

平成21年度水土里情報システム設計・開発業務

9.4 GIS機能操作手順書

2010年 3月

<改訂履歴>

Rev.	年月日	改訂内容	改訂者
1.0	2010/03/23	改訂履歴を追加	エヌ・ティ・ティ エムイー

<目次>

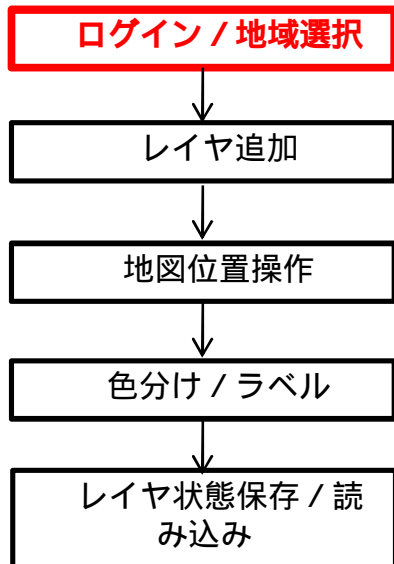
(1)	地図の表示	4
(2)	属性の参照	19
(3)	地図の印刷	28
(4)	団体個別属性の編集	41
(5)	シミュレーション	50
(6)	Webでのマスタデータ更新	76
(7)	シェープファイルによるマスタデータ更新	94
(8)	他システムへのエクスポート	113
(9)	GPSデータのアップロード	127
(10)	位置情報付き写真のアップロード	135
(11)	農地集積シミュレーション	140

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面



【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に表示することが可能です。

ログインボタンをクリック

(2) 地域選択画面



【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー

ログイン/地域選択

レイヤ追加

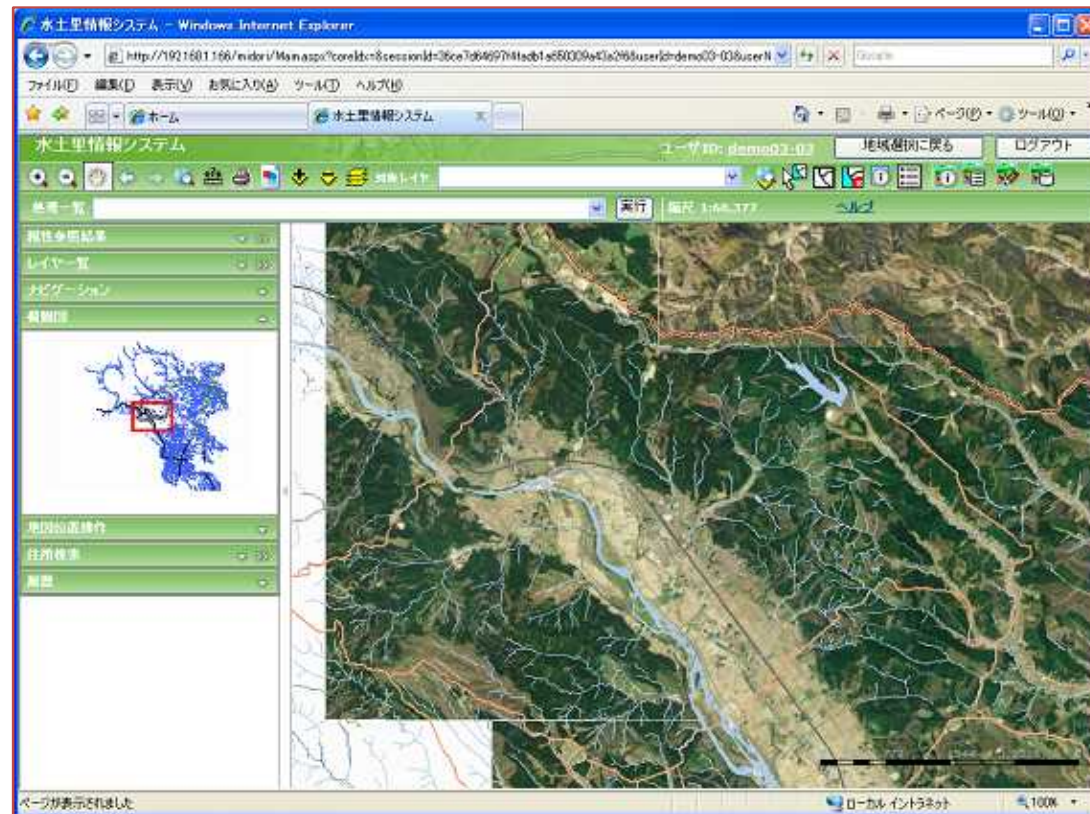
地図位置操作

色分け/ラベル

レイヤ状態保存/読み込み

操作手順

メイン画面



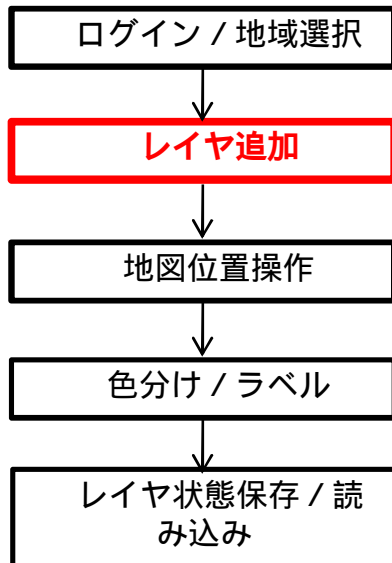
選択した地域の地図が表示されます

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：シミュレーションで使用したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



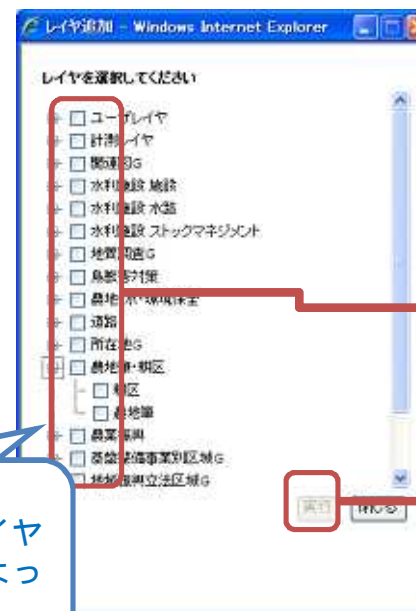
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

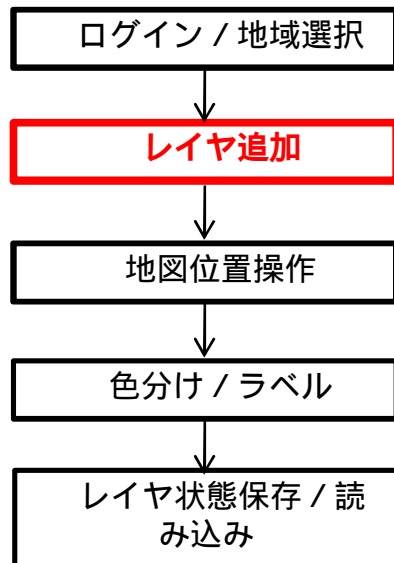
【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤはユーザの権限設定によって異なります

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

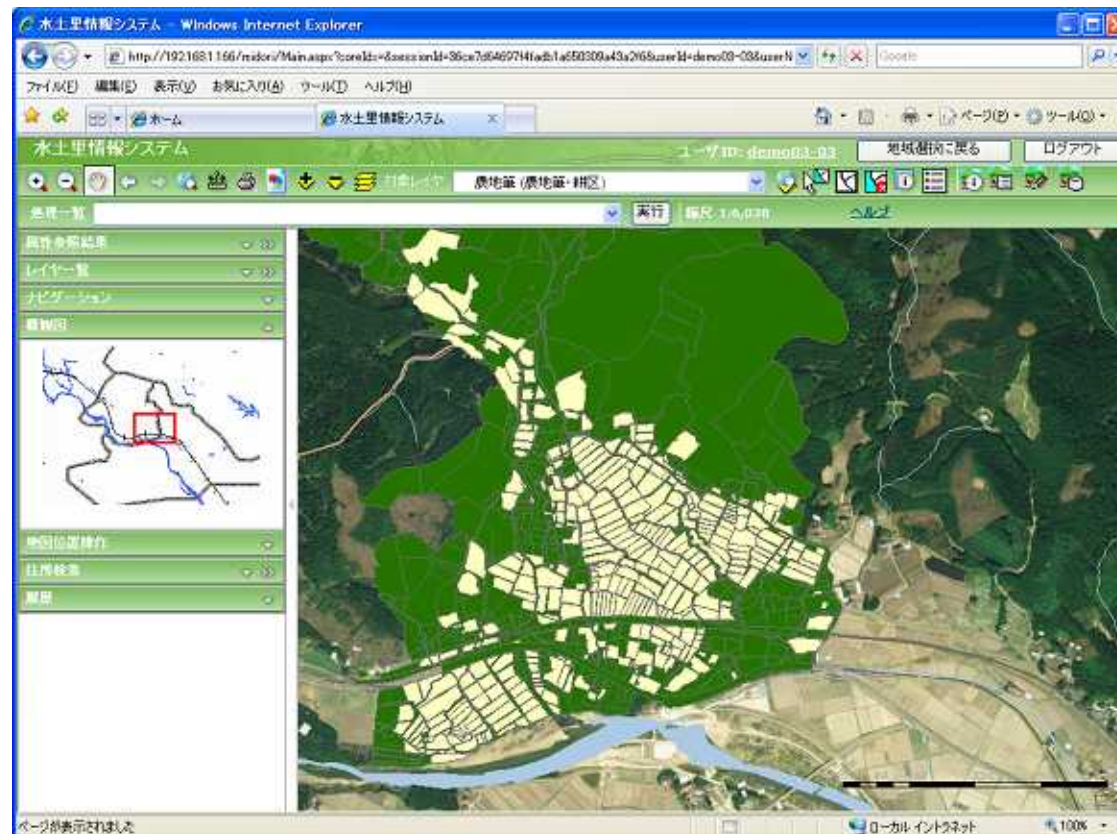
手順概要：シミュレーションで使用したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



選択したレイヤが地図に追加されます

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

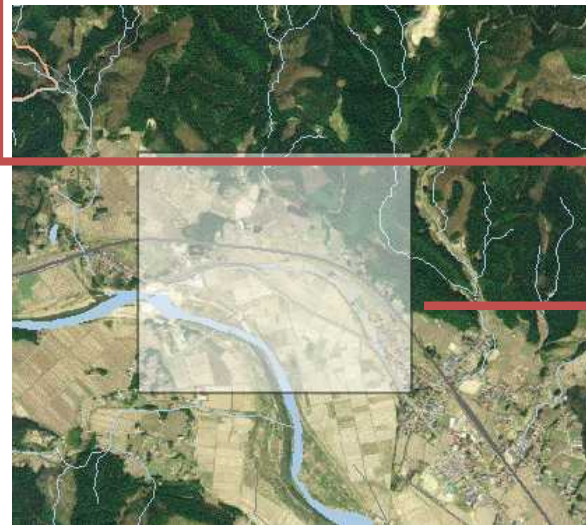
手順概要：地図の拡大・縮小・移動を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順（拡大・縮小）】
拡大ボタンをクリックします
マウスで地図の範囲をドラッグします

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地図の拡大・縮小・移動を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順（移動）】
パンボタンをクリックします
マウスで地図を移動方向にドラッグします

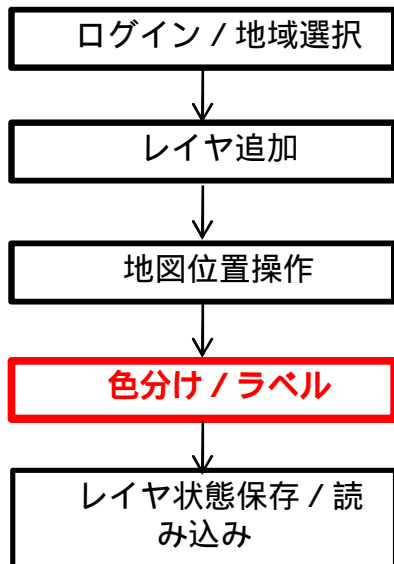


(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤの色分設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 色分表示画面



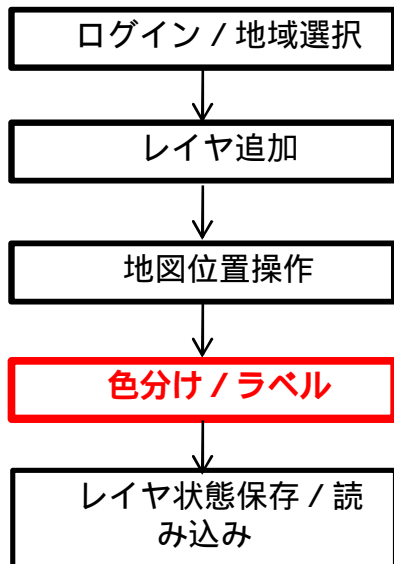
【操作手順】
詳細設定画面ボタンをクリックします

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

色分表示画面 - Windows Internet Explorer

対象データ: 農地簿 (農地簿・郡区)

色分け情報

色分方法: 個別値

カラム: 農地簿(基礎的情報)/登記簿地目

適用

更新

色	値	ラベル
<その他の値>	<その他の値>	<その他の値>
緑	農用地	農用地
茶	原野	原野
黄	山林	山林
赤	宅地	宅地
青	池沼	池沼

【操作手順（個別値分類）】

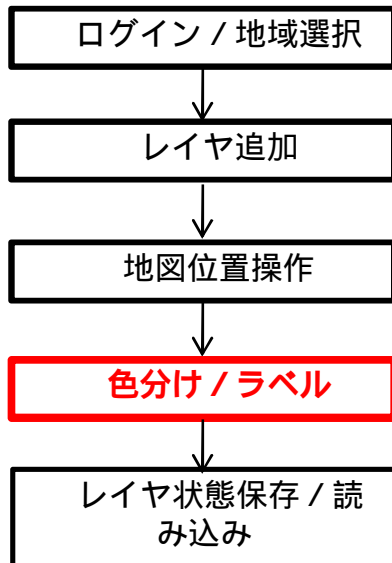
- 色分方法から「個別値」を選択します
- 色分けに使用するカラムを選択します（この場合は登記簿地目を選択）
- 適用ボタンをクリックします
- 色/値/ラベルが表示されます
- 更新ボタンをクリックします

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

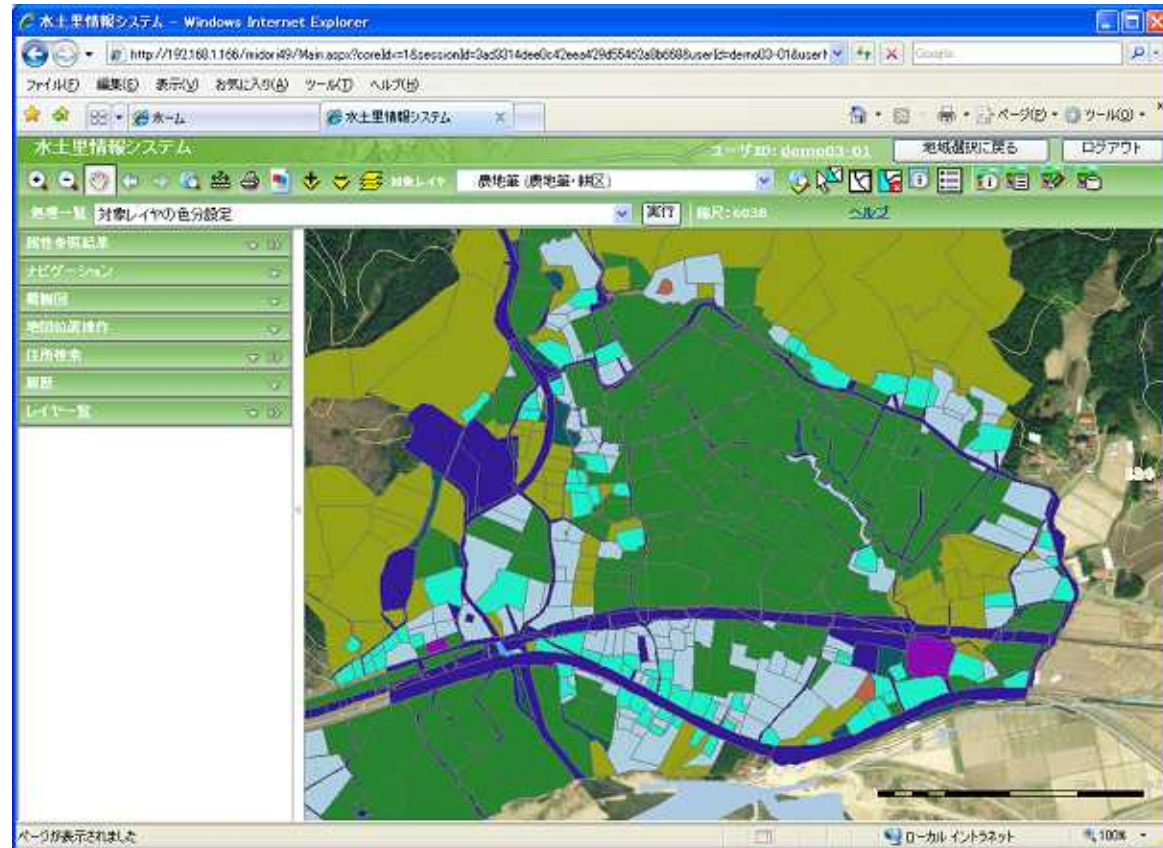
手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



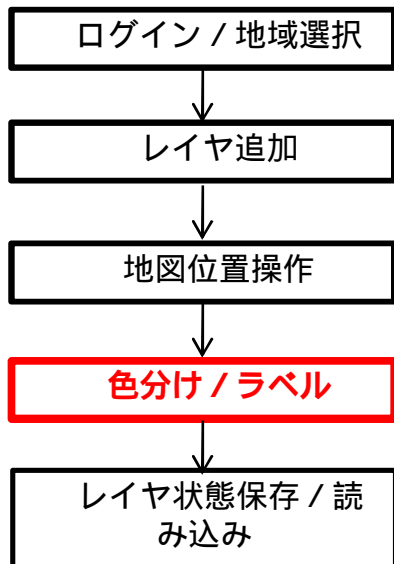
地物が属性値によって異なった色で表示されます

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



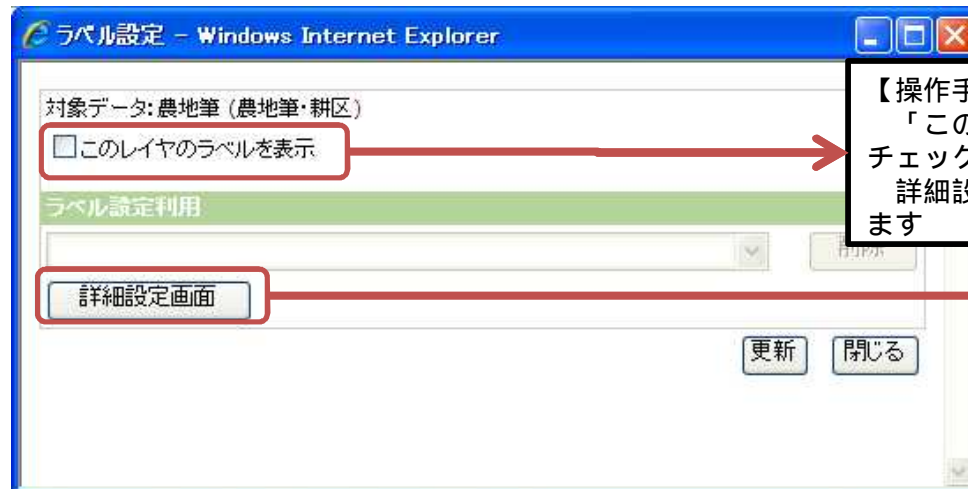
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤのラベル表示設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) ラベル表示画面



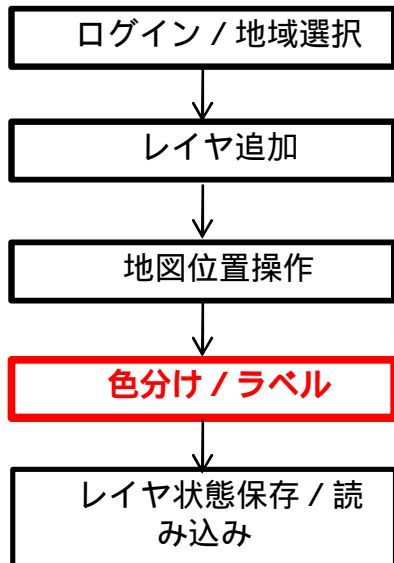
【操作手順】
「このレイヤのラベルを表示」を
チェックします
詳細設定画面ボタンをクリック
します

(1)地図の表示

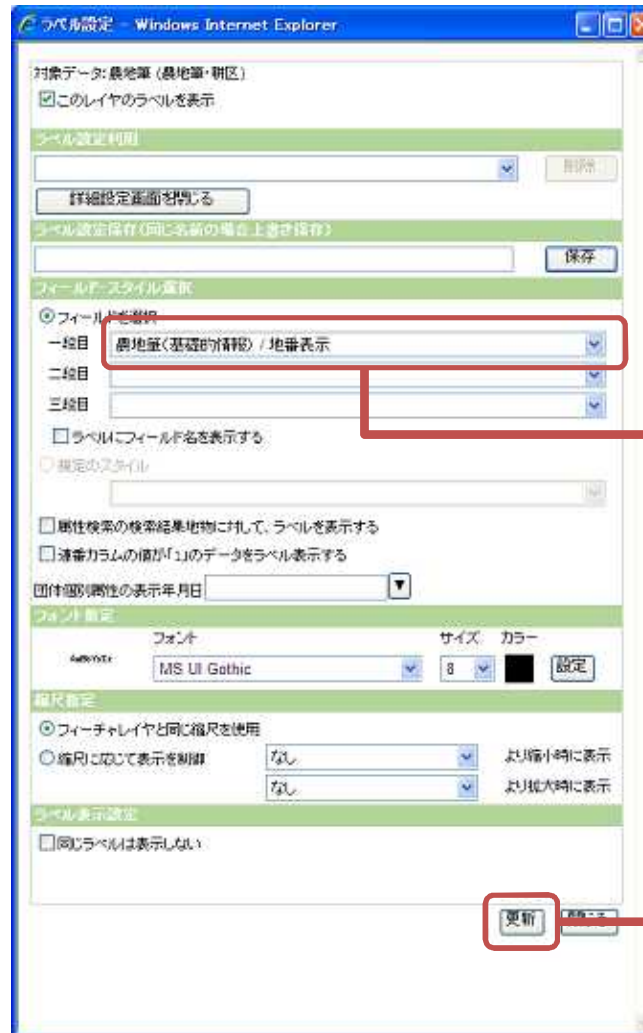
概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順



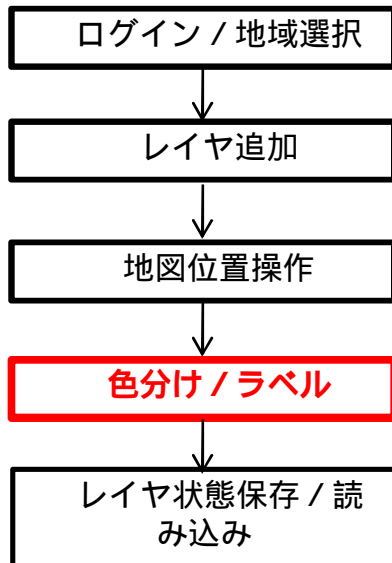
【操作手順】
ラベルに使用するカラムを選択します（この場合は地番表示を選択）
更新ボタンをクリックします

