

## 23. 地物編集

地物の新規作成、形状の変更、削除および属性の編集を行うことができます。

編集可能レイヤはログインユーザが作成した作業データまたはユーザレイヤです。

作業用データの追加に関しては「27 作業用データ」を、ユーザデータの追加に関しては「7 レイヤ管理」を参照してください。

### 23.1. 地図データ編集画面の表示

地物を編集するレイヤを追加します。



対象レイヤを選択し、処理一覧から「地物の編集と属性編集」を選択し、「実行」ボタンをクリックします。



地図データ編集画面が表示されます。

## 23.2. 図形編集

### 23.2.1. 画面説明



- |   |                   |   |
|---|-------------------|---|
| 1 | 編集対象レイヤドロップダウンリスト | 編集対象となるレイヤを選択します。   |
| 2 | フィーチャ選択ツールボタン     | 編集対象の地物を選択します。  |
| 3 | 選択フィーチャ追加ボタン      | 選択フィーチャを追加します。  |
| 4 | 選択解除ボタン           | 編集対象レイヤの地物選択を解除します。<br>地物が選択されていない場合は使用できません。                                   |
| 5 | 頂点表示ボタン           | 編集対象レイヤの選択地物の頂点を表示します。<br>地物が選択されていない場合は使用できません。<br>編集対象レイヤがポイントレイヤの場合は使用できません。 |
| 6 | XY 追加ボタン          | XY 座標の絶対値の入力により、頂点もしくは終点を追加します。   |



編集対象レイヤがポイントの場合

7 ポイントフィーチャ

新規作成ツールボタン

8 フィーチャ移動ツールボタン

9 フィーチャのマージボタン

10 フィーチャ削除ボタン

編集対象レイヤに地物を新規作成します。

編集対象レイヤの選択地物を移動します。  
地物が選択されていない場合は使用できません。

選択した地物からマルチポイントの図形を作成します。

編集対象レイヤの選択地物を削除します。  
地物が選択されていない場合は使用できません。



#### 編集対象レイヤがラインの場合

- |    |                        |   |
|----|------------------------|---|
| 10 | ラインフィーチャ<br>新規作成ツールボタン | 編集対象レイヤに地物を新規作成します。   |
| 11 | フィーチャ移動ツールボタン          | 編集対象レイヤの選択地物を移動します。<br>地物が選択されていない場合は使用できません。                 |
| 12 | フィーチャ分割ツールボタン          | 編集対象レイヤの選択地物を分割します。<br>地物が選択されていない場合は使用できません。                 |
| 13 | フィーチャマージボタン            | 編集対象レイヤの選択地物をマージし、マルチーと図形を作成します。<br>複数の地物が選択されていない場合は使用できません。 |
| 14 | フィーチャ削除ボタン             | 編集対象レイヤの選択地物を削除します。<br>地物が選択されていない場合は使用できません。                 |
| 15 | 頂点追加ボタン                | 編集対象レイヤの選択地物に頂点を追加します。<br>地物が選択されていない場合は使用できません。              |

- 16 頂点削除ボタン
- ん。  
編集対象レイヤの選択地物の頂点を削除します。  
地物が選択されていない場合は使用できません。
- 17 頂点移動ボタン
- 編集対象レイヤの選択地物の頂点を移動します。  
地物が選択されていない場合は使用できません。



編集対象レイヤがポリゴンの場合

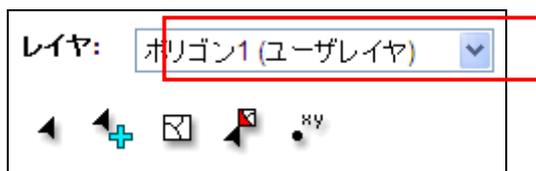
- |   |  |
|---|--|
| <p>18 ポリゴンフィーチャ<br/>新規作成ツールボタン</p> <p>19 フィーチャ移動ツールボタン</p> <p>20 フィーチャ分割ツールボタン</p> <p>21 フィーチャマージボタン</p> <p>22 フィーチャ削除ボタン</p> <p>23 頂点追加ボタン</p> | <p>編集対象レイヤに地物を新規作成します。</p> <p>編集対象レイヤの選択地物を移動します。<br/>地物が選択されていない場合は使用できません。</p> <p>編集対象レイヤの選択地物を分割します。<br/>地物が選択されていない場合は使用できません。</p> <p>編集対象レイヤの選択地物をマージし、マルチパート図形を作成します。<br/>複数の地物が選択されていない場合は使用できません。</p> <p>編集対象レイヤの選択地物を削除します。<br/>地物が選択されていない場合は使用できません。</p> <p>編集対象レイヤの選択地物に頂点を追加します。<br/>地物が選択されていない場合は使用できません。</p> |
|---|--|

