボタン
 16 頂点削除ボタン
 編集対象レイヤの選択地物の頂点を削除します。
 地物が選択されていない場合は使用できません。
 17 頂点移動ボタン
 編集対象レイヤの選択地物の頂点を移動します。
 地物が選択されていない場合は使用できません。

地図データ編集 ム ‹‹‹
レイヤ: ポリゴン1 (ユーザレイヤ) 🔽
4 🔩 🖸 🖊 📲
図形編集 △
周性編集 ム
属性参照
更新年月日 2009/04/01 💌
保存間じる
設定

編集対象レイヤがポリゴンの場合

18	ポリゴンフィーチャ	編集対象レイヤに地物を新規作成します。
	新規作成ツールボタン	
19	フィーチャ移動ツールボタン	編集対象レイヤの選択地物を移動します。
		地物が選択されていない場合は使用できませ
		h_{\circ}
20	フィーチャ分割ツールボタン	編集対象レイヤの選択地物を分割します。
		地物が選択されていない場合は使用できませ
		h_{\circ}
21	フィーチャマージボタン	編集対象レイヤの選択地物をマージし、マルチパ
		ート図形を作成します。
		複数の地物が選択されていない場合は使用でき
		ません。
22	フィーチャ削除ボタン	編集対象レイヤの選択地物を削除します。
		地物が選択されていない場合は使用できませ
		h_{\circ}
23	頂点追加ボタン	編集対象レイヤの選択地物に頂点を追加しま
		す。
		地物が選択されていない場合は使用できませ

24 頂点削除ボタン
 24 頂点削除ボタン
 25 頂点移動ボタン
 26 横浜対象レイヤの選択地物の頂点を移動しま
 27 市
 28 市
 29 市
 29 市
 20 市
 20 市
 20 市
 21 中
 22 中
 22 中
 23 中
 24 中

地図データ編集 🗠 巜
レイヤ: ボリゴン1 (ユーザレイヤ) 🍟
4 🔩 🖸 🦧
s∜ ⊕ dP <> Q
▲ ⁺ ▲ ⁺
再性編集 🔷
② 属住参照
更新年月日 2009/04/01
保存 (保存) (別じる) (別) (別) (別) (別) (別) (別) (別) (別
設定 80

- 26 属性参照ボタン
- 27 更新年月日入力欄
- 28 カレンダー表示ボタン
- 29 保存ボタン
- 30 閉じるボタン
- 31 設定リンク

選択地物の属性を参照します。 地物の編集を行った年月日を入力します。 更新年月日をカレンダーから選択できます。 地物の編集内容を保存します。 地図データ編集画面を閉じます。 設定画面を開きます。



地図データ編集画面上の「編集対象レイヤドロップダウンリスト」から、編集対象とするレイ ヤを選択します。 23.2.3. 地物選択



地図データ編集画面上の「フィーチャ選択ツールボタン」をクリックします。



編集対象レイヤの地物をクリックすると、選択された地物がハイライト表示されます。



マップ上ドラッグにより矩形を描画し、複数地物の選択も可能です。

23.2.4. 地物選択解除



地図データ編集画面上の「選択解除ボタン」をクリックします。 編集対象レイヤに選択地物が存在しない場合、「選択解除ボタン」は使用不可です。



編集対象レイヤの選択状態が解除されます。

23.2.5. 頂点表示



地物選択後に地図データ編集画面上の「頂点表示ボタン」をクリックします。 編集対象レイヤに選択地物が存在しない場合、「選択解除ボタン」は使用不可です。



選択地物の頂点が表示されます。

対象レイヤがポイントレイヤの場合は、「頂点表示ボタン」は表示されません。

23.2.6. 地物作成(マウスによる図形描画)

MB21	0
≈≈× ∢÷qu∻ o ⊀ ₽ ⊀	õ
तारम ∲ ≑ ∦ & ● ↓* ↓ ⁹ ↓*	4

地図データ編集画面上の「フィーチャ作成ツールボタン」をクリックします。 図は、上から順に対象レイヤがポイントの場合、ラインの場合、ポリゴンの場合です。



マップ上左クリックで図形を描画します 右クリックで編集を1手順戻すことができます。



ダブルクリックするとスケッチした地物が作成されます。

地物がラインの場合、2 点以上の頂点が必要です。 地物がポリゴンの場合、3 点以上の頂点が必要です。

新住職項 - Windows Internet Explorer		808
R.S.		
キリゴン3(エーザレイヤ) こ…	全レコードの	RE (- INDA)
編集 御除 搭理新号初体統―コード公開レベル 獨性 1 属性 2 属性 3 属性 ■集 御除	44 属性6 属性6 属性7 属性8 属性9 属性10 属性11 属性12 属性13 属性1	4版性16版性16版性17版
		2

属性編集画面が表示されます。

地物の属性を入力してください。属性入力に関しては、「13属性編集」をご参照下さい。

23.2.7. 地物作成(絶対 XY の入力)