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

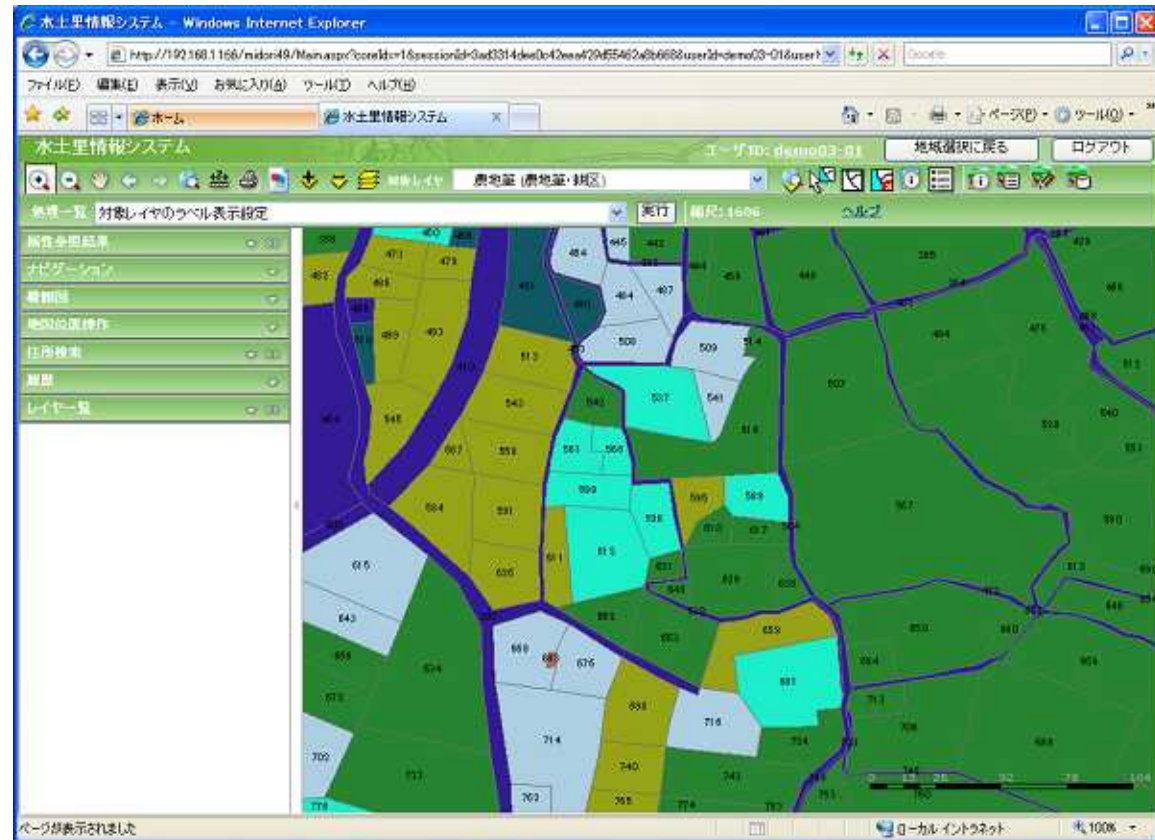
手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



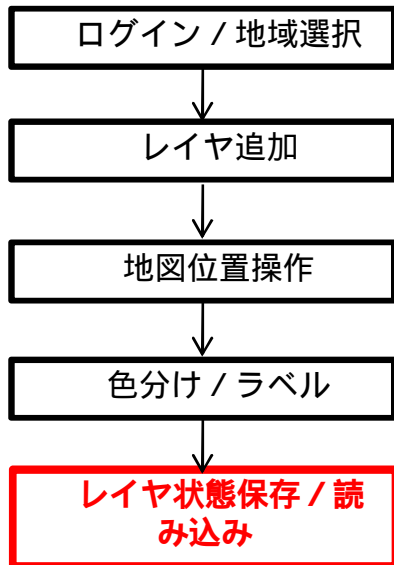
属性値が地図上にラベルとして表示されます

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地図の表示状態を保存し、再読み込みや他のユーザとの共有を行います。

操作フロー



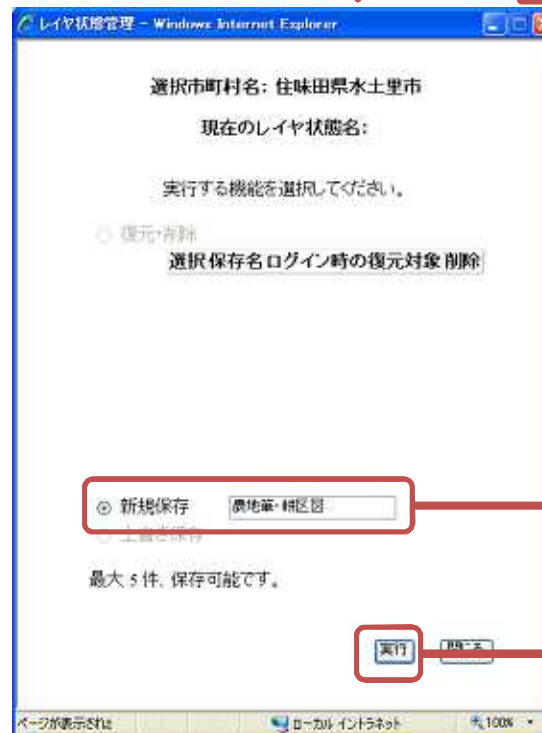
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
処理一覧から「レイヤ管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) レイヤ管理画面



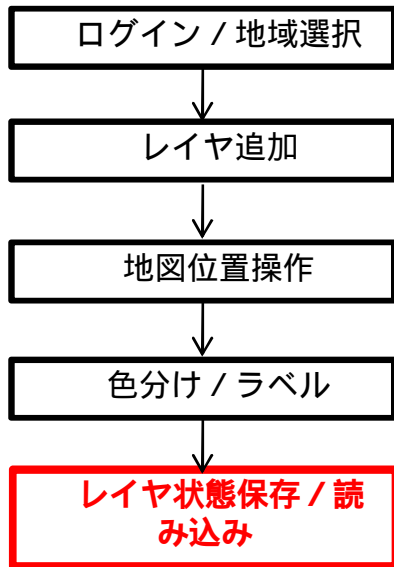
【操作手順(保存)】
レイヤ状態の名前を入力します
実行ボタンをクリックします

(1)地図の表示

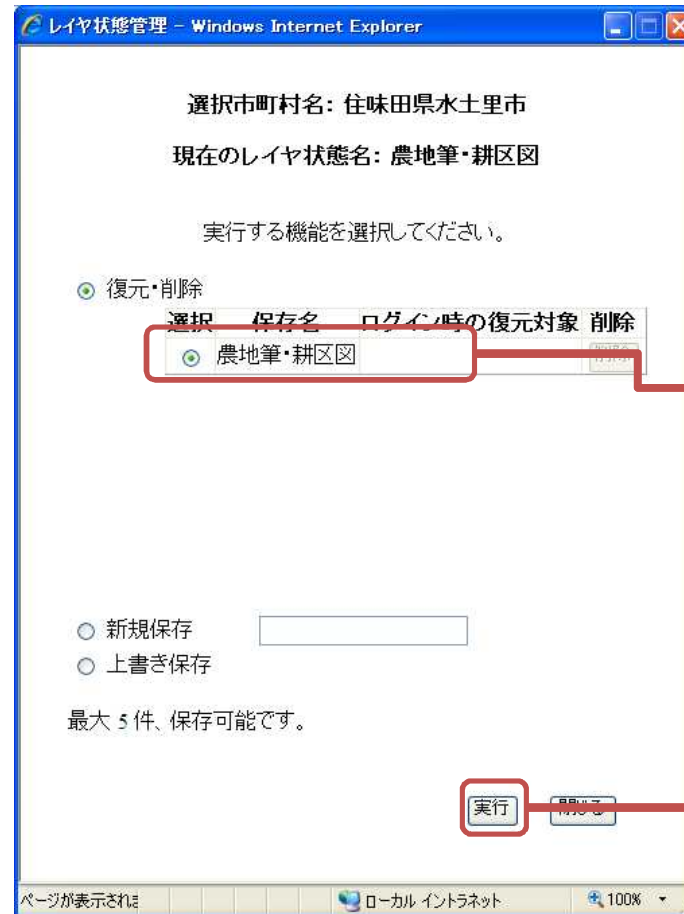
概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地図の表示状態を保存し、再読み込みや他のユーザとの共有を行います。

操作フロー



操作手順



【操作手順（読み込み）】
読み込む名称を選択します
実行ボタンをクリックします

(1)地図の表示

概要：水土里情報データを背景地図と重ねて表示します。

手順概要：地図の表示状態を保存し、再読み込みや他のユーザとの共有を行います。

操作フロー

ログイン / 地域選択

レイヤ追加

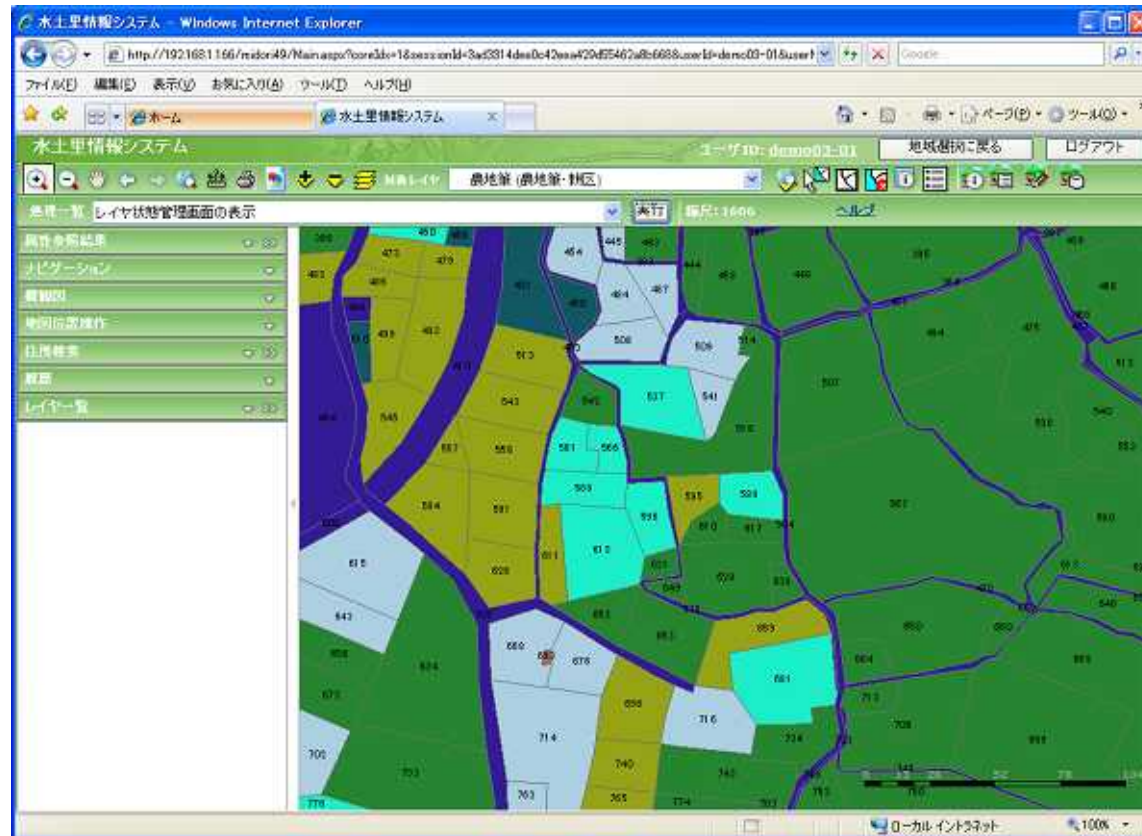
地図位置操作

色分け / ラベル

レイヤ状態保存 / 読み込み

操作手順

メイン画面



以前の作業状態を復元できます

(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照/検索を行います。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー

ログイン/地域選択

レイヤ追加

属性参照

属性検索

操作手順

(1) ログイン画面

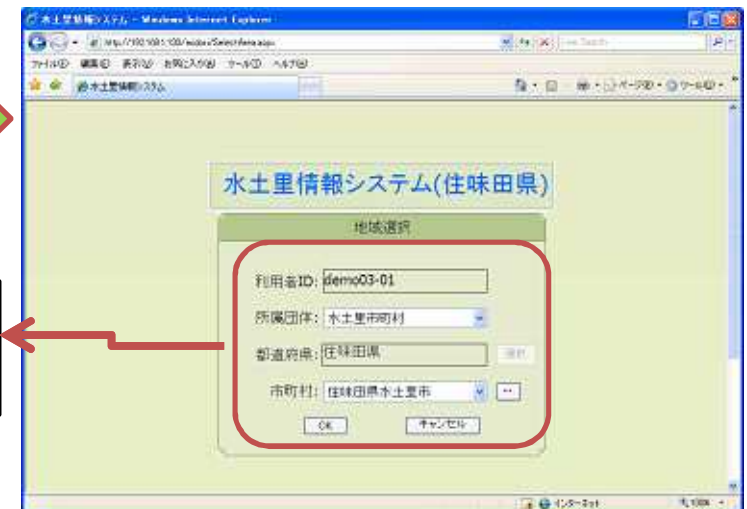


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に
表示することが可能です。

ログインボタンを
クリック

(2) 地域選択画面



【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照／検索を行います。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー

ログイン／地域選択

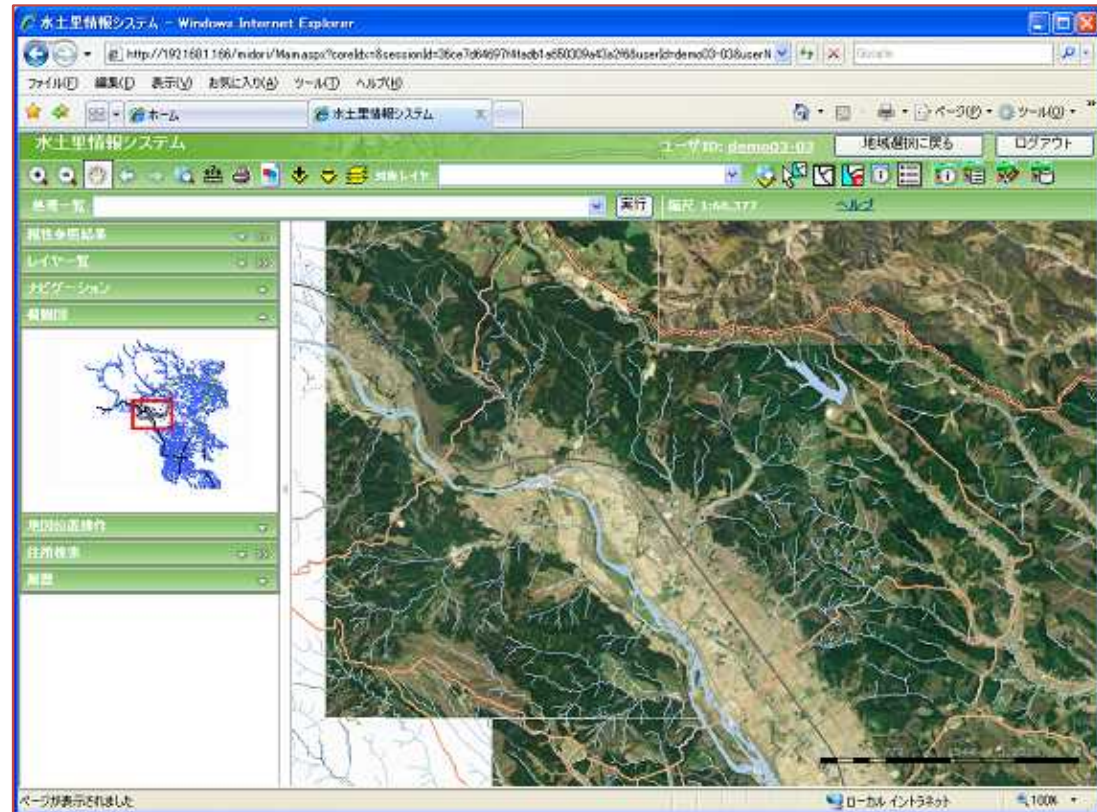
レイヤ追加

属性参照

属性検索

操作手順

メイン画面



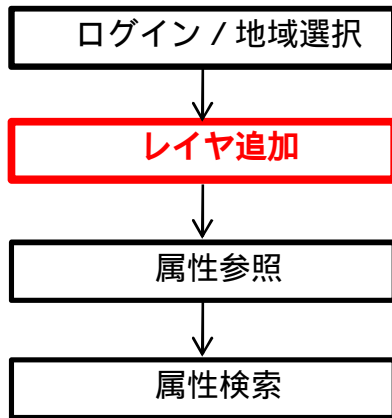
選択した地域の地図が表示されます

(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照／検索を行います。

手順概要：属性を参照したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



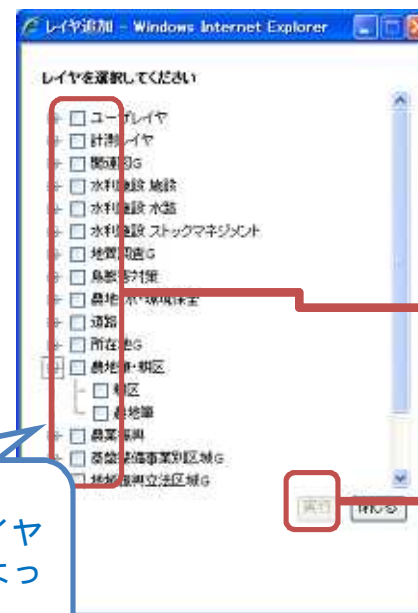
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

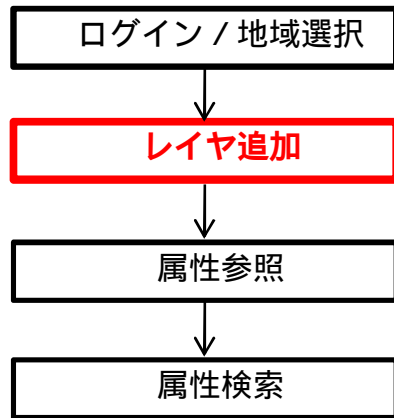
【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤはユーザの権限設定によって異なります

(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照/検索を行います。

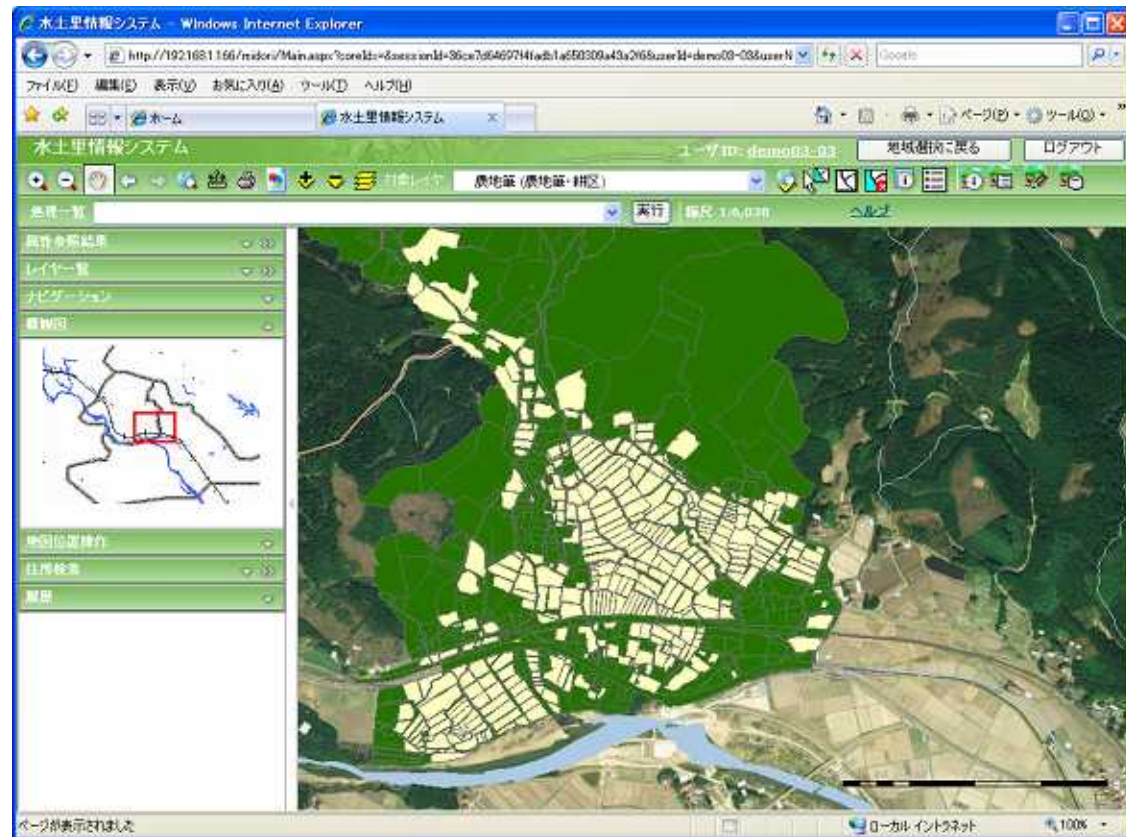
手順概要：属性を参照したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



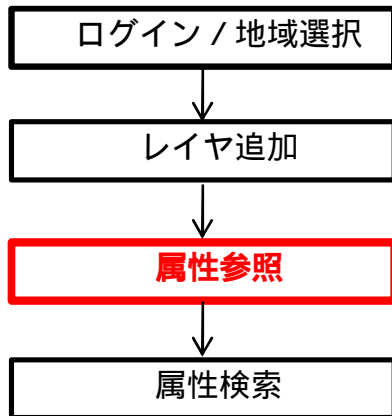
選択したレイヤが地図に追加されます

(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照/検索を行います。

手順概要：地図から選択した地物の属性を表示します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択
属性参照ボタンをクリック
属性参照パネルが表示されます

(2) 属性参照パネル



【操作手順(2)】
属性参照パネルから地物の選択方法を選択
地図上で地物をマウスで選択

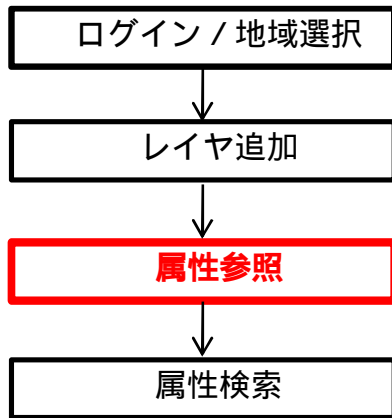
【ポイント】
地物の選択方法は以下の3種類です
・ポイント選択：マウスで1点をクリック
・矩形選択：マウスのドラッグドロップ
・ポリゴンで選択：マウスで頂点をクリック

(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照/検索を行います。

手順概要：地図から選択した地物の属性を表示します。

操作フロー



操作手順

属性参照パネル



属性検索画面 (選択された地物が複数の場合)



