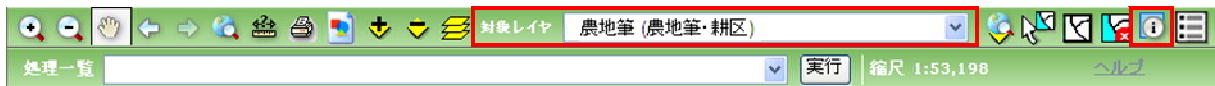


11. 属性参照

11.1.1. 属性参照パネルの表示



地図操作ツールバー上の「対象レイヤ選択ドロップダウンリスト」から、属性を参照したいレイヤを選択します。



地図操作ツールバー上の「属性参照」をクリックすると、属性参照パネルが表示されます。

11.1.2. 画面説明



- | | | |
|---|------------------|-----------------------------------|
| 1 | 属性参照ツール(ポイント)ボタン | マップクリックにより、ポイントと重なる地物の属性を参照します。 |
| 2 | 属性参照ツール(矩形)ボタン | マップに矩形を描画し、矩形と重なる地物の属性を参照します。 |
| 3 | 属性参照ツール(ポリゴン)ボタン | マップにポリゴンを描画し、ポリゴンと重なる地物の属性を参照します。 |
| 4 | 属性参照解除ツール | 対象地物の選択状態を解除します。 |

ツールで選択された地物が一つの場合には属性参照(単一レコード)画面が表示され、複数の地物が選択された場合は属性参照(複数レコード)画面が表示されます。

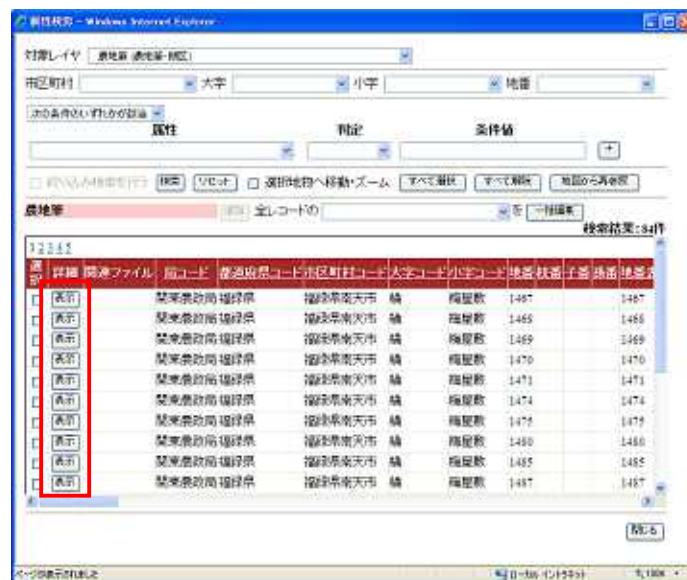
(11.1.5 属性参照(単一レコード)および 11.1.4 属性参照(複数レコード)を参照) 11.1.5

11.1.3. フィーチャの選択

属性参照パネルのボタンをクリックし、属性参照したいフィーチャを選択します。
フィーチャの選択方法は、10.3 地物の選択 と同様です。

11.1.4. 属性参照(複数レコード)

属性参照パネルのボタンをクリックし、属性参照したいフィーチャを選択します。



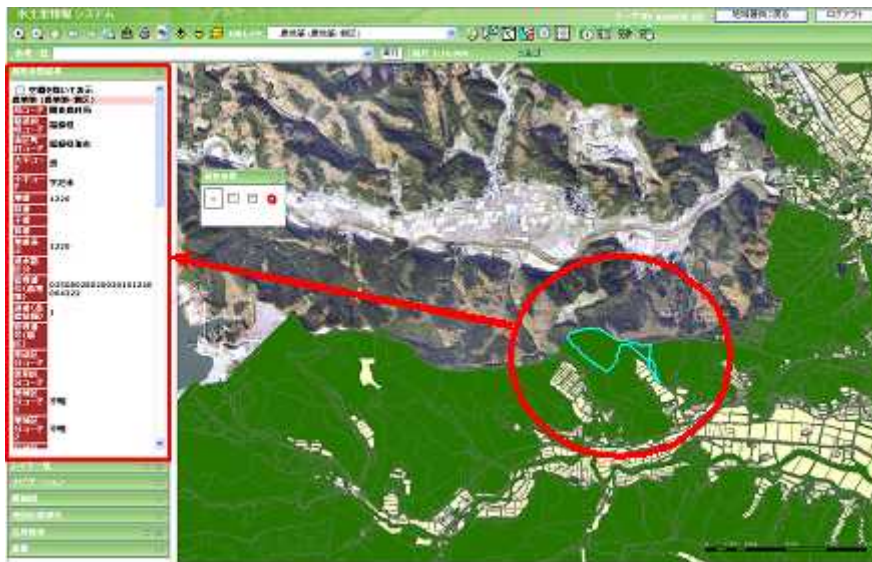
マップ上で選択地物がハイライトされ、属性検索画面が表示されます。詳細の「表示」をクリックすると属性詳細表示画面が表示されます。