地的了-	タル語	<u>is</u> ////
L17:	耕区	*
4	S 🖡 .	×¥
BE SET VI	1	ð
31		

XY 座標の絶対値を入力することで図形を描画します。

地図データ編集画面上の「フィーチャ作成ツールボタン」クリック後に、「絶対 XY 追加ボタン」 をクリックします。

"絶対	Х, Ү"	ightarrow
x:		
Y:		
頂	点追加	

絶対 XY 追加画面が表示されます。

12000	
-139700	

X·Y それぞれの座標を入力します。

「頂点追加ボタン」をクリックすると、マップ上に頂点が追加されます。 地物作成を完了する場合は、「終点追加ボタン」をクリックしてください。 頂点の追加と同時に地物の作成が完了します。 23.2.8. 地物の移動



地物選択後に地図データ編集画面上の「フィーチャ移動ツールボタン」をクリックします。 図は、上から順に対象レイヤがポイントの場合、ラインの場合、ポリゴンの場合です。



マップを左クリックし、選択地物を移動したい距離と方向分ドラッグし、マウスボタンを離す と、すべての選択地物が移動します。 23.2.9. 地物の分割



地物選択後に地図データ編集画面上の「フィーチャ分割ツールボタン」をクリックします。 図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。 対象レイヤがポイントの場合、地物の分割は出来ません。



選択地物を分断するようにラインを描画します。 描画したラインで選択地物が分割されます。 この際、地物の属性値は長さ(対象レイヤがラインの場合)もしくは面積(対象レイヤがポリゴ

ンの場合)が大きい方の地物に引き継がれます。

3 Bitting Pap K-3 57707	
142.0	
	機樂結果: 叶 子亦為香油本また川洋区分符 川区分台学通道日 合学者前的 (古学学教育
IER NP	

属性編集画面が表示されます。

長さ(対象レイヤがラインの場合)もしくは面積(対象レイヤがポリゴンの場合)が小さい方の地 物の属性を入力してください。

属性入力に関しては、「13属性編集」をご参照ください。

23.2.10. 地物の結合



複数の地物を選択後に、地図データ編集画面上の「フィーチャマージボタン」をクリックします。

図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。

対象レイヤがポイントの場合、地物の結合は出来ません。





選択地物が結合し、1つの地物になります。

この際、地物の属性値は長さ(対象レイヤがラインの場合)もしくは面積(対象レイヤがポリゴンの場合)が大きい地物のものが引き継がれます。

23.2.11. 地物の削除



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「フィーチャ削除ボタン」をクリックします。 図は、上から順に対象レイヤがポイントの場合、ラインの場合、ポリゴンの場合です。



選択地物が削除されます。

地物が持つ属性値も削除されます。

23.2.12. 地物の頂点追加



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「頂点追加ツールボタン」をクリックします。 図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。 対象レイヤがポイントの場合、頂点追加は出来ません。



選択地物の境界線上をクリックすると、頂点が追加されます。

23.2.13. 地物の頂点削除



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「頂点削除ツールボタン」をクリックします。 図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。 対象レイヤがポイントの場合、頂点削除は出来ません。



選択地物の頂点をクリックすると、クリックした頂点が削除されます。

地物がラインの場合、頂点が2つ未満になるような頂点削除はできません。 地物がポリゴンの場合、頂点が3つ未満になるような頂点削除はできません。 23.2.14. 地物の頂点移動



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「頂点移動ツールボタン」をクリックします。 図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。 対象レイヤがポイントの場合、頂点移動は出来ません。



移動したい頂点をドラッグ後、マウスボタンを離すと頂点が移動します。

23.3. 編集の保存

地物および属性編集内容をデータベースに登録します。

23.3.1. 更新年月日の設定

編集を保存するには、更新年月日を設定する必要があります。

l	兩性參照	
更新年月日	2009/01/27	

地図データ編集画面の「更新年月日入力欄」に更新年月日を入力します。 「YYYY/MM/DD」の形式で、半角で入力してください。

	兩性參照	
更新年月日	2009/01/27	

カレンダーから日付を選択することも出来ます。 「更新年月日入力欄」右の「」をクリックしてください。

		etc.	-		~	
	25	36	11	4	12	- 2
4	-	S.	Z	E	0	10
11	12	13	14	15	16	17
18	19	20	21	22	22	24
25	26	22	28	29	30	31
I.	2	2:		2	14	Z

ブラウザの別ウィンドウで更新年月日選択画面が表示されます。

カレンダーから年月日を選択し、「日付決定ボタン」をクリックすると、地図データ編集画面の 「更新年月日入力欄」に選択した年月日が入力されます。 23.3.2. 保存

	兩性參照	
更新年月日	2009/01/27	1.

地図データ編集画面の「保存ボタン」をクリックすると、編集内容が登録されます。

23.4. 編集の終了

	勇性参照	
更新年月日	2009/01/27	

地図データ編集画面の「閉じるボタン」をクリックすると、地図データ編集画面が閉じられ、編 集は終了します。

Windows Internet	Explorer 🛛 🔀
(2) 閉じる前に	編集を保存しますか?
ОК	キャンセル

未保存の編集データがある場合、保存確認メッセージが表示されます。

編集を保存する場合は「OK」を、編集を保存しない場合は「キャンセルボタン」をクリックしてください。