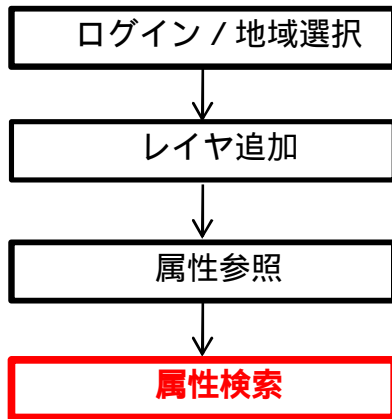
選択した地物の属性が表示されます

(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照/検索を行います。

手順概要：属性による条件を指定し、条件に合致した地物を検索します。

操作フロー

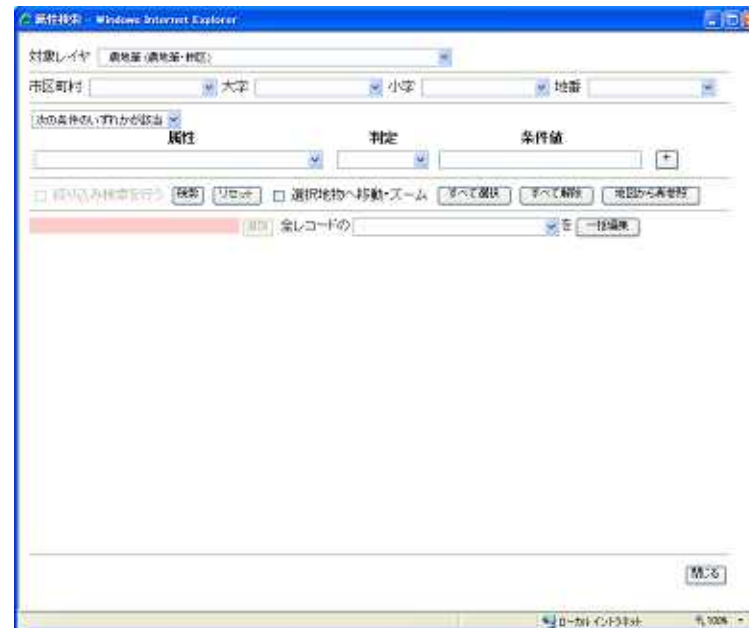


操作手順



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択
属性検索ボタンをクリック

(2)属性検索画面

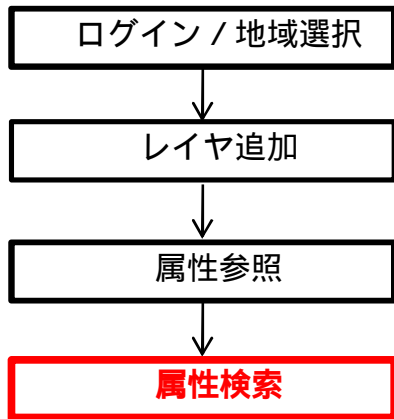


(2)属性の参照

概要：水土里情報データを属性情報の参照/検索を行います。

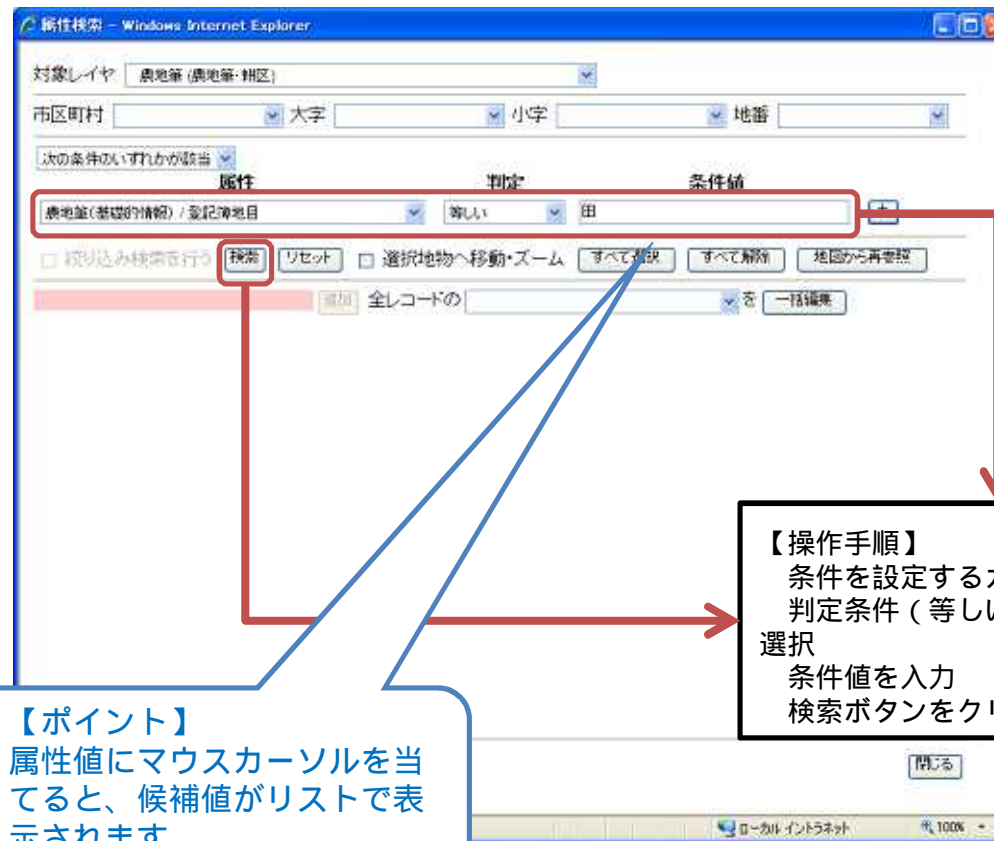
手順概要：属性による条件を指定し、条件に合致した地物を検索します。

操作フロー



操作手順

(2)属性検索画面



【ポイント】
属性値にマウスカーソルを当てると、候補値がリストで表示されます。

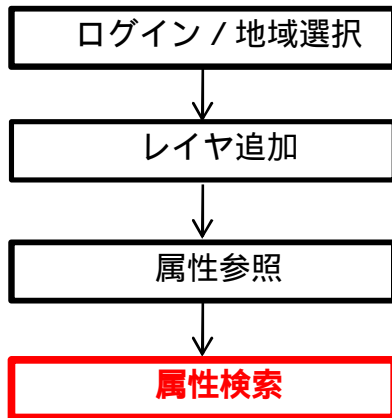
【操作手順】
条件を設定するカラムを選択
判定条件（等しい/含むなど）を選択
条件値を入力
検索ボタンをクリック

(2)属性の参照

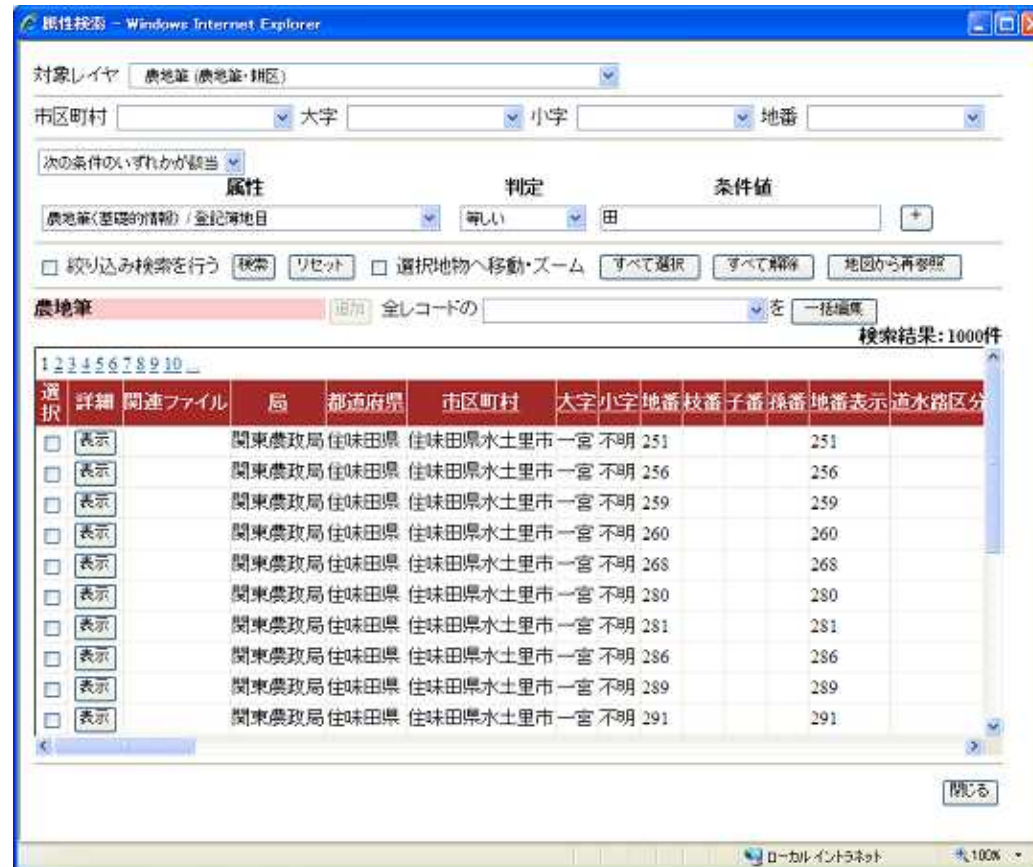
概要：水土里情報データを属性情報の参照/検索を行います。

手順概要：属性による条件を指定し、条件に合致した地物を検索します。

操作フロー



操作手順



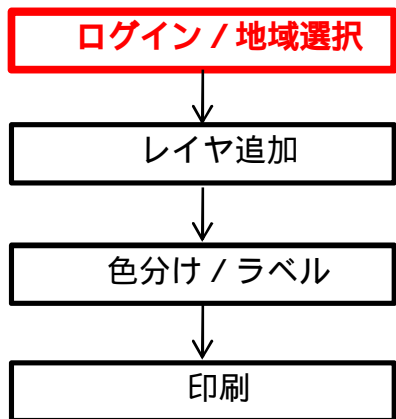
検索条件に合致した地物の属性が表示されます

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面

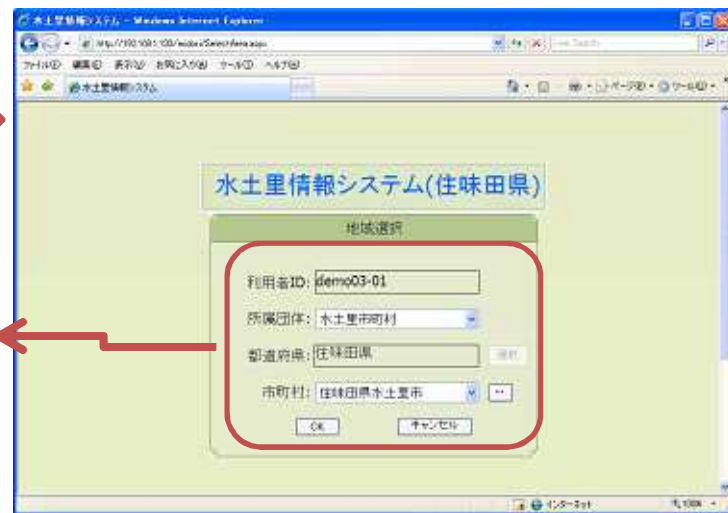


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に表示することが可能です。

ログインボタンをクリック

(2) 地域選択画面



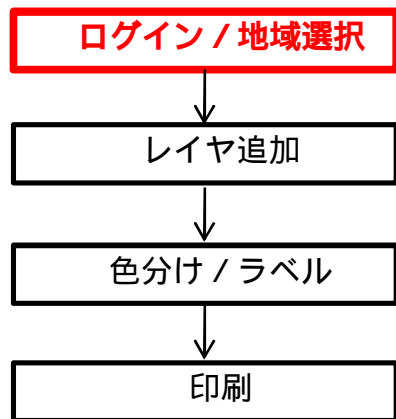
【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(3) 地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

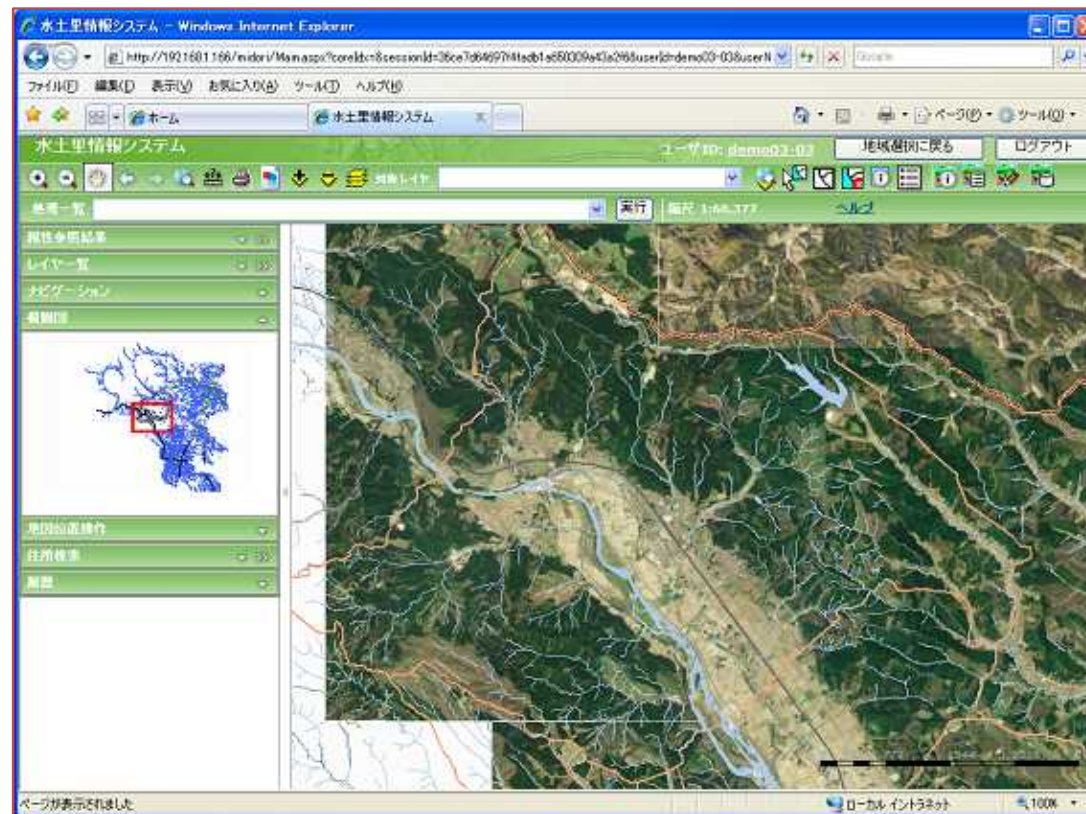
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



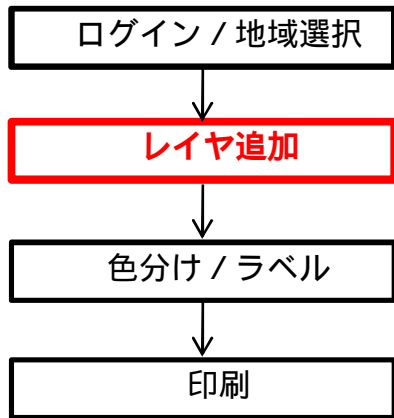
選択した地域の地図が表示されます

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：印刷したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



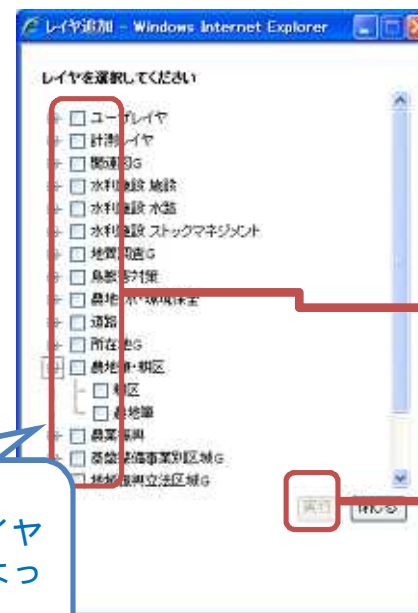
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

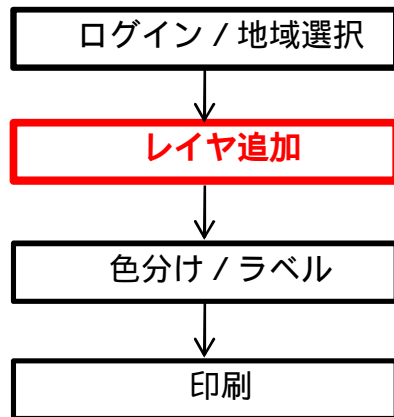
【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤはユーザの権限設定によって異なります

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

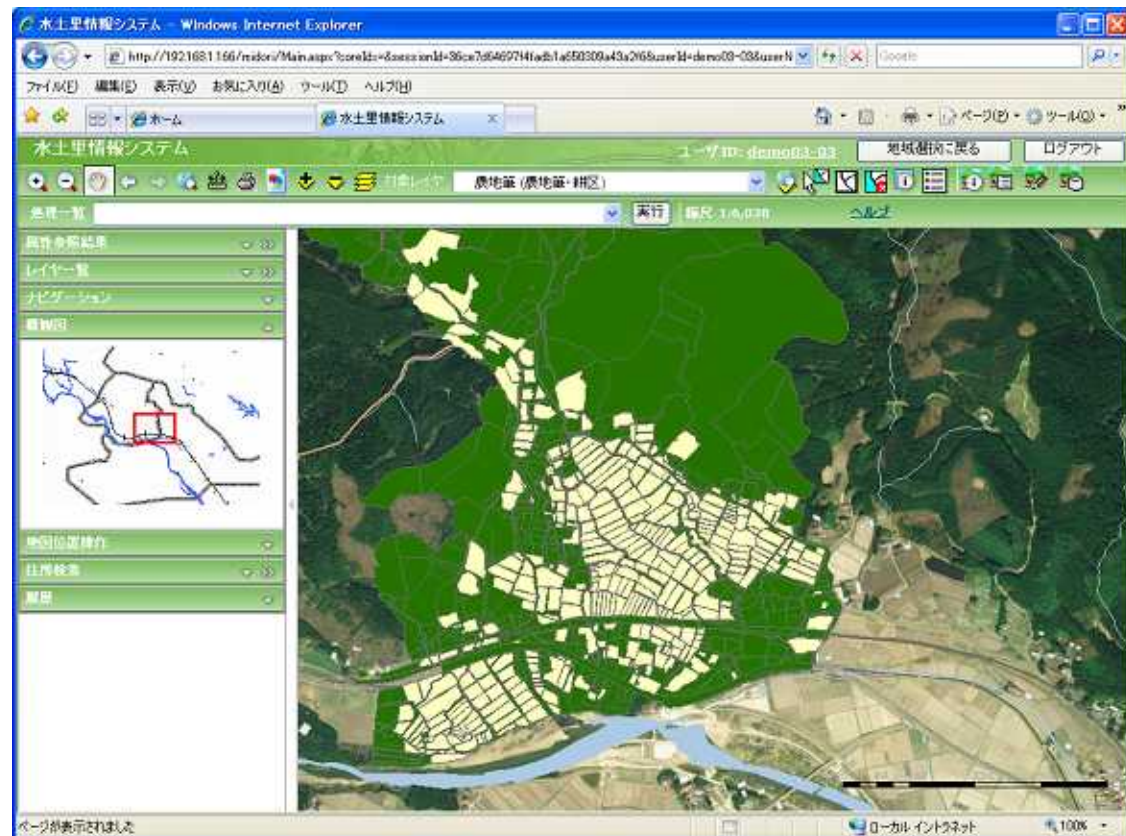
手順概要：印刷したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



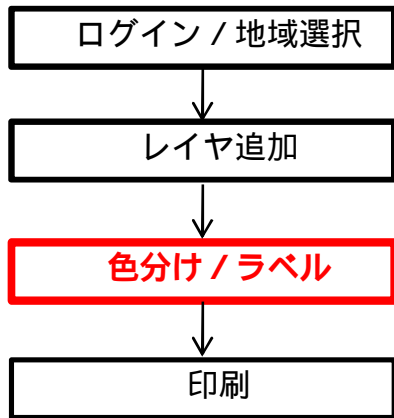
選択したレイヤが地図に追加されます

(3) 地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤの色分設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 色分表示画面



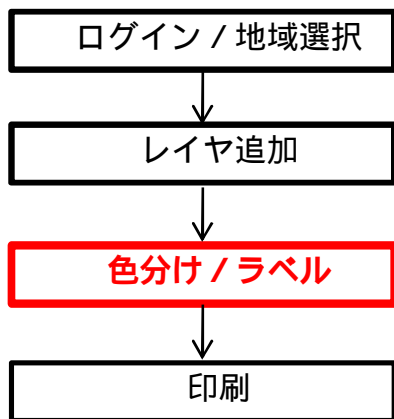
【操作手順】
詳細設定画面ボタンをクリックします

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順



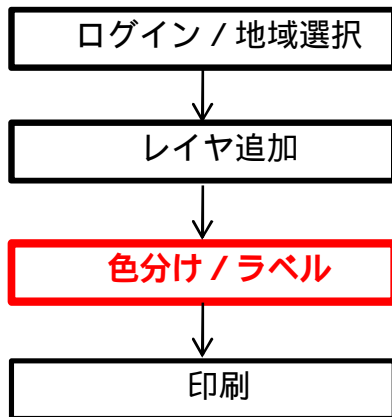
【操作手順（個別値分類）】
色分方法から「個別値」を選択
します
色分けに使用するカラムを
選択します（この場合は登記簿地目
を選択）
適用ボタンをクリックします
色/値/ラベルが表示されま
す
更新ボタンをクリックします

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

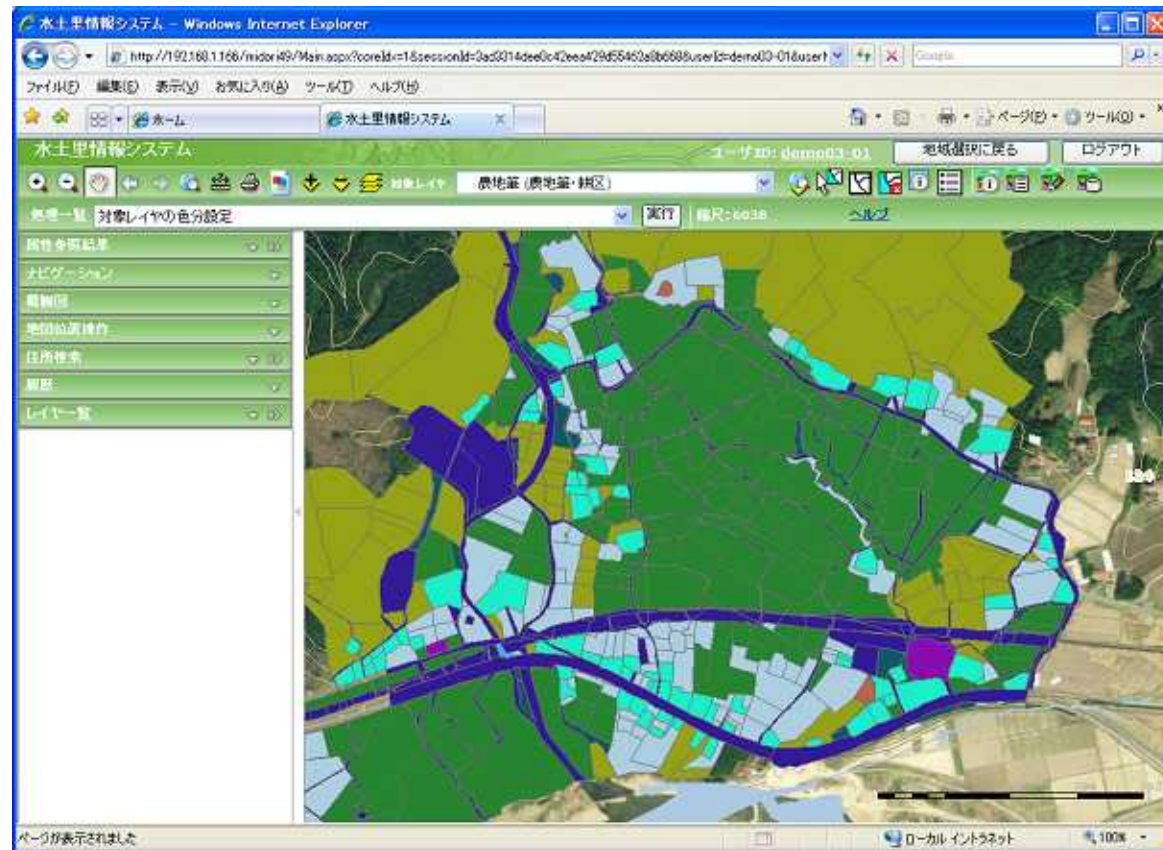
手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