- 24 頂点削除ボタン
- ん。  
編集対象レイヤの選択地物の頂点を削除します。  
地物が選択されていない場合は使用できません。
- 25 頂点移動ボタン
- 編集対象レイヤの選択地物の頂点を移動します。  
地物が選択されていない場合は使用できません。



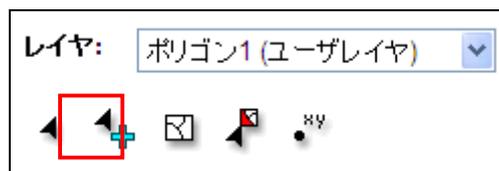
- |    |            |                      |
|----|------------|----------------------|
| 26 | 属性参照ボタン    | 選択地物の属性を参照します。       |
| 27 | 更新年月日入力欄   | 地物の編集を行った年月日を入力します。  |
| 28 | カレンダー表示ボタン | 更新年月日をカレンダーから選択できます。 |
| 29 | 保存ボタン      | 地物の編集内容を保存します。       |
| 30 | 閉じるボタン     | 地図データ編集画面を閉じます。      |
| 31 | 設定リンク      | 設定画面を開きます。           |

### 23.2.2. 編集対象レイヤの選択



地図データ編集画面上の「編集対象レイヤドロップダウンリスト」から、編集対象とするレイヤを選択します。

### 23.2.3. 地物選択



地図データ編集画面上の「フィーチャ選択ツールボタン」をクリックします。



編集対象レイヤの地物をクリックすると、選択された地物がハイライト表示されます。



マップ上ドラッグにより矩形を描画し、複数地物の選択も可能です。

#### 23.2.4. 地物選択解除



地図データ編集画面上的「選択解除ボタン」をクリックします。  
編集対象レイヤに選択地物が存在しない場合、「選択解除ボタン」は使用不可です。

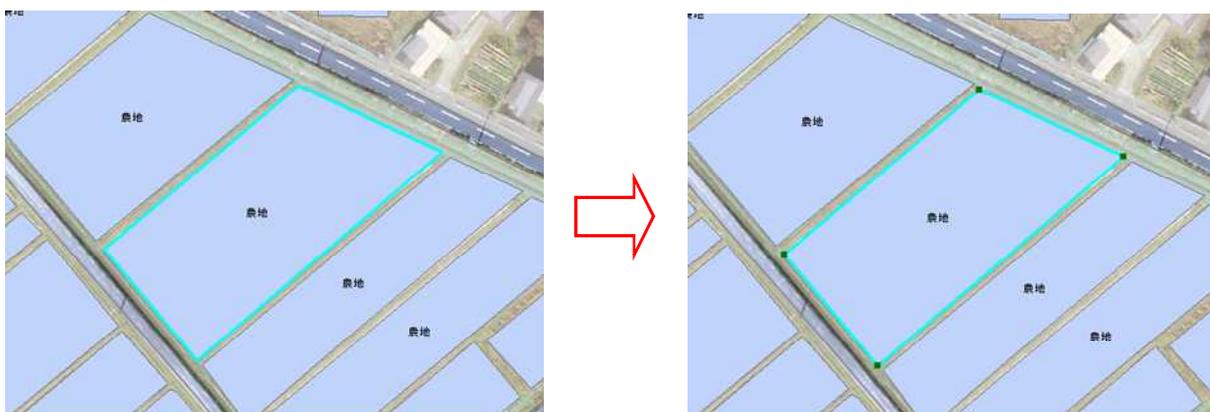


編集対象レイヤの選択状態が解除されます。

## 23.2.5. 頂点表示



地物選択後に地図データ編集画面上の「頂点表示ボタン」をクリックします。  
編集対象レイヤに選択地物が存在しない場合、「選択解除ボタン」は使用不可です。



選択地物の頂点が表示されます。

対象レイヤがポイントレイヤの場合は、「頂点表示ボタン」は表示されません。

### 23.2.6. 地物作成 (マウスによる図形描画)



地図データ編集画面の「フィーチャ作成ツールボタン」をクリックします。  
図は、上から順に対象レイヤがポイントの場合、ラインの場合、ポリゴンの場合です。



マップ上左クリックで図形を描画します  
右クリックで編集を1手順戻すことができます。