属性検索画面の詳細は、12.属性検索をご参照ください。



属性詳細表示画面では属性の詳細な内容を確認することができます。属性詳細表示画面には基礎的情報、団体個別属性がデータベースのテーブル単位でタブ表示されます。

11.1.5. 属性参照(単一レコード)



属性参照パネルで属性参照したいフィーチャを選択します。選択地物が1件の場合、属性参照結果画面に結果が表示されます。



属性参照結果の表示画面では上部のチェックで空欄の表示/非表示を切り替えることができます。詳細の「表示」ボタンをクリックすると、属性詳細表示画面が表示されます。属性詳細表示画面には基礎的情報、団体個別属性がタブで表示されます。

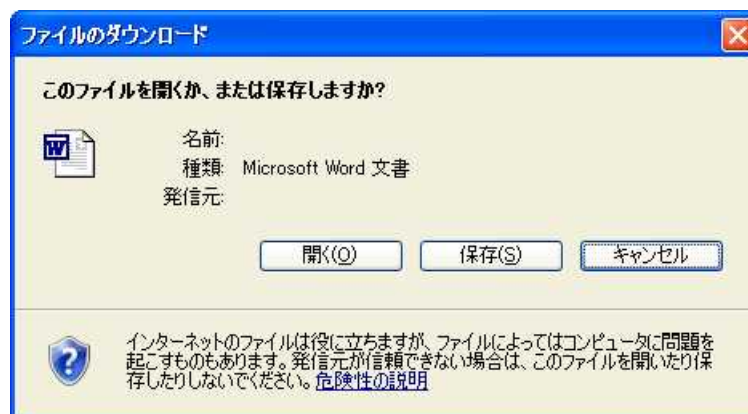


多レコードの「表示」ボタンをクリックすると、属性検索画面が表示され、選択した図形に紐づく全ての基礎的情報が表示されます。図形と基礎的情報が1対多の場合に使用することができます。

11.1.6. 関連ファイル表示



属性参照の対象である地物が関連ファイルを持つ場合、関連ファイルフィールドに「表示ボタン」が表示されます。



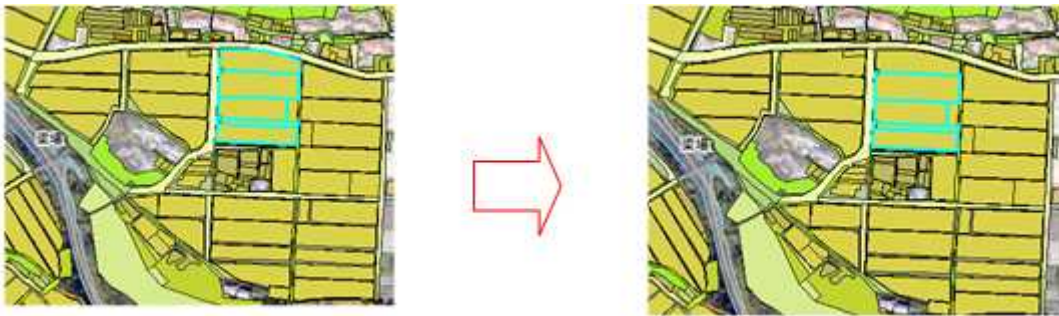
「表示ボタン」をクリックすると、関連ファイルをダウンロードすることができます。

11.1.7. 属性参照の解除



属性参照ツール画面の「選択解除ツールボタン」をクリックします

マップ上で、「対象レイヤ選択ドロップダウンリスト」で選択したレイヤから、属性参照を解除したい地物をクリックします。



クリックした地物のハイライト表示が解除されます。