地物が属性値によって異なった色で表示されます

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤのラベル表示設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) ラベル表示画面



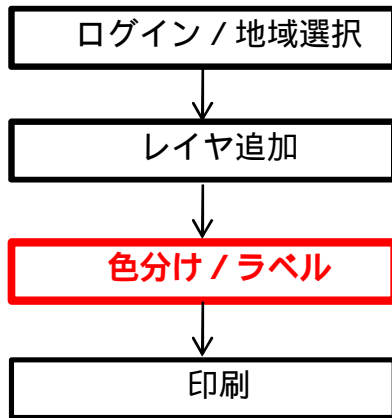
【操作手順】
「このレイヤのラベルを表示」を
チェックします
詳細設定画面ボタンをクリックし
ます

(3) 地図の印刷

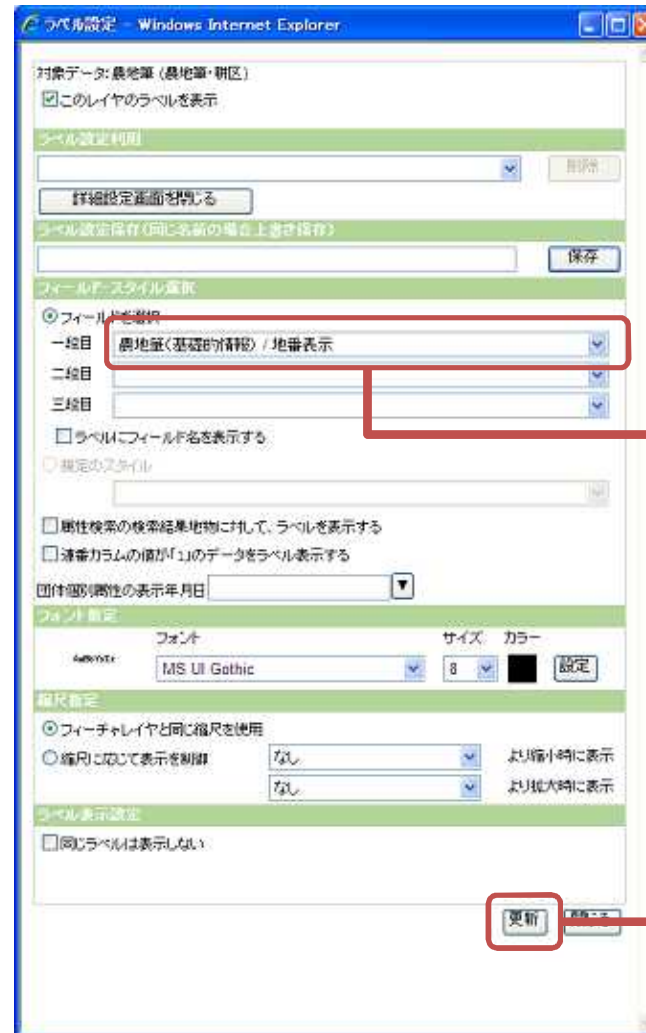
概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順



【操作手順】
ラベルに使用するカラムを選択します（この場合は地番表示を選択）
更新ボタンをクリックします

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー

ログイン/地域選択

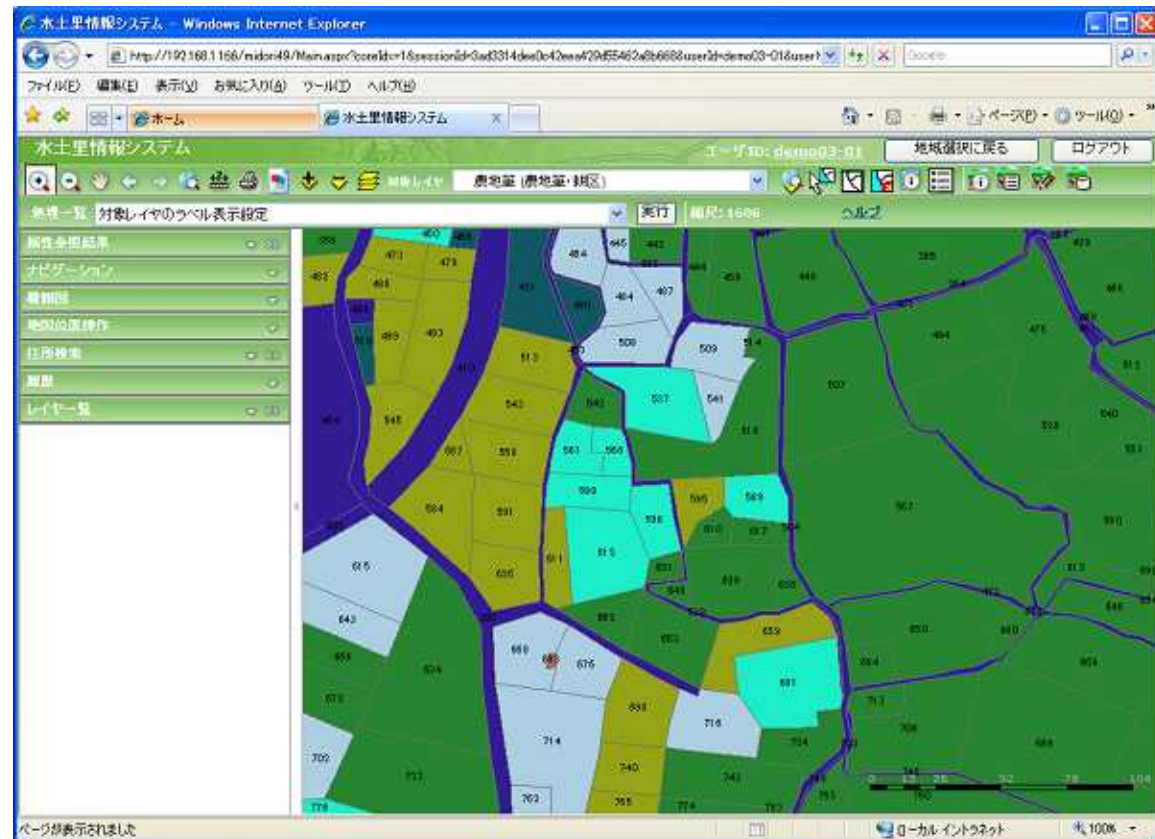
レイヤ追加

色分け/ラベル

印刷

操作手順

メイン画面



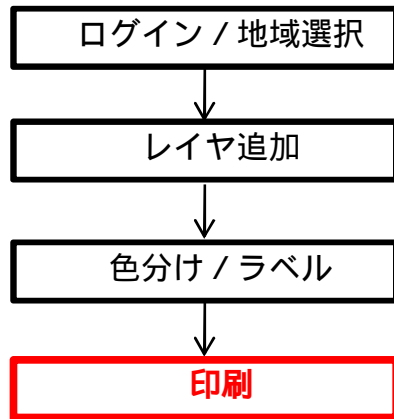
属性値が地図上にラベルとして表示されます

(3)地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



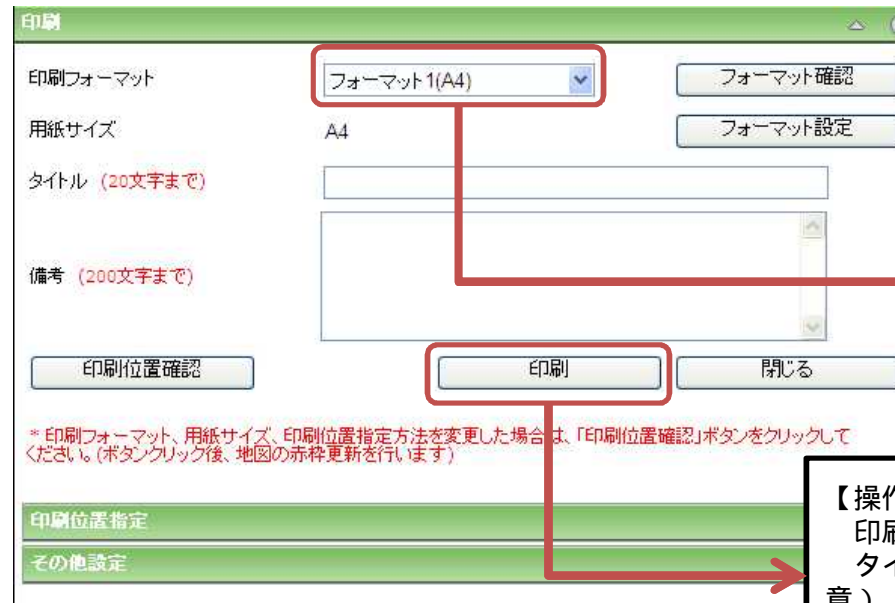
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
印刷ボタンをクリック

(2) 印刷画面



【操作手順(2)】
印刷フォーマットを選択します
タイトル/備考を入力します(任意)
印刷ボタンをクリックします
バッチ処理に登録されます

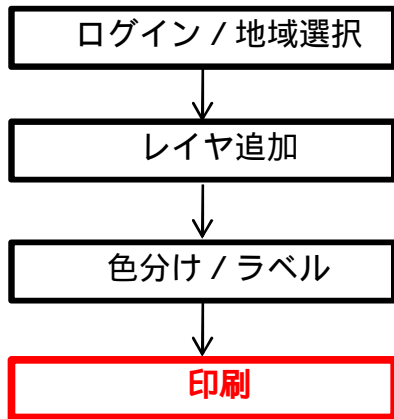
*印刷フォーマット、用紙サイズ、印刷位置指定方法を変更した場合は、「印刷位置確認」ボタンをクリックしてください。(ボタンクリック後、地図の赤枠更新を行います)

(3) 地図の印刷

概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面



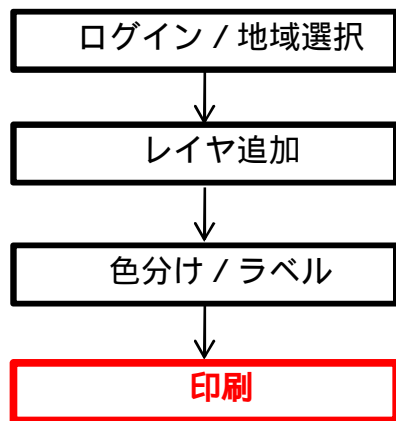
【操作手順(2)】
ステータスが成功となっていることを確認し、ダウンロードボタンをクリックします

(3)地図の印刷

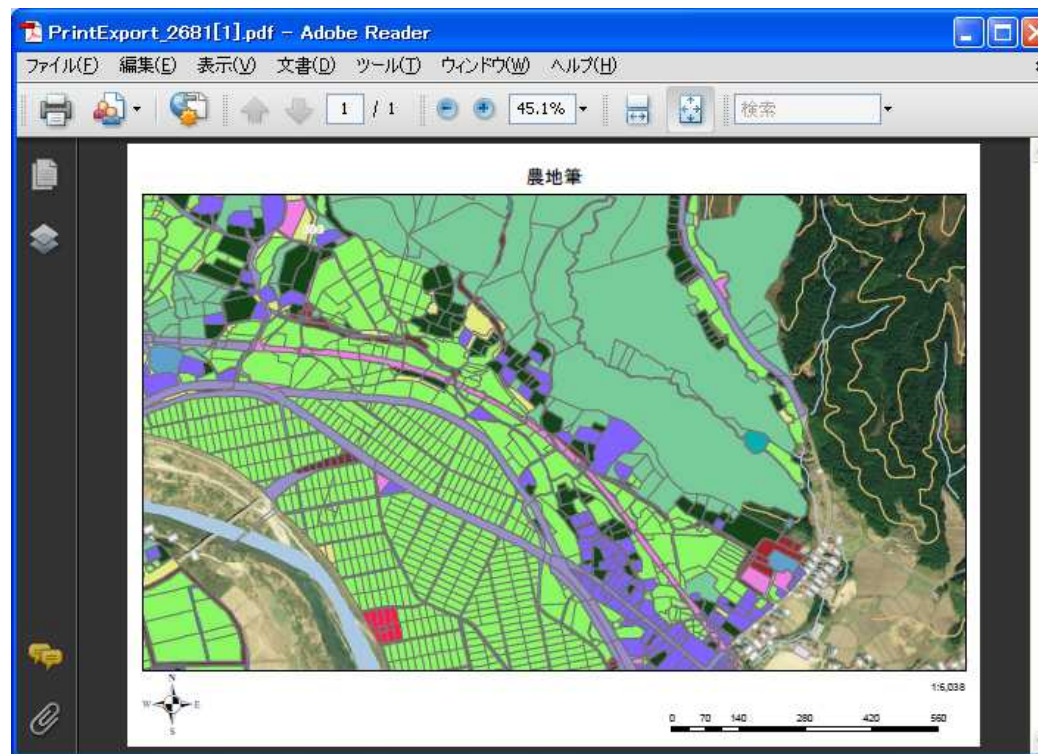
概要：水土里情報データを地図に表示し、地図の印刷を行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



操作手順



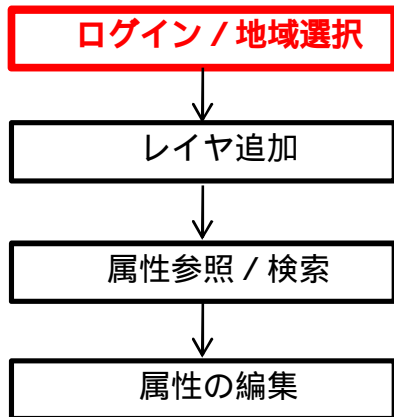
印刷用のPDFファイルをダウンロードすることができます

(4)団体個別属性
の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

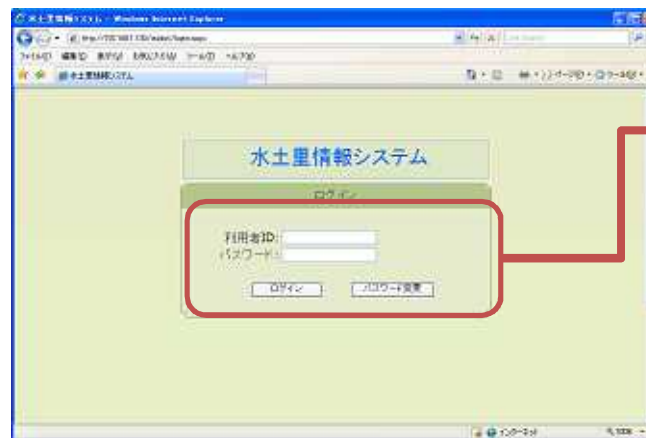
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面

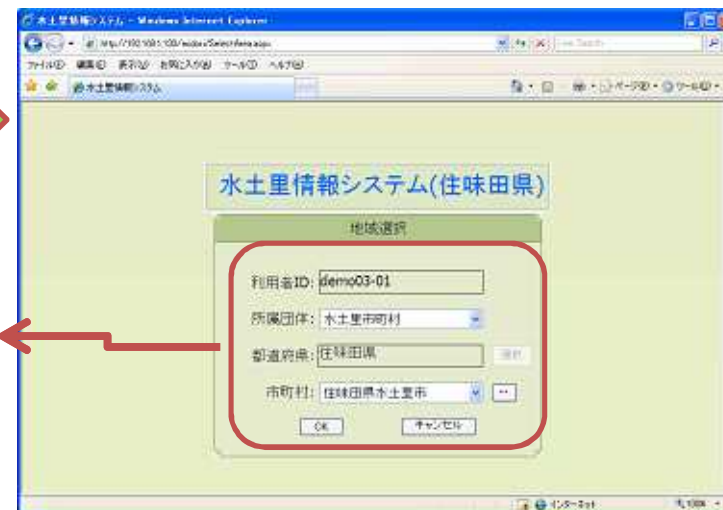


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に
表示することが可能です。

ログインボタンを
クリック

(2) 地域選択画面



【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(4)団体個別属性
の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー

ログイン／地域選択

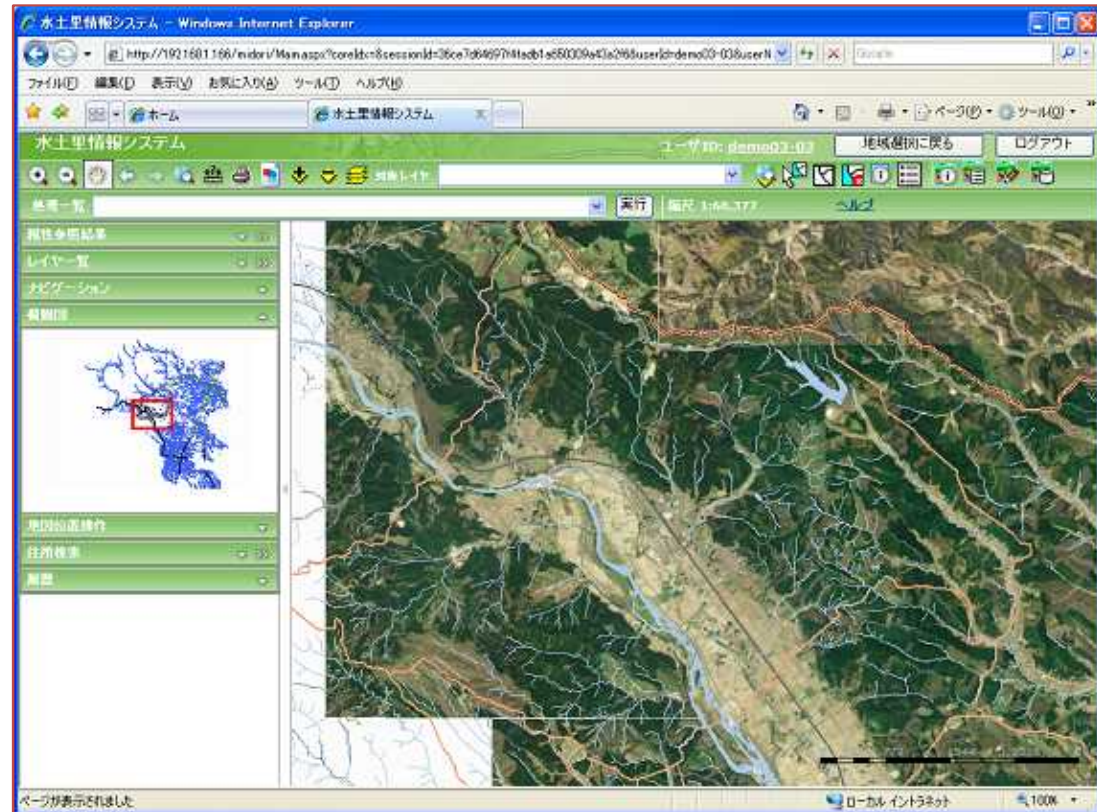
レイヤ追加

属性参照／検索

属性の編集

操作手順

メイン画面



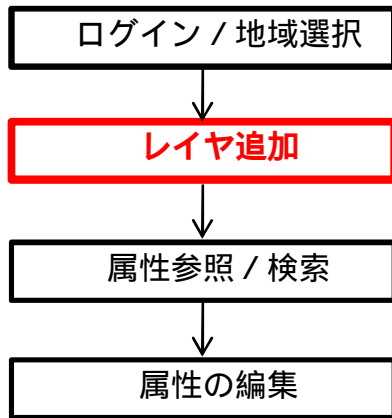
選択した地域の地図が表示されます

(4)団体個別属性
の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

手順概要：農地／耕区レイヤを地図に追加します。

操作フロー



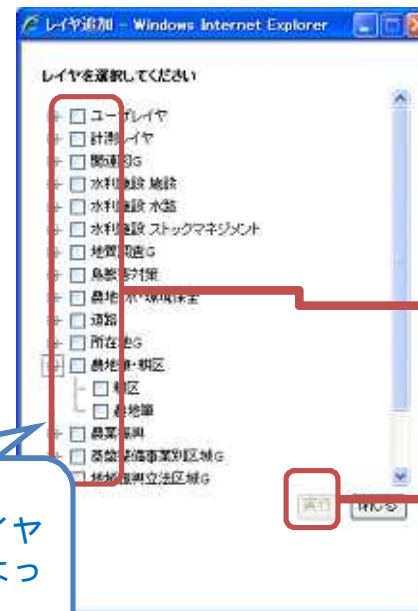
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスを
チェックします
実行ボタンをクリックします