ダブルクリックするとスケッチした地物が作成されます。

地物がラインの場合、2点以上の頂点が必要です。  
地物がポリゴンの場合、3点以上の頂点が必要です。



属性編集画面が表示されます。  
地物の属性を入力してください。属性入力に関しては、「13 属性編集」をご参照下さい。

### 23.2.7. 地物作成 (絶対 XY の入力)



XY 座標の絶対値を入力することで図形を描画します。  
地図データ編集画面上的「フィーチャ作成ツールボタン」クリック後に、「絶対 XY 追加ボタン」をクリックします。



絶対 XY 追加画面が表示されます。



X・Yそれぞれの座標を入力します。  
「頂点追加ボタン」をクリックすると、マップ上に頂点が追加されます。  
地物作成を完了する場合は、「終点追加ボタン」をクリックしてください。  
頂点の追加と同時に地物の作成が完了します。

## 23.2.8. 地物の移動



地物選択後に地図データ編集画面上の「フィーチャ移動ツールボタン」をクリックします。  
図は、上から順に対象レイヤがポイントの場合、ラインの場合、ポリゴンの場合です。



マップを左クリックし、選択地物を移動したい距離と方向分ドラッグし、マウスボタンを離すと、すべての選択地物が移動します。

### 23.2.9. 地物の分割



地物選択後に地図データ編集画面上の「フィーチャ分割ツールボタン」をクリックします。  
図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。  
対象レイヤがポイントの場合、地物の分割は出来ません。



選択地物を分断するようにラインを描画します。  
描画したラインで選択地物が分割されます。  
この際、地物の属性値は長さ(対象レイヤがラインの場合)もしくは面積(対象レイヤがポリゴンの場合)が大きい方の地物に引き継がれます。



### 23.2.10. 地物の結合



複数の地物を選択後に、地図データ編集画面上の「フィーチャマージボタン」をクリックします。

図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。  
対象レイヤがポイントの場合、地物の結合は出来ません。



選択地物が結合し、1つの地物になります。

この際、地物の属性値は長さ(対象レイヤがラインの場合)もしくは面積(対象レイヤがポリゴンの場合)が大きい地物のものが引き継がれます。

### 23.2.11. 地物の削除



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「フィーチャ削除ボタン」をクリックします。  
図は、上から順に対象レイヤがポイントの場合、ラインの場合、ポリゴンの場合です。