【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤは
ユーザの権限設定によって
異なります

(4)団体個別属性
の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

手順概要：農地／耕区レイヤを地図に追加します。

操作フロー

ログイン／地域選択

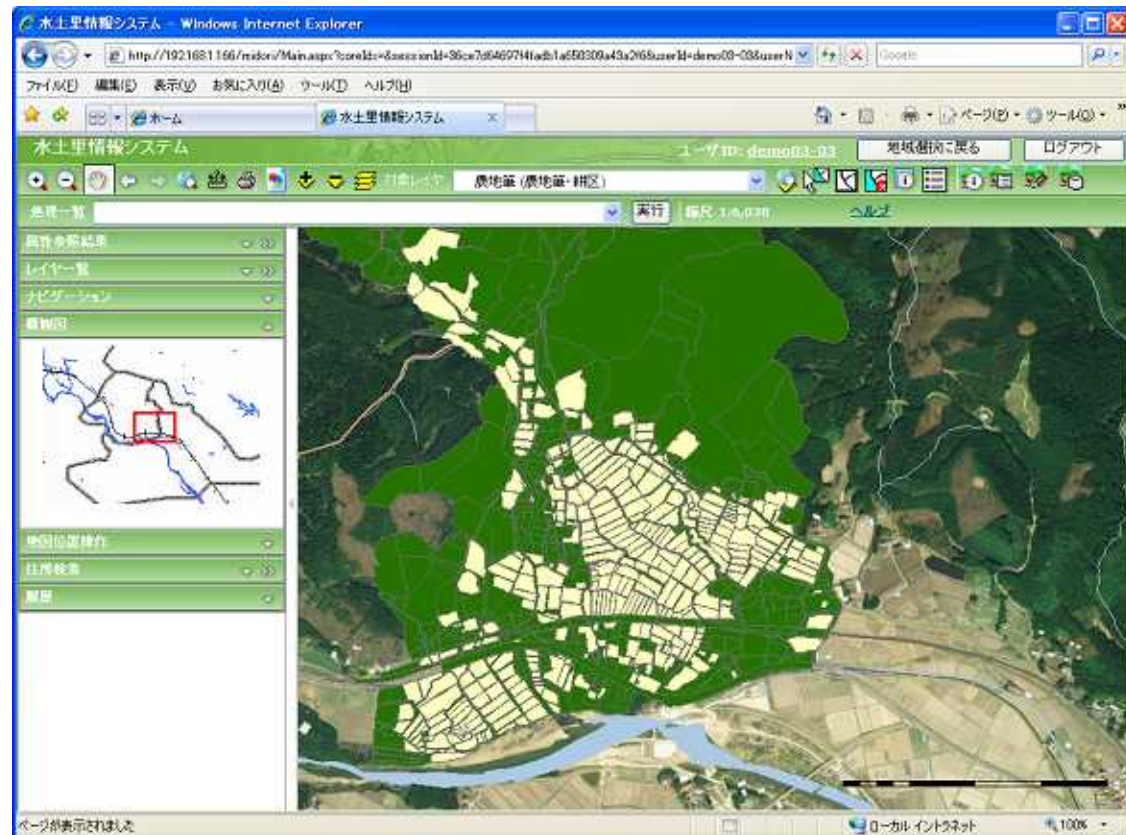
レイヤ追加

属性参照／検索

属性の編集

操作手順

メイン画面



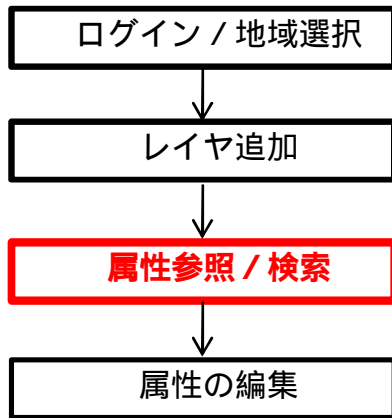
選択したレイヤが地図に追加されます

(4)団体個別属性
の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

手順概要：編集したい属性を表示します。

操作フロー

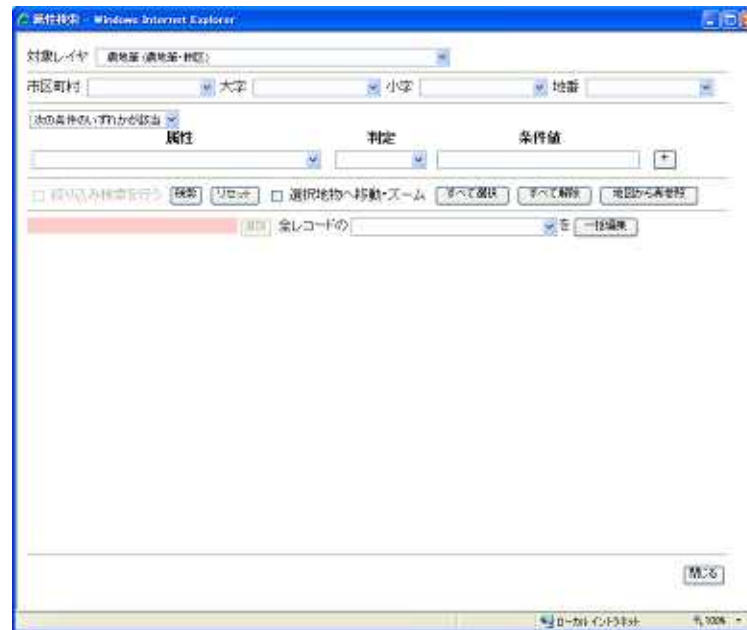


操作手順



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択
属性検索ボタンをクリック

(2) 属性検索画面

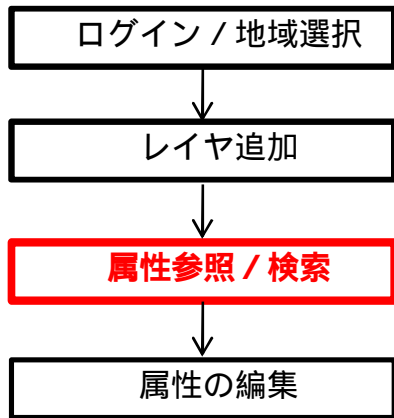


(4) 団体個別属性の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

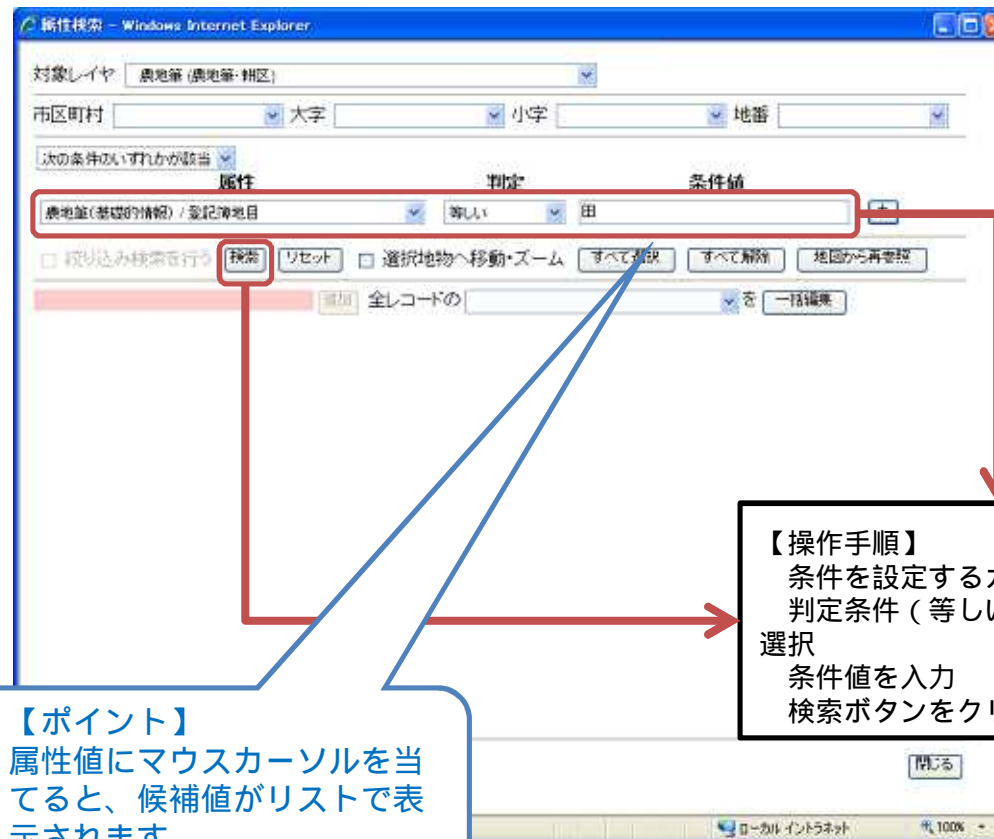
手順概要：編集したい属性を表示します。

操作フロー



操作手順

(2) 属性検索画面



【操作手順】
条件を設定するカラムを選択
判定条件（等しい/含むなど）を選択
条件値を入力
検索ボタンをクリック

【ポイント】
属性値にマウスカーソルを当てると、候補値がリストで表示されます。

(4) 団体個別属性の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

手順概要：編集したい属性を表示します。

操作フロー

ログイン／地域選択

レイヤ追加

属性参照／検索

属性の編集

操作手順

属性検索画面

選択	詳細	関連ファイル	局	都道府県	市区町村	大字	小字	地番	枝番	子番	孫番	地番表示	道水路区分
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	251						251	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	256						256	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	259						259	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	260						260	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	268						268	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	280						280	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	281						281	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	286						286	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	289						289	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局 住味田県	住味田県	住味田県 水上市 一宮 不明	291						291	

検索結果の属性が表示されます

(4) 団体個別属性
の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

手順概要：団体個別属性の属性値を変更します。

操作フロー

ログイン／地域選択

レイヤ追加

属性参照／検索

属性の編集

操作手順

属性検索画面

属性検索 - Windows Internet Explorer

対象レイヤ 農地筆 (農地筆-耕区)

市区町村 大字 小字 地番

次の条件のいずれかが該当

属性	判定	条件値
農地筆(基礎的情報) / 登記簿地目	等しい	田

絞り込み検索を行う 選択地物へ移動・ズーム

農地筆 全レコードの市区町村 を 一括編集

検索結果: 1000件

選ID	詳細	関連ファイル	局	都道府県	市区町村	大字小字地番	枝番	子番	孫番	地番表示	道水路区分
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				251	
<input checked="" type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				256	
<input checked="" type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				259	
<input checked="" type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				260	
<input checked="" type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				268	
<input checked="" type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				280	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				281	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				286	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				289	
<input type="checkbox"/>	表示		関東農政局	住味田県	住味田県水土里市	一宮 不明				291	

【操作手順(1)】
属性編集を行いたいレコードをチェック
します
編集したいテーブルをリストから選択し
ます
一括編集ボタンをクリックします

(4) 団体個別属性
の編集

概要：水土里情報データ（農地／耕区）の団体個別属性を編集します。

手順概要：団体個別属性の属性値を変更します。

操作フロー

ログイン／地域選択

レイヤ追加

属性参照／検索

属性の編集

操作手順

属性一括編集画面

フィールド名	
■ 管理番号(農地章)	03498048010001101010011076
■ 連番(基礎情報)	1
■ 連番(団体個別)	1
■ 地番表示	256
■ 所有者	
■ 現況地目	田
■ 現況面積(m ²)	1281.00
■ 耕作放棄地調査年月日	
■ 耕作放棄地調査員	
<input checked="" type="checkbox"/> 耕作放棄地区分	草刈等により耕作可
■ 耕作放棄地調査備考	
■ 最終耕作年度	
■ 耕作放棄地解消計画年度	0
■ 耕作放棄地解消確認年月日	
■ 耕作放棄地解消計画備考	
■ 耕作放棄地解消事業	
■ 農地面積(耕作放棄地調査)(m ²)	
■ H20解消分類フラグ	
■ H21解消分類フラグ	

【ポイント】
更新年月日はデータを変更した日付ではなく、変更した内容が適用される日付を入力してください

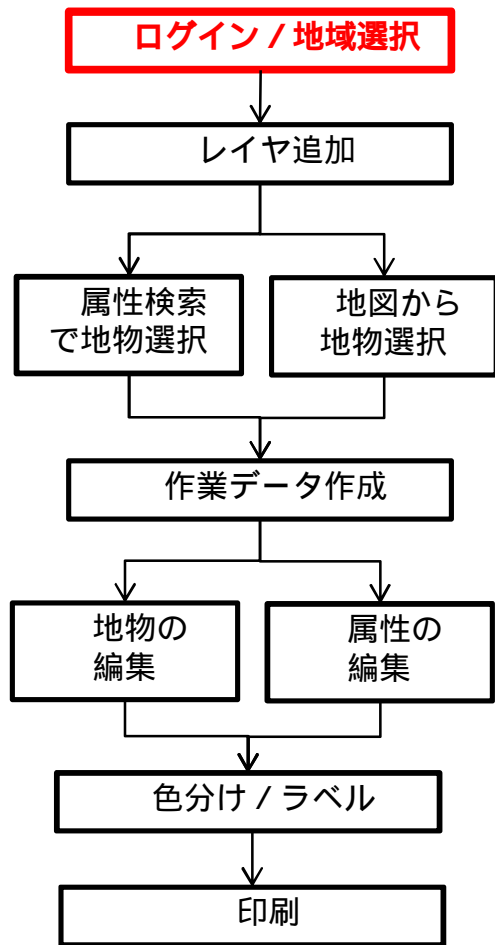
【操作手順(2)】
変更したいフィールドをチェックします
属性値を変更します
更新年月日を入力します
実行ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面

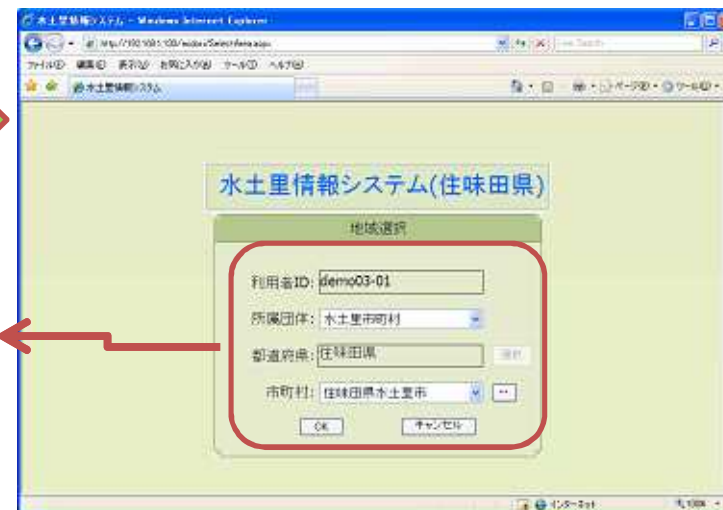


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に表示することが可能です。

ログインボタンをクリック

(2) 地域選択画面



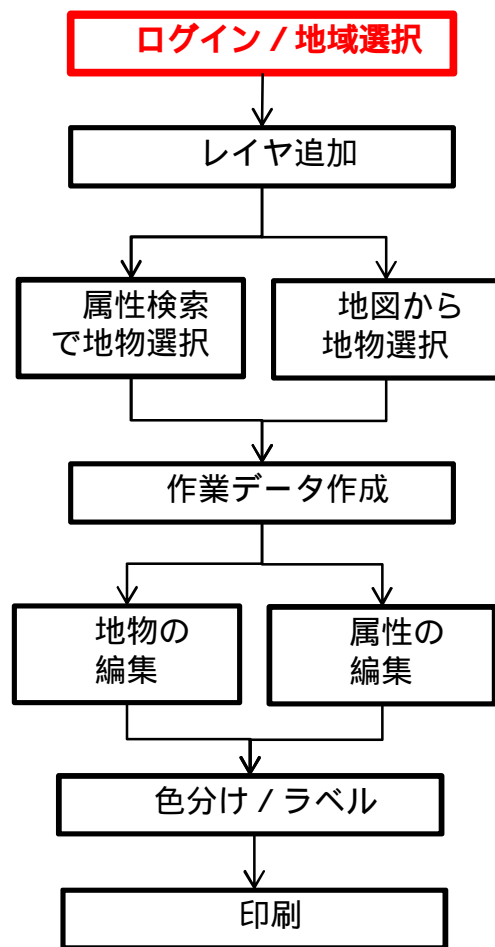
【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

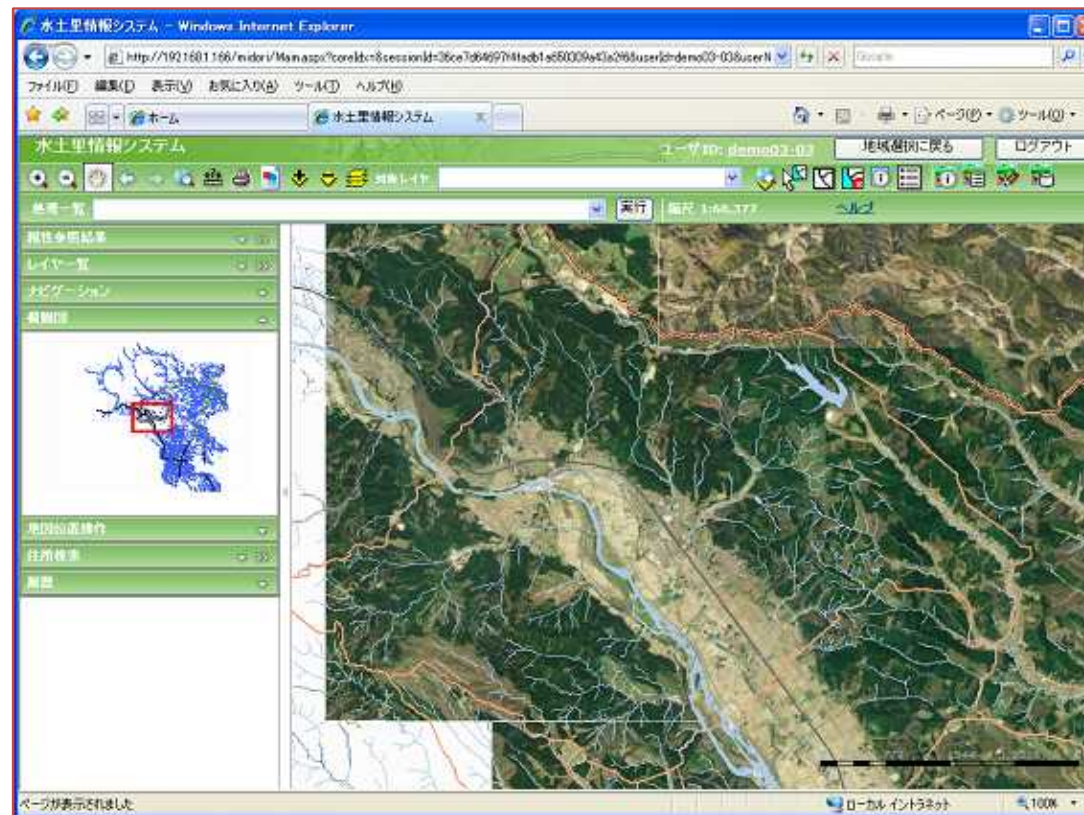
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



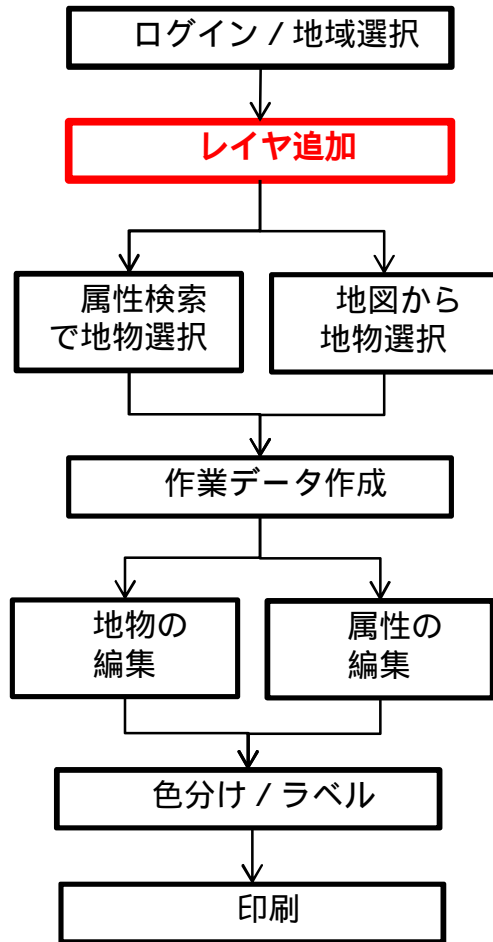
選択した地域の地図が表示されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：シミュレーションで使用したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



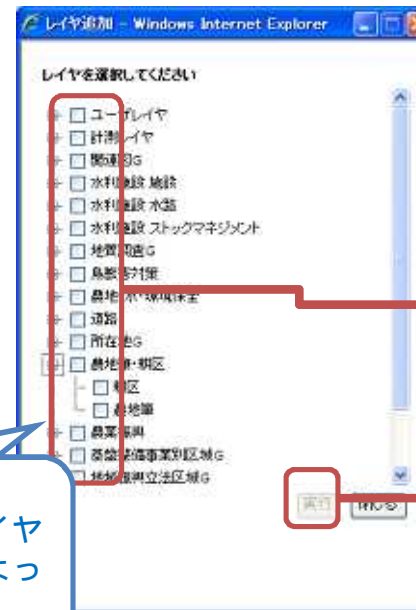
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

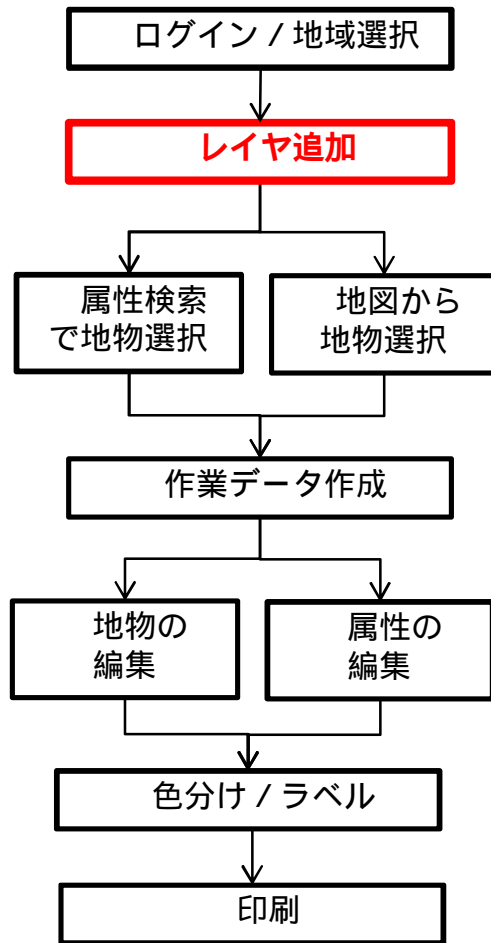
【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤはユーザの権限設定によって異なります

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

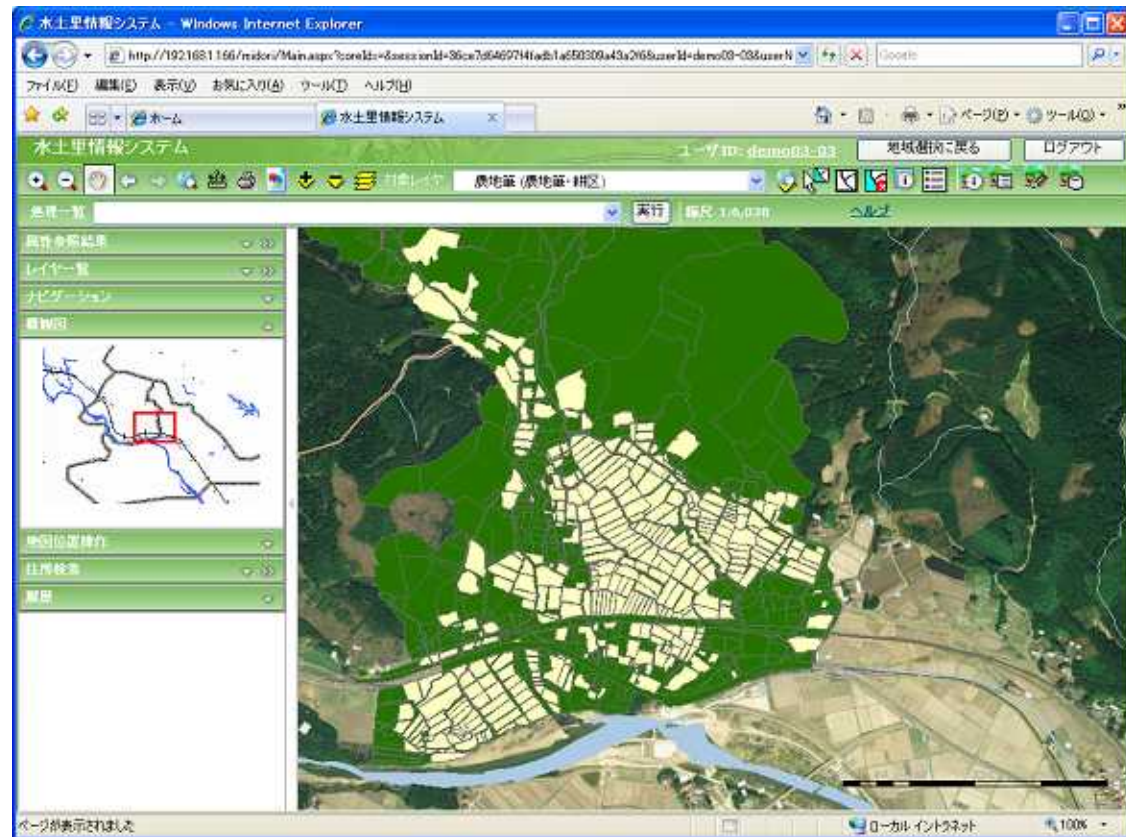
手順概要：シミュレーションで使いたいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



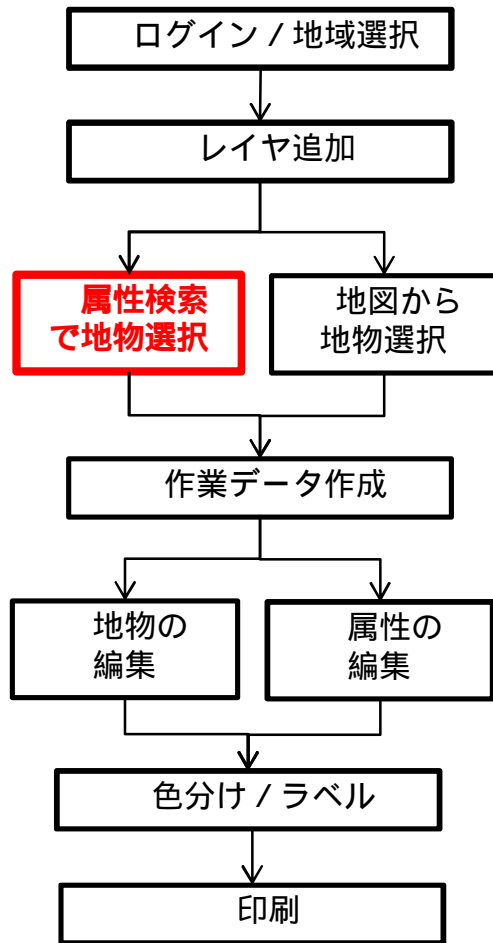
選択したレイヤが地図に追加されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：属性の条件を指定してシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
属性検索ボタンをクリックします。

(2) 属性検索画面



【操作手順(2)】
条件を選択するカラムを選択します。
判定条件(等しい、大きい、含むなど)
検索ボタンをクリックします

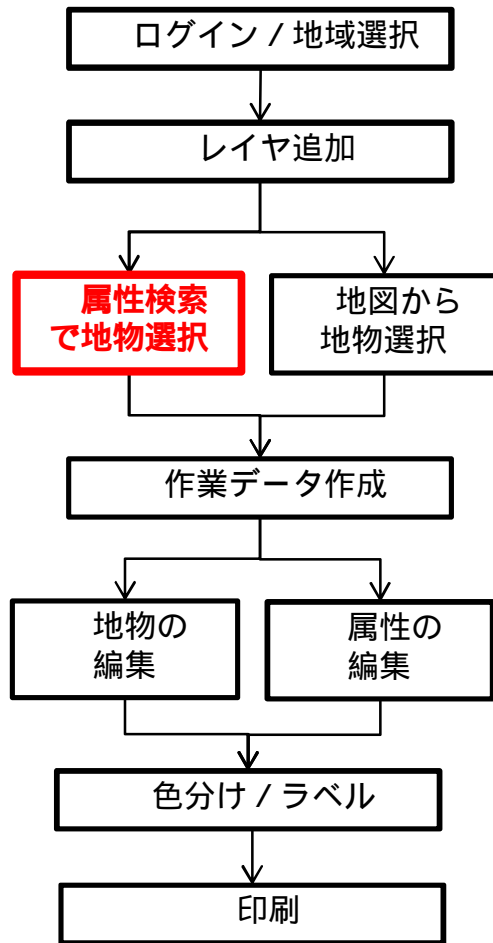
【ポイント】
条件値にカーソルを合わせると
候補値がドロップダウンで表示されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

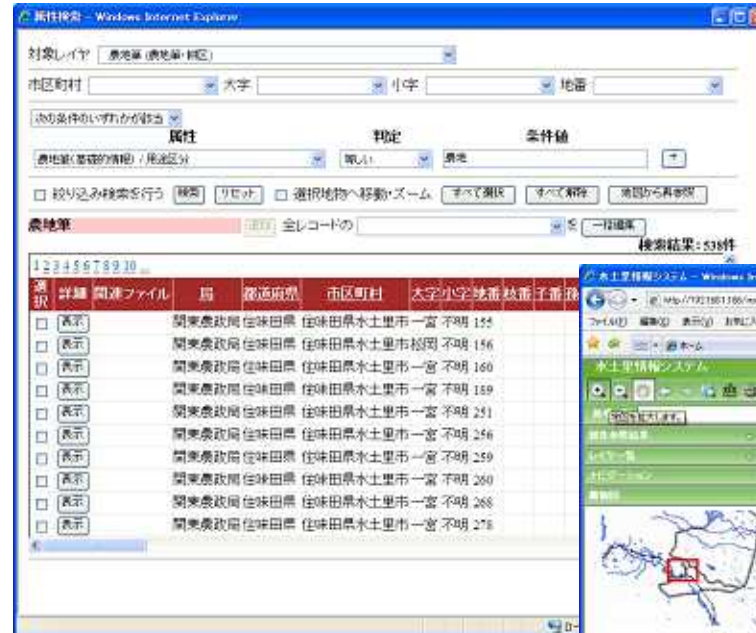
手順概要：属性の条件を指定してシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



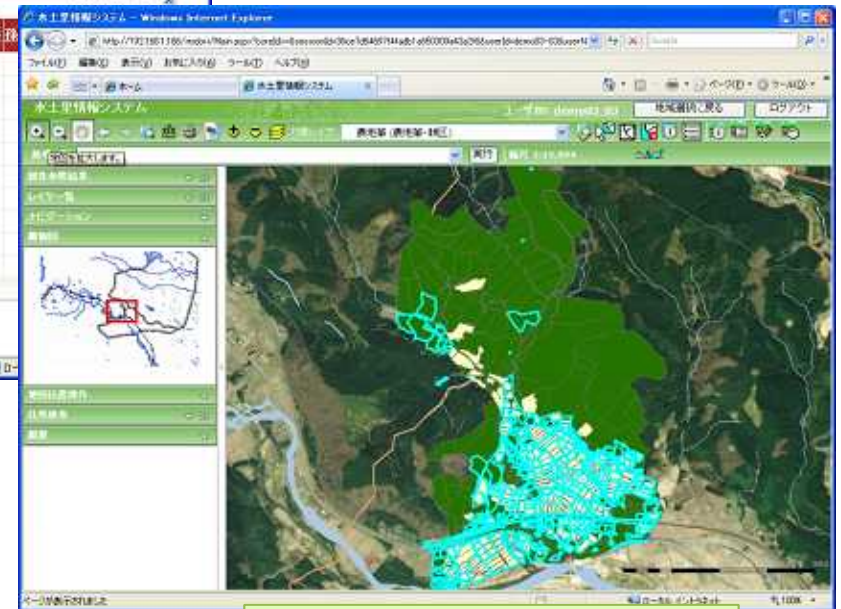
操作手順

属性検索画面



検索結果が表形式
で表示されます

メイン画面



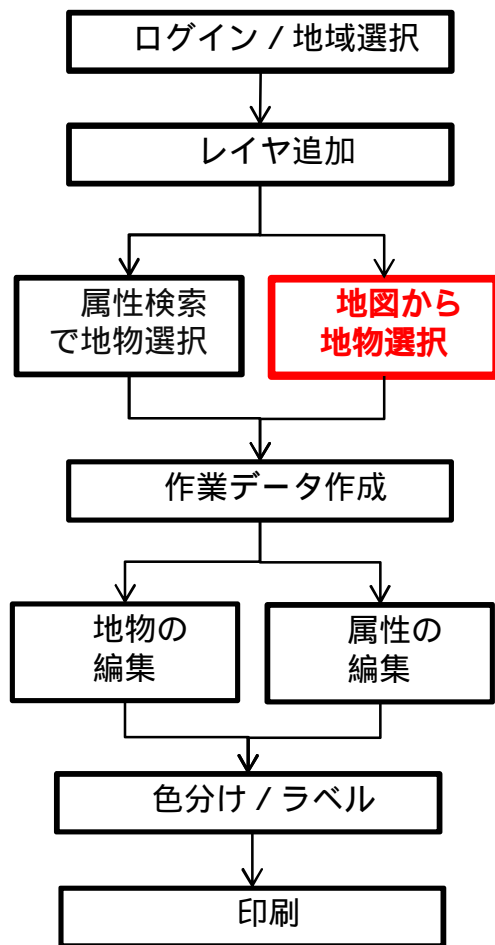
地物がハイライト表示
されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

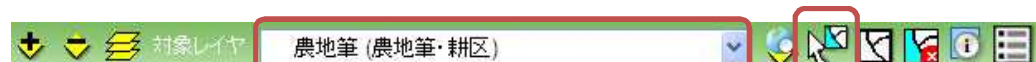
手順概要：地図上でシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



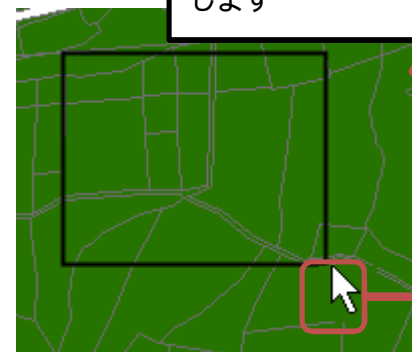
【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
地物ボタンをクリックします。

(2) 地物選択ツール



【操作手順(2)】
ツールの種類を選択します。(ポ
イントによる選択/矩形で選択な
ど)

【操作手順(3)】
地図上でマウスにより地物を選択
します

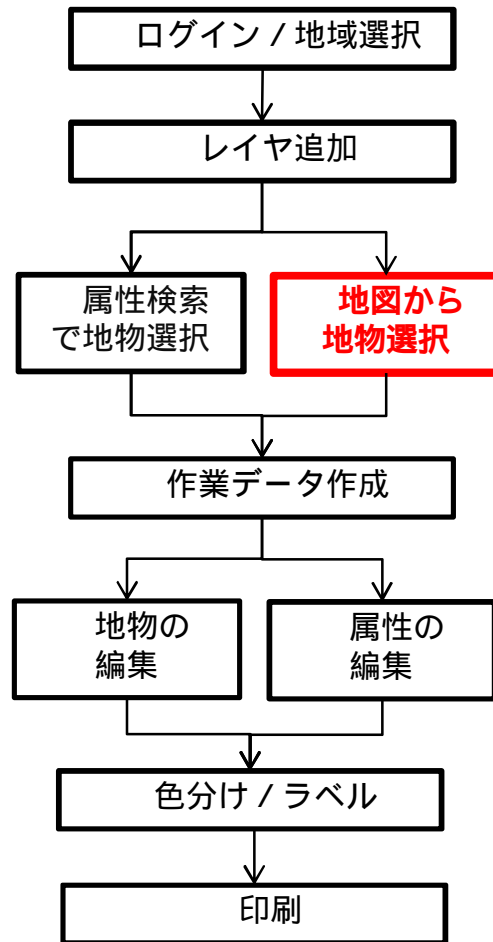


(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

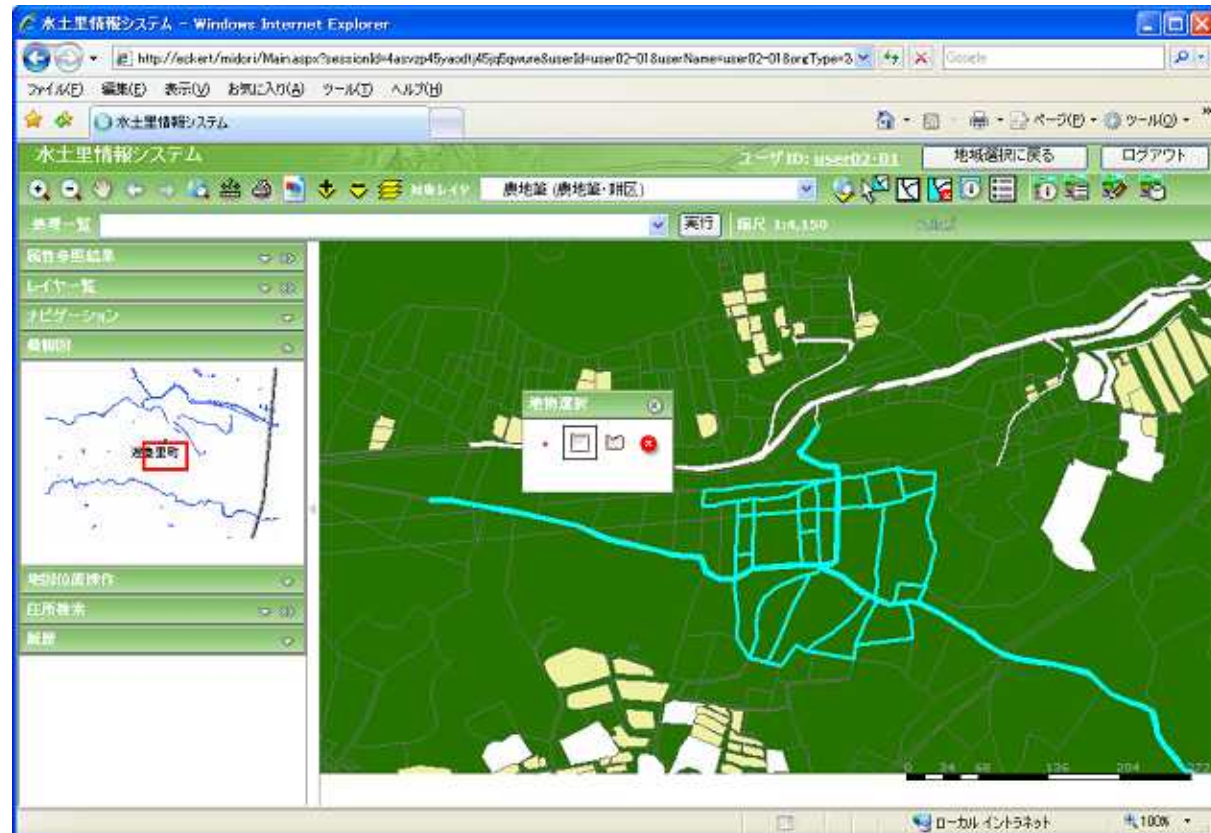
手順概要：地図上でシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



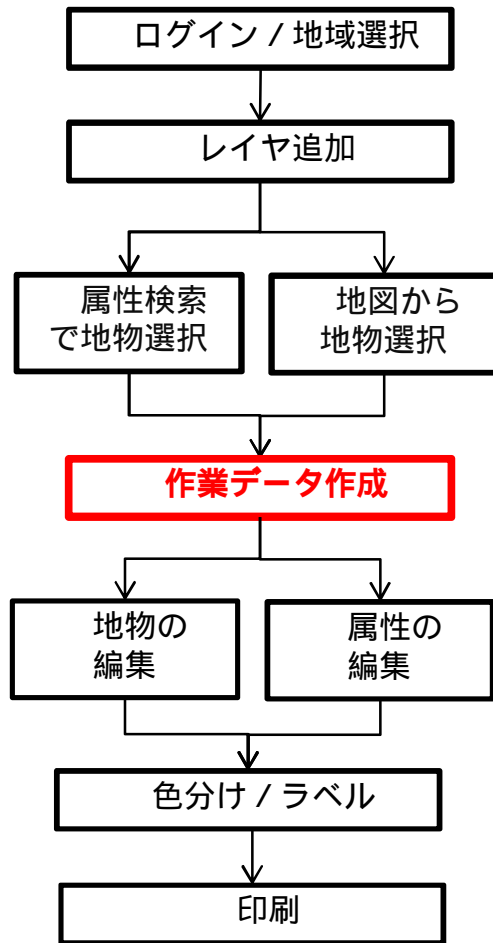
選択した地物がハイライトされます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：シミュレーション用の作業領域を作成します。

操作フロー



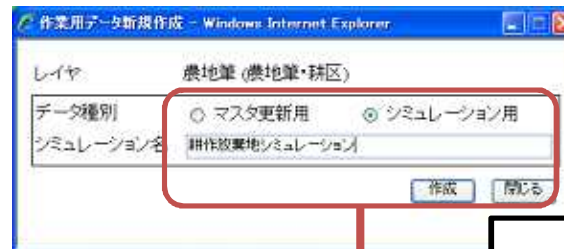
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから選択します。
処理一覧から「選択した地物で作業用データの新規作成」を選択します。
実行ボタンをクリックします。

(2) 作業用データ作成画面



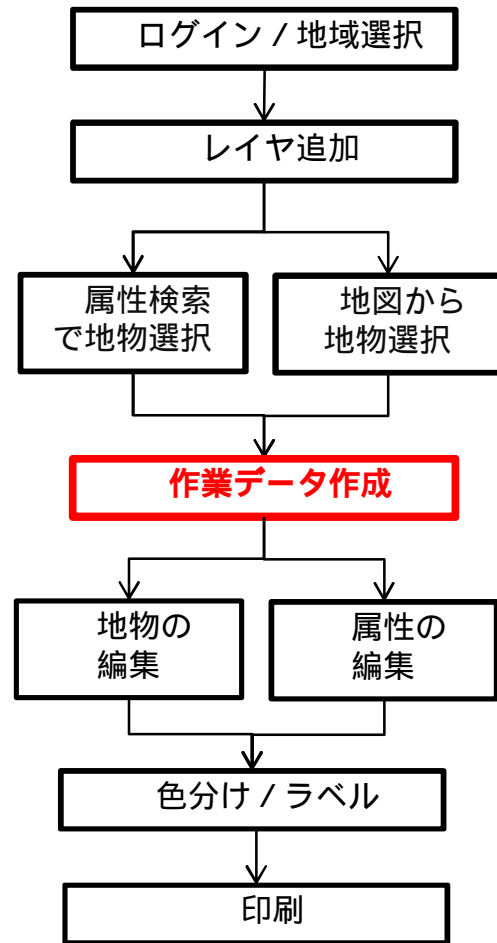
【操作手順(2)】
「シミュレーション用」を選択します。
シミュレーション名を入力します。
作成ボタンをクリックします。
バッチ処理に登録されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：シミュレーション用の作業領域を作成します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー

処理一覧

【操作手順(3)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面

The screenshot shows a web browser window titled 'バッチ要求管理 - Windows Internet Explorer'. It displays a table with columns: No, 機能 (Function), 実行日時 (Execution Date/Time), 実行ル/対象レイヤ (Execution Rule/Target Layer), ステータス (Status), ダウンロード (Download), 削除 (Delete), and 確認 (Confirm). The table contains 12 rows of data. Row 4 is highlighted with a red border, showing '作業データ作成' (Job Data Creation) with a status of '成功' (Success). A red arrow points from the '実行' button in the toolbar above to the '実行' column of row 4. Another red arrow points from the '確認' column of row 4 to a callout box.

No	機能	実行日時	実行ル/対象レイヤ	ステータス	ダウンロード	削除	確認
1	印刷	2010/02/17 15:33:59	農地簿	成功	ダウンロード		確認
2	作業データ作成	2010/02/09 10:44:31	シミュレーションコピー	成功			確認
3	エクスポート	2010/02/08 10:21:50	農地簿(農地簿・街区)	成功	ダウンロード		確認
4	作業データ作成	2010/02/09 10:08:52	農地簿シミュレーション0209	成功			確認
5	印刷	2010/02/08 18:20:54		成功	ダウンロード		確認
6	出力出力	2010/02/08 15:59:06	ルリ出力	成功	ダウンロード		確認
7	エクスポート	2010/02/08 15:57:09	地簿(農地簿・街区)	成功	ダウンロード		確認
8	作業データ作成	2010/02/08 14:53:24	地簿シミュレーション0208	成功			確認
9	印刷	2010/02/08 14:47:23		成功	ダウンロード		確認
10	作業データ作成	2010/02/07 16:01:46	農委委員会シミュレーション	成功			確認
11	作業データ作成	2010/02/07 15:49:31	盤盤情報更新	成功			確認
12	作業データ作成	2010/02/07 15:43:56	盤盤情報更新	成功			確認

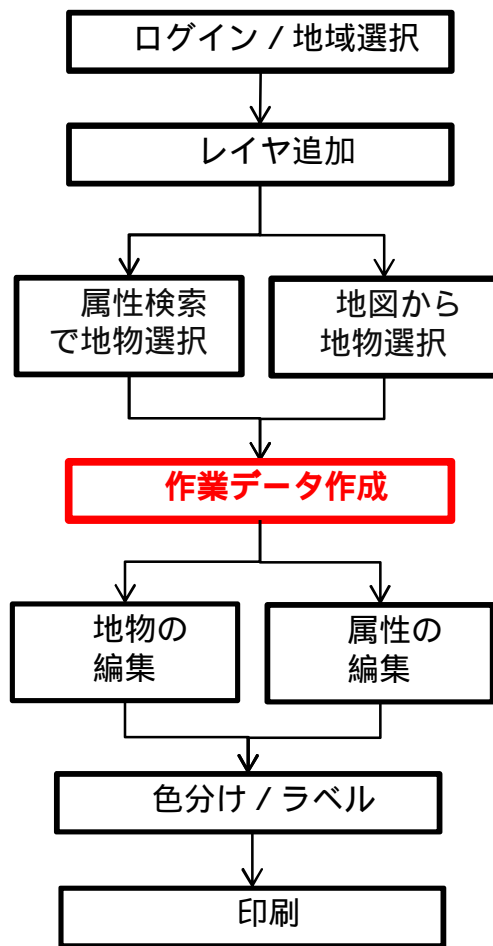
【操作手順(4)】
ステータスが成功となっていることを確認します

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

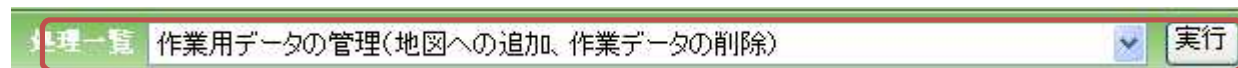
手順概要：シミュレーション用の作業領域を作成します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(5)】
処理一覧から「作業用データの管理」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 作業用データ管理画面



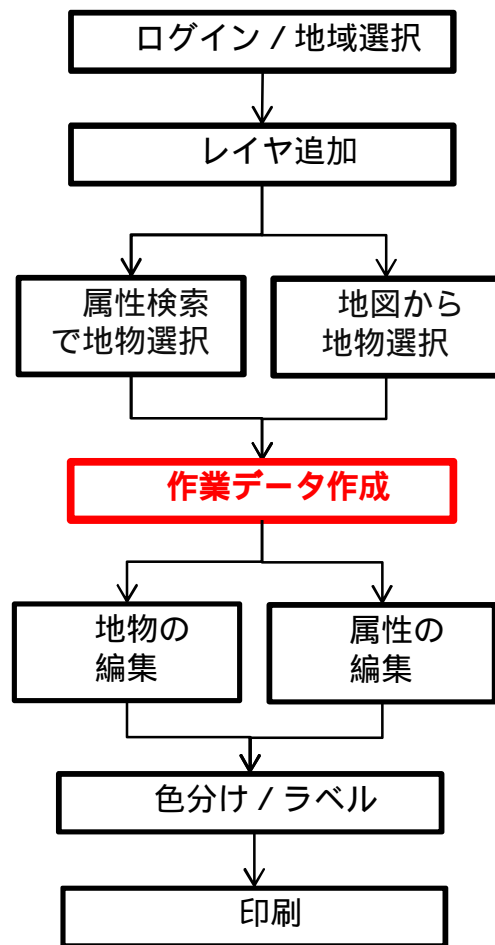
【操作手順(6)】
地図を表示ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

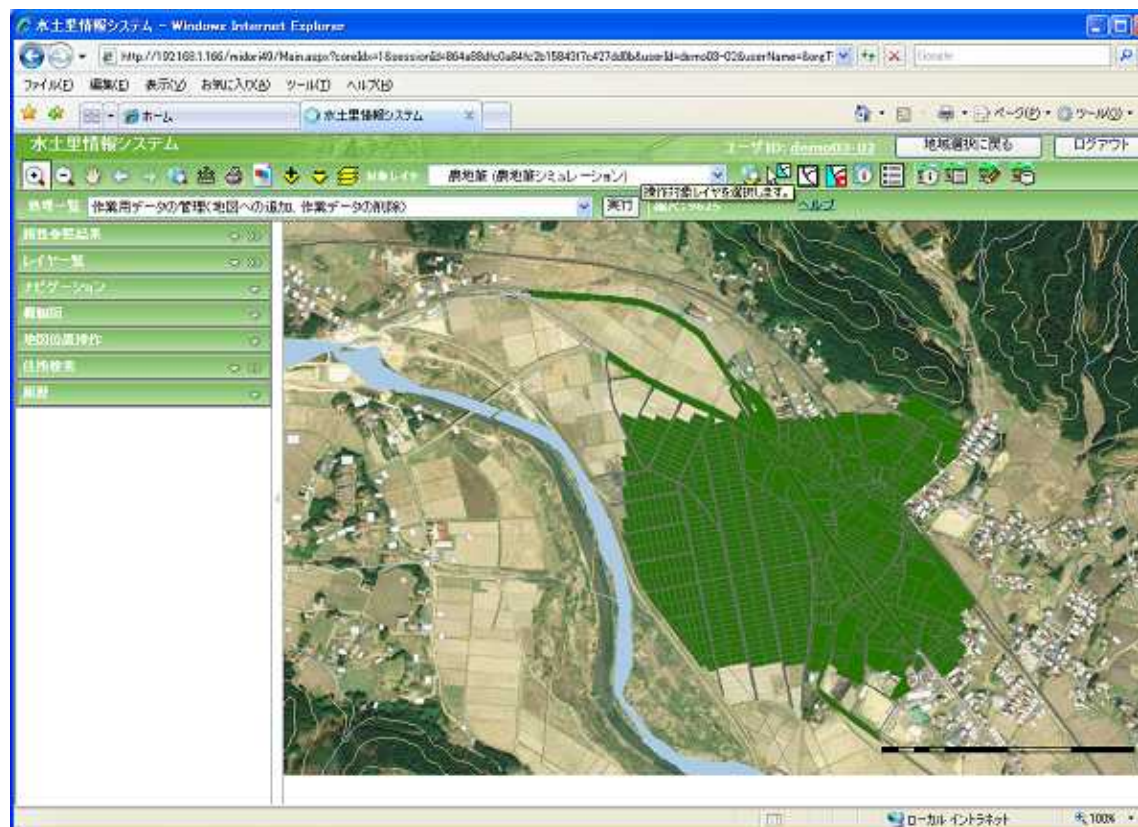
手順概要：シミュレーション用の作業領域を作成します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