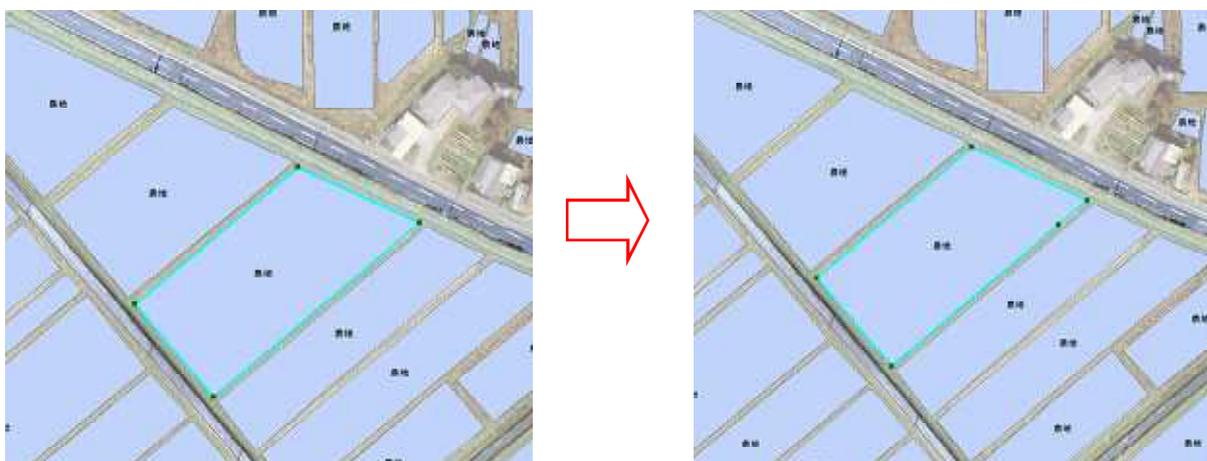
選択地物が削除されます。

地物が持つ属性値も削除されます。

### 23.2.12. 地物の頂点追加



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「頂点追加ツールボタン」をクリックします。  
図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。  
対象レイヤがポイントの場合、頂点追加は出来ません。

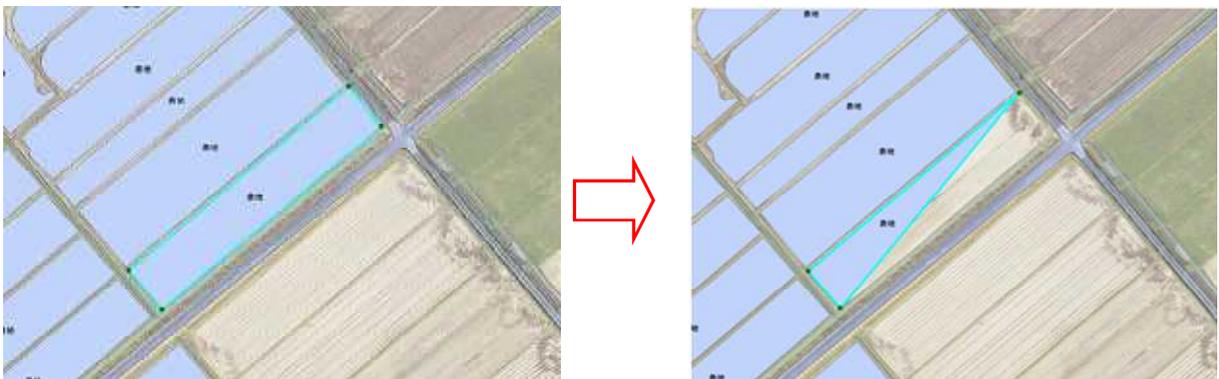


選択地物の境界線上をクリックすると、頂点が追加されます。

### 23.2.13. 地物の頂点削除



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「頂点削除ツールボタン」をクリックします。  
図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。  
対象レイヤがポイントの場合、頂点削除は出来ません。



選択地物の頂点をクリックすると、クリックした頂点が削除されます。

地物がラインの場合、頂点が2つ未満になるような頂点削除はできません。  
地物がポリゴンの場合、頂点が3つ未満になるような頂点削除はできません。

#### 23.2.14. 地物の頂点移動



地物を選択後に、地図データ編集画面上の「頂点移動ツールボタン」をクリックします。  
図は、上から順に対象レイヤがラインの場合、ポリゴンの場合です。  
対象レイヤがポイントの場合、頂点移動は出来ません。



移動したい頂点をドラッグ後、マウスボタンを離すと頂点が移動します。

### 23.3. 編集の保存

地物および属性編集内容をデータベースに登録します。

#### 23.3.1. 更新年月日の設定

編集を保存するには、更新年月日を設定する必要があります。



地図データ編集画面の「更新年月日入力欄」に更新年月日を入力します。  
「YYYY/MM/DD」の形式で、半角で入力してください。



カレンダーから日付を選択することも出来ます。  
「更新年月日入力欄」右の「 」をクリックしてください。



ブラウザの別ウィンドウで更新年月日選択画面が表示されます。  
カレンダーから年月日を選択し、「日付決定ボタン」をクリックすると、地図データ編集画面の「更新年月日入力欄」に選択した年月日が入力されます。

### 23.3.2. 保存



地図データ編集画面の「保存ボタン」をクリックすると、編集内容が登録されます。

#### 23.4. 編集の終了



地図データ編集画面の「閉じるボタン」をクリックすると、地図データ編集画面が閉じられ、編集は終了します。



未保存の編集データがある場合、保存確認メッセージが表示されます。  
編集を保存する場合は「OK」を、編集を保存しない場合は「キャンセルボタン」をクリックしてください。