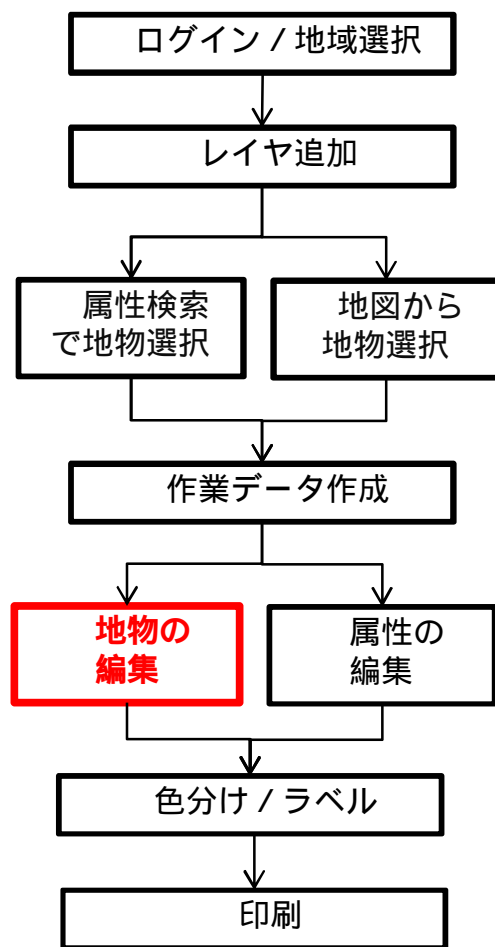
作成した作業用データが地図に表示されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：地物の編集を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「地物の編集と属性
編集」を選択します

(2) 編集パネル

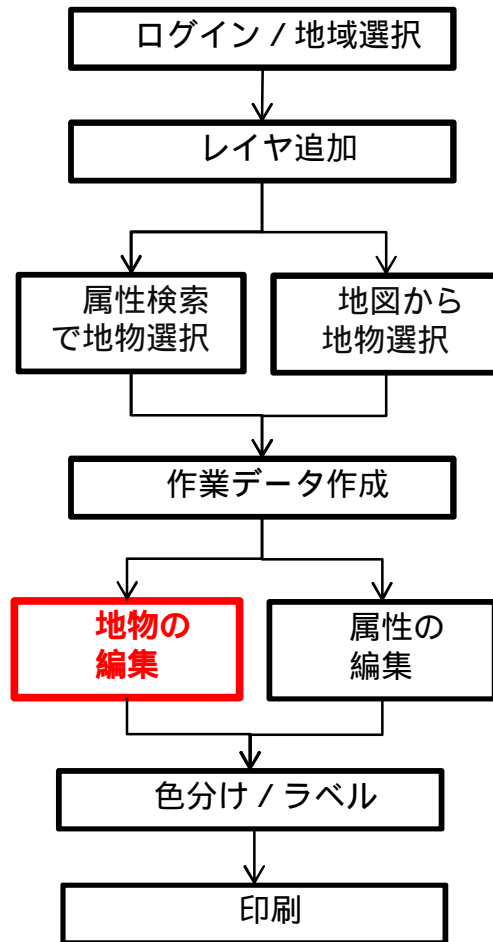


(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：地物の編集を行います。

操作フロー



操作手順



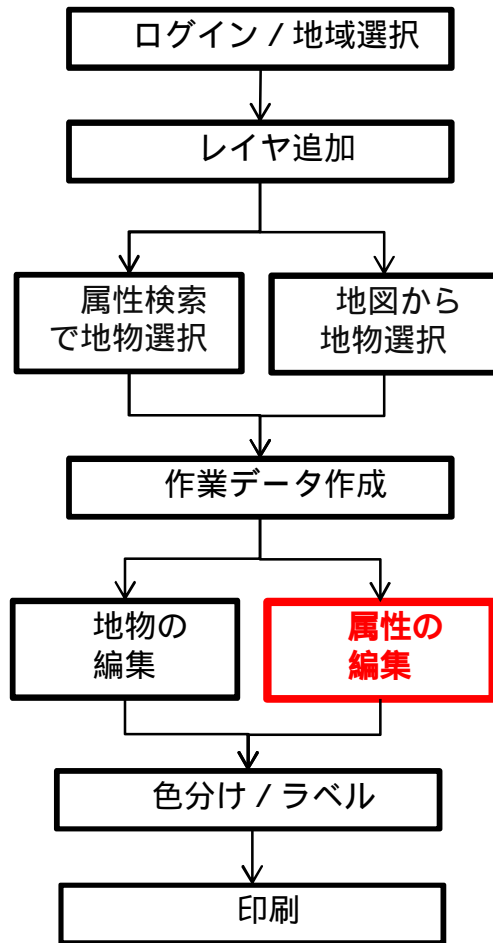
【操作手順（地物の移動）】
選択ツールをクリックします
地図上の地物をマウスでクリックしま
す
移動ボタンをクリックします
地図上で地物をドラッグドロップしま
す
保存ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：属性値の編集を行います。

操作フロー



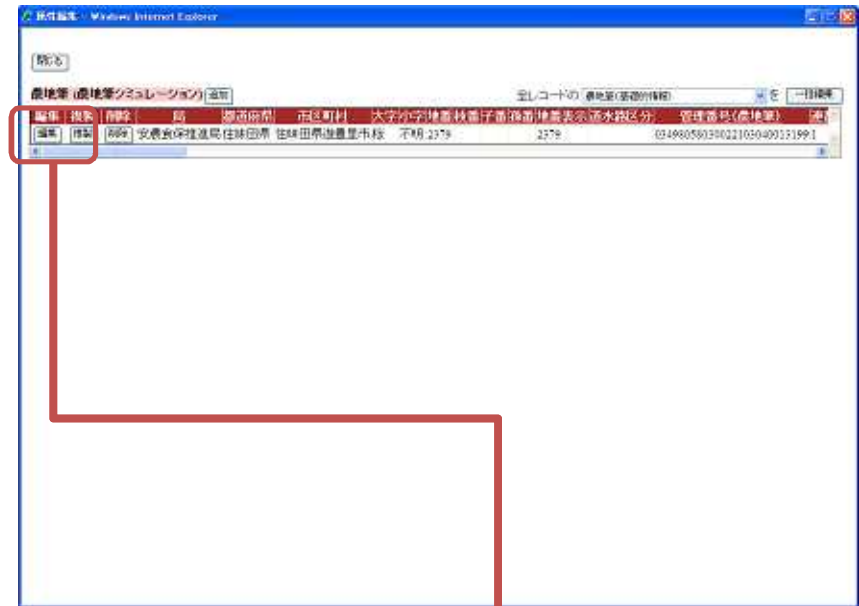
操作手順

(1) 編集パネル



【操作手順(1)】
選択ツールをクリックします
地図上の地物をマウスでクリックします
属性参照ボタンをクリックします

(2) 属性編集画面



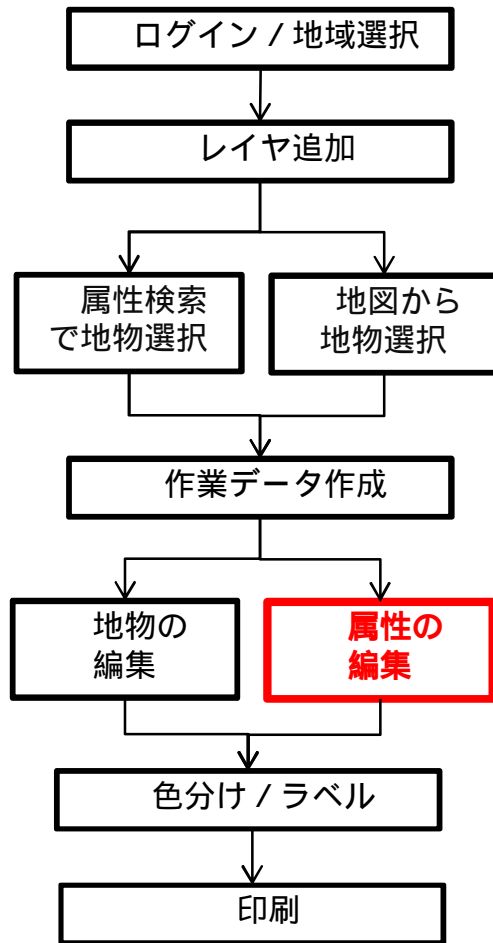
【操作手順(2)】
編集ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：属性値の編集を行います。

操作フロー



操作手順

(3) 属性詳細編集画面

The screenshot shows a web browser window titled '属性詳細編集 - Windows Internet Explorer'. The page has a header with a '閉じる' (Close) button and a date field '更新年月日 2010/04/01'. Below the header are several tabs: '農地簿 (基礎的情報)', '市町村', '市町村 個人 (所有者)', '市町村 個人 (借付/借主申請者)', and '市町村 個人 (施設/分者)'. A '保存' (Save) button is highlighted with a red box. The main content is a table of attributes for '属性 1'. The table has two columns: 'フィールド名' (Field Name) and '属性値' (Attribute Value). The '保存' button is also highlighted with a red box. A red arrow points from the '保存' button to a callout box.

フィールド名	属性値
局	安積農産物産局
郵便番号	住持田
市町村	住持田町
大字	桜
小字	不明
地番	2379
積番	
子番	
孫番	
地番表示	2379
通水路区分	
管理番号(農地)	03498058030022103040013199
簿番(基礎情報)	1
管理番号(細区)	03498058030022103040000142
用途区分	農地
使用区分	田
地域区分1	農振農用地区域
地域区分2	都市計画区域外
行政区分コード	49805003
記簿地目	田

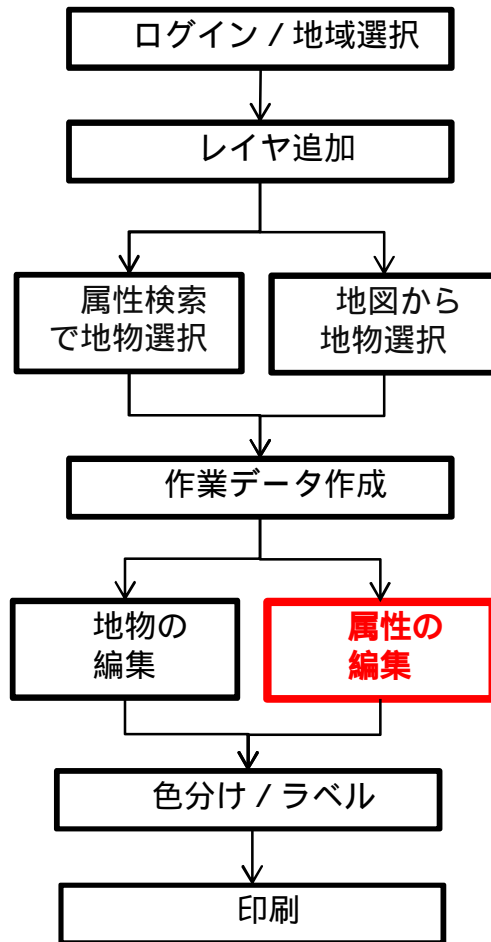
【操作手順(3)】
属性値を変更します
保存ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：属性値の編集を行います。

操作フロー



操作手順

(4) 編集パネル



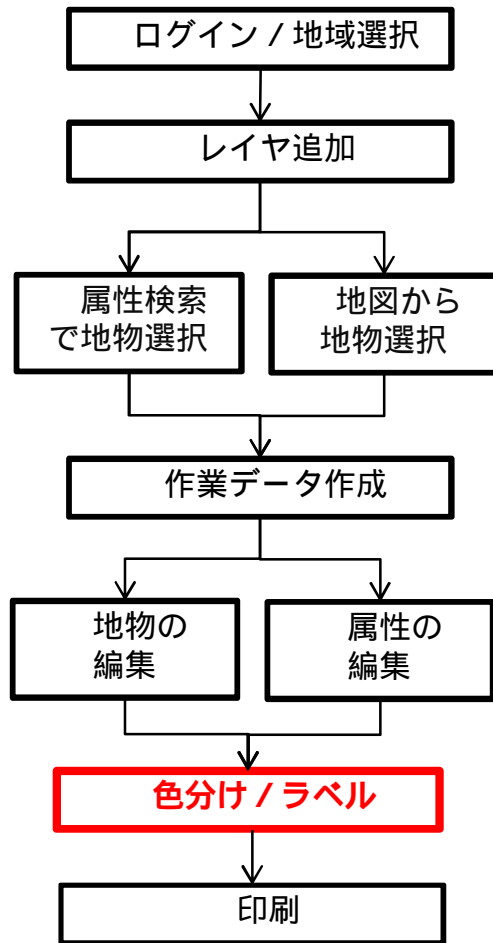
【操作手順(4)】
保存ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：属性値の編集を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤの色分設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 色分表示画面



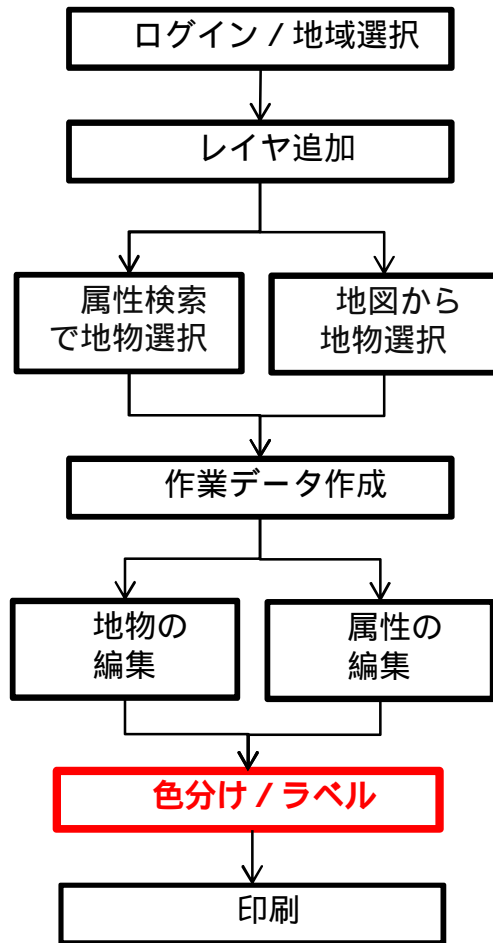
【操作手順】
詳細設定画面ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順



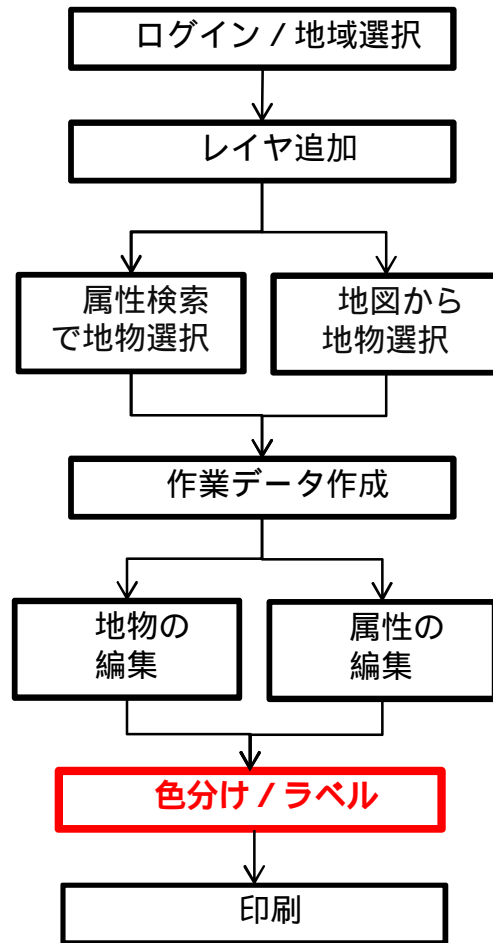
【操作手順（個別値分類）】
色分方法から「個別値」を選択します
色分けに使用するカラムを選択します（この場合は登記簿地目を選択）
適用ボタンをクリックします
色/値/ラベルが表示されます
更新ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

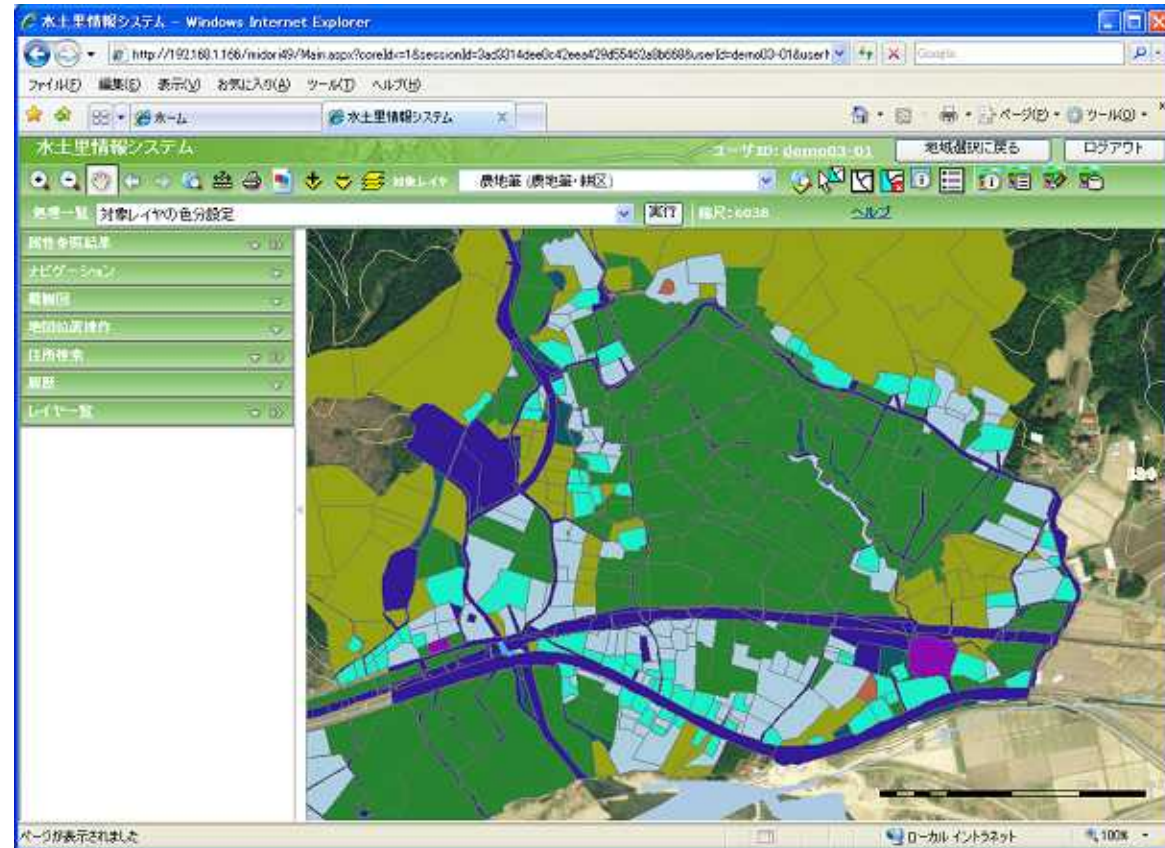
手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



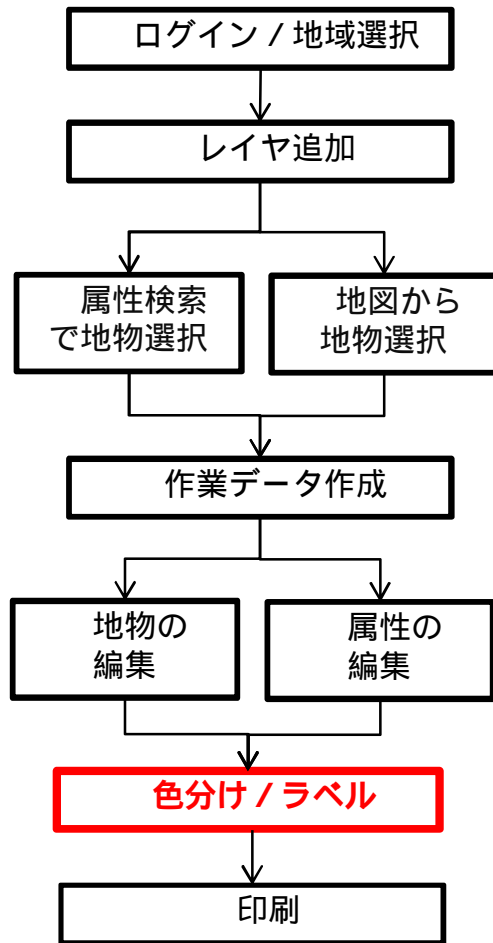
地物が属性値によって異なった色で表示されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤのラベル表示設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) ラベル表示画面



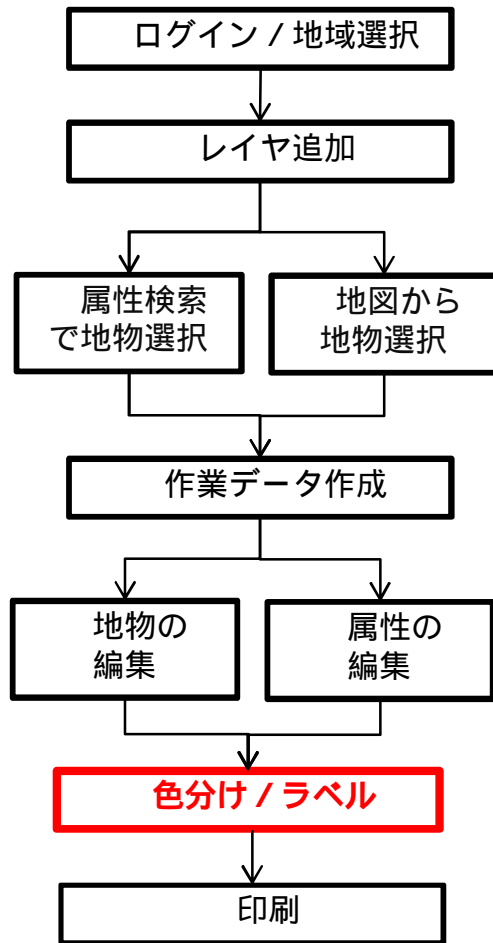
【操作手順】
「このレイヤのラベルを表示」を
チェックします
詳細設定画面ボタンをクリックし
ます

(5)
シミュレーション

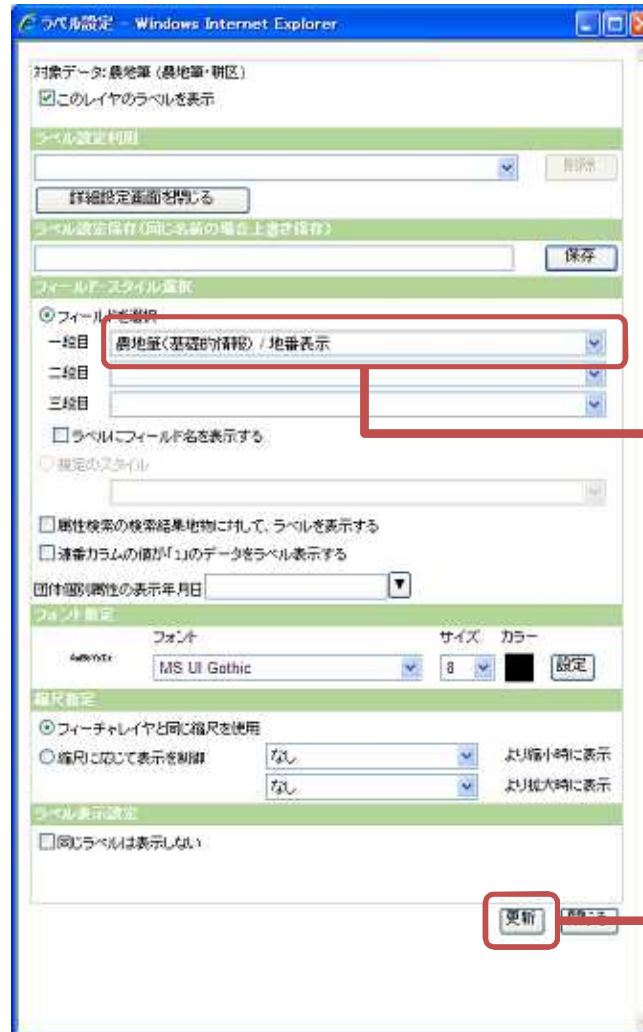
概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順



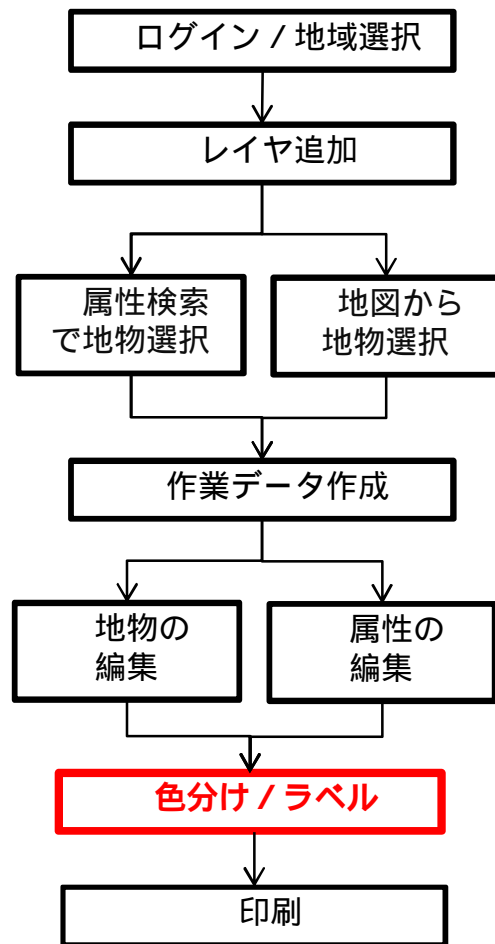
【操作手順】
ラベルに使用するカラムを選択します (この場合は地番表示を選択)
更新ボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

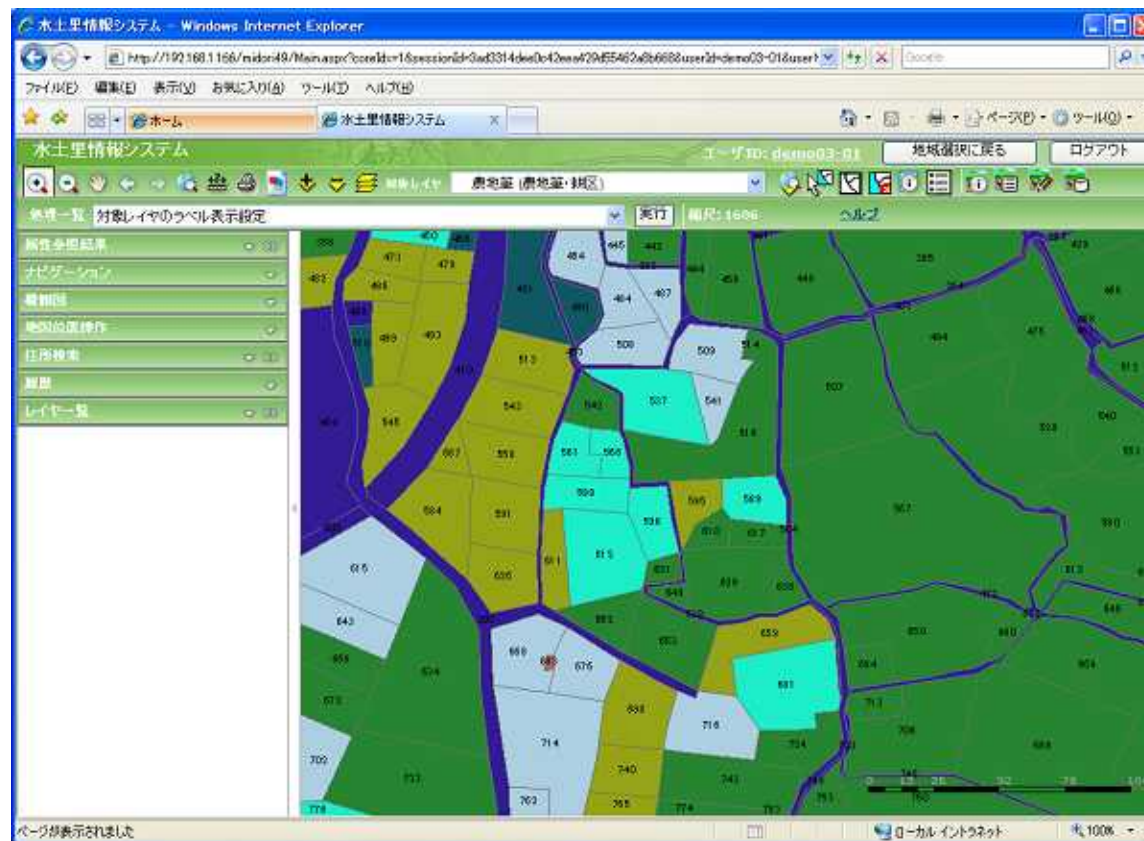
手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



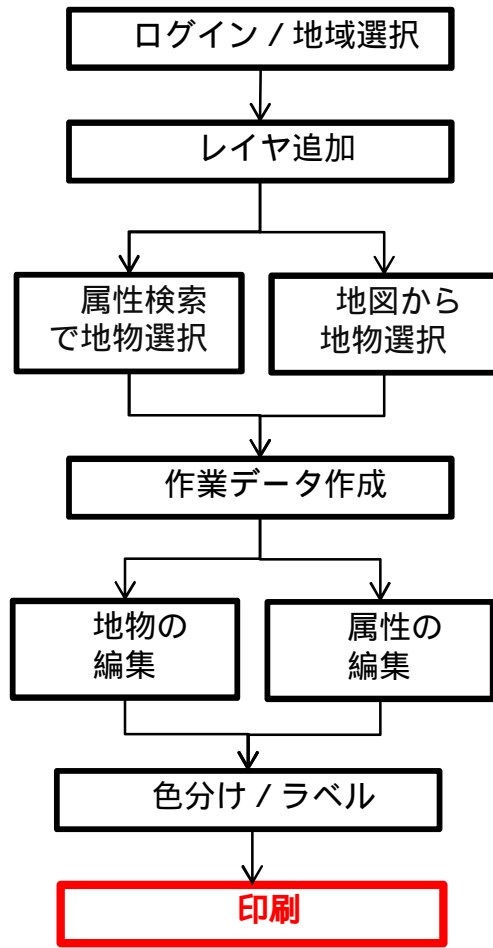
属性値が地図上にラベルとして表示されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



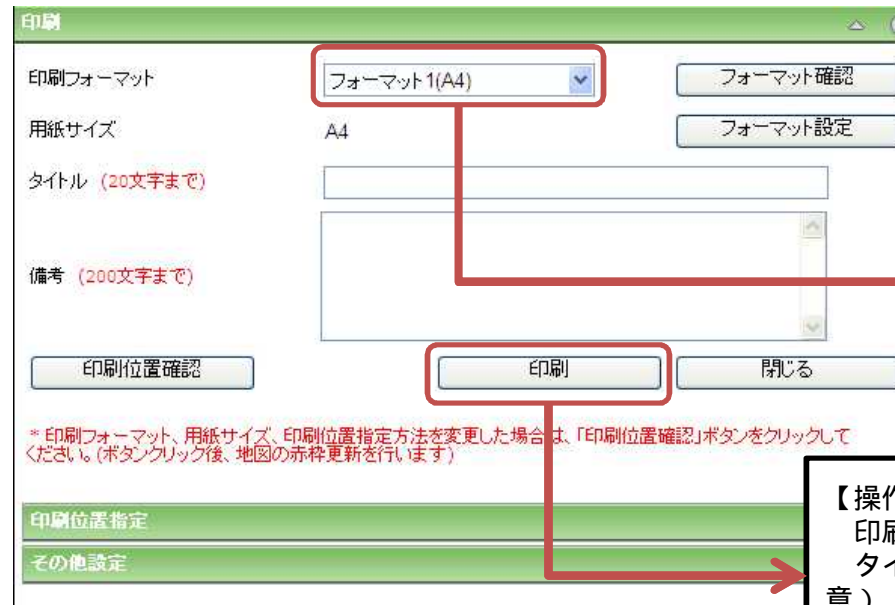
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
印刷ボタンをクリック

(2) 印刷画面



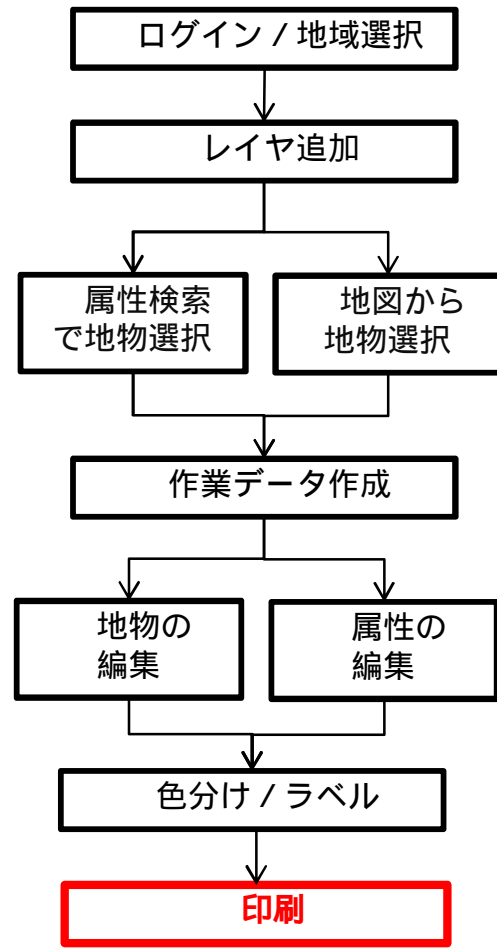
【操作手順(2)】
印刷フォーマットを選択します
タイトル/備考を入力します(任意)
印刷ボタンをクリックします
バッチ処理に登録されます

(5)
シミュレーション

概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面



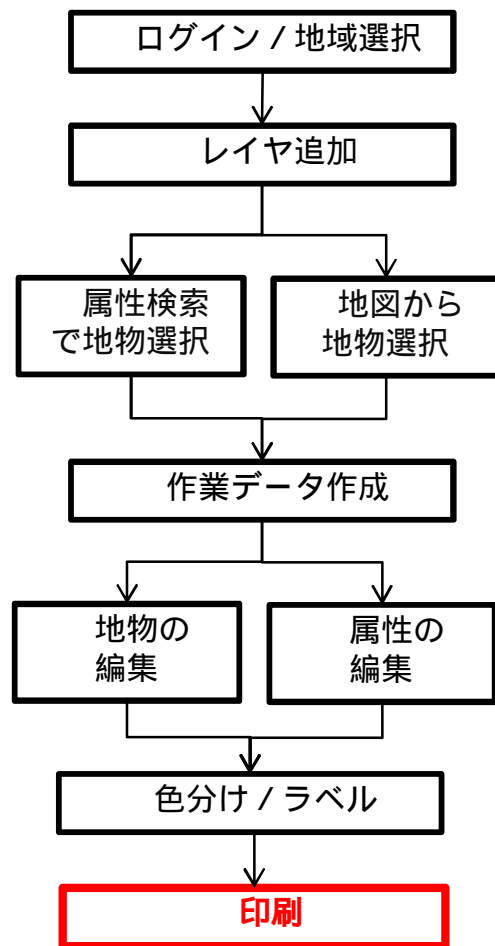
【操作手順(2)】
ステータスが成功となっていることを確認し、ダウンロードボタンをクリックします

(5)
シミュレーション

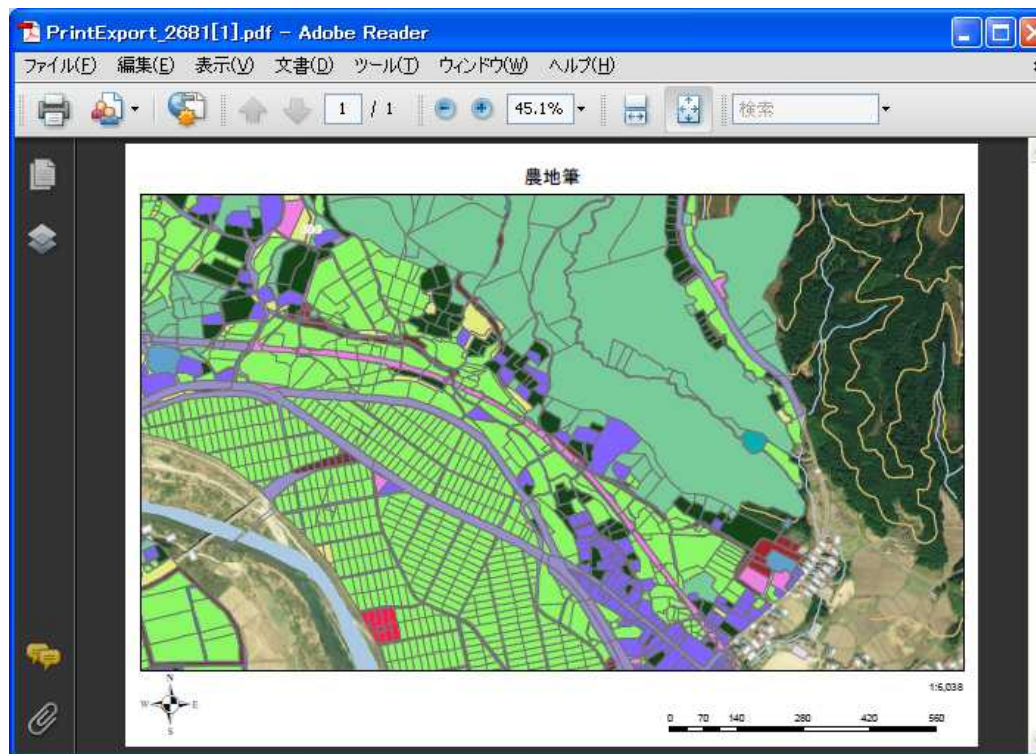
概要：水土里情報データのシミュレーションを行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



操作手順



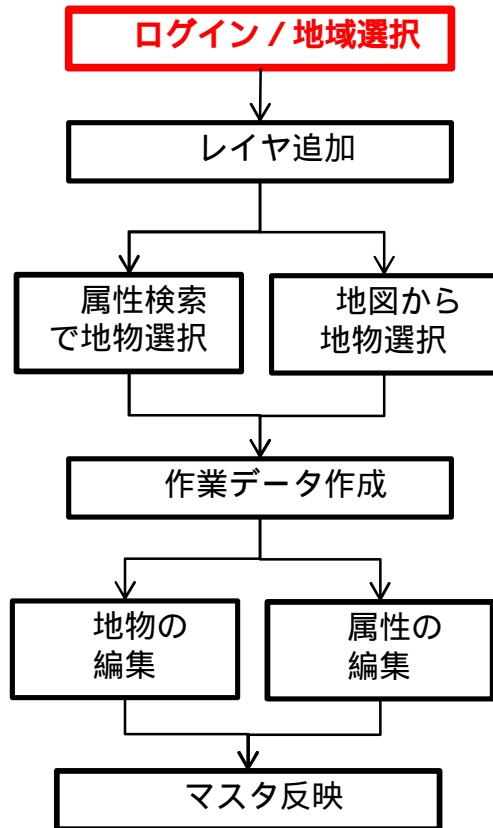
印刷用のPDFファイルをダウンロードすることができます

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面

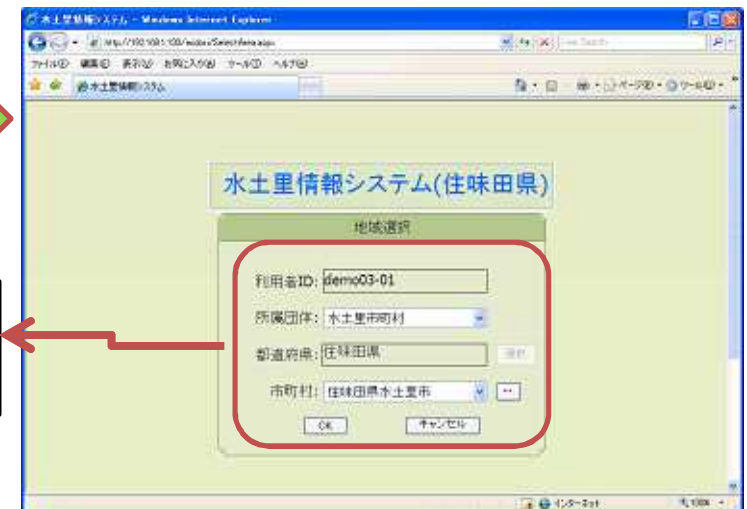


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に
表示することが可能です。

ログインボタンを
クリック

(2) 地域選択画面



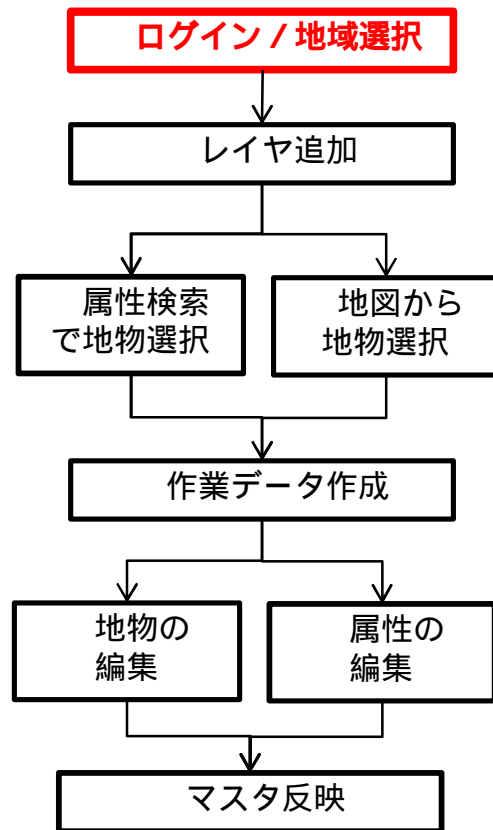
【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

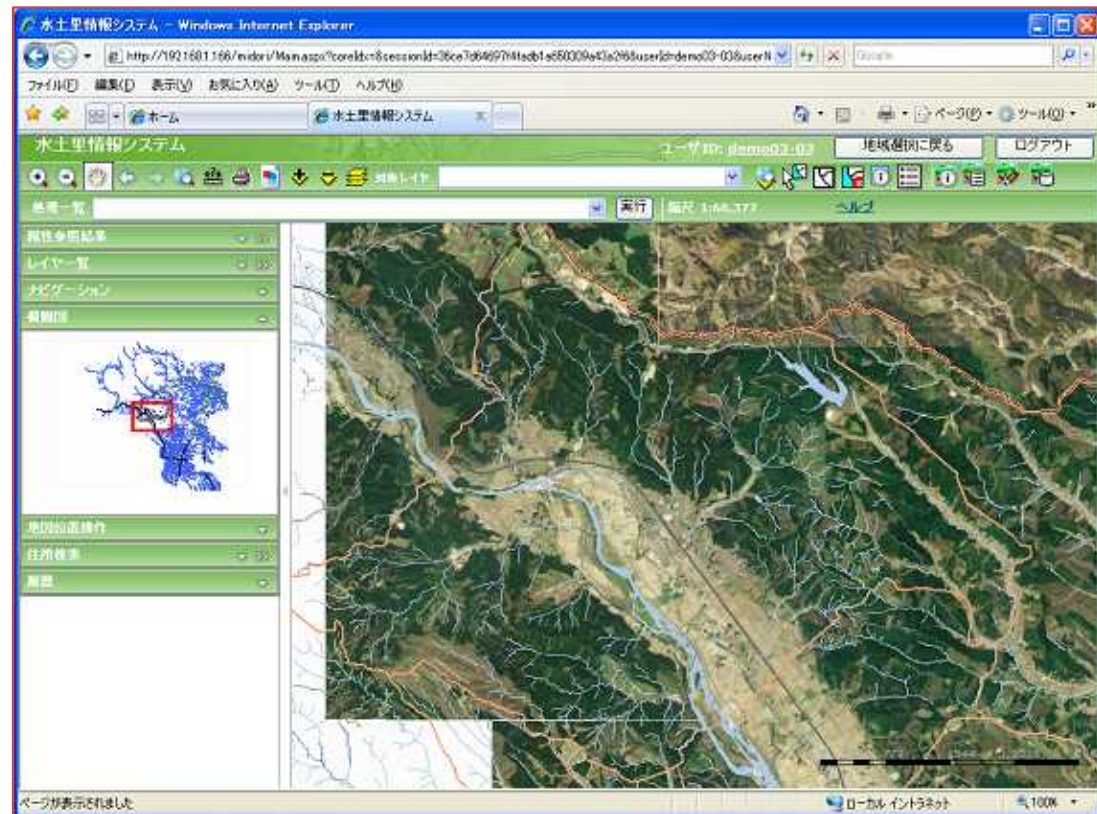
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



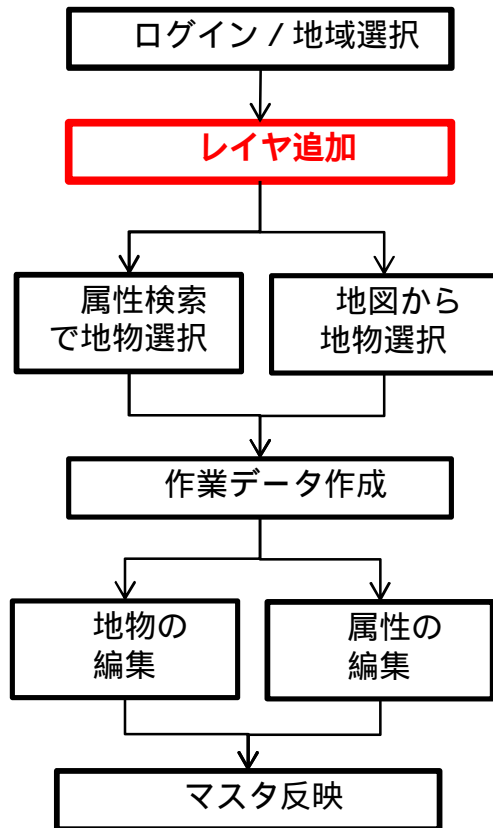
選択した地域の地図が表示されます

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：マスタデータを更新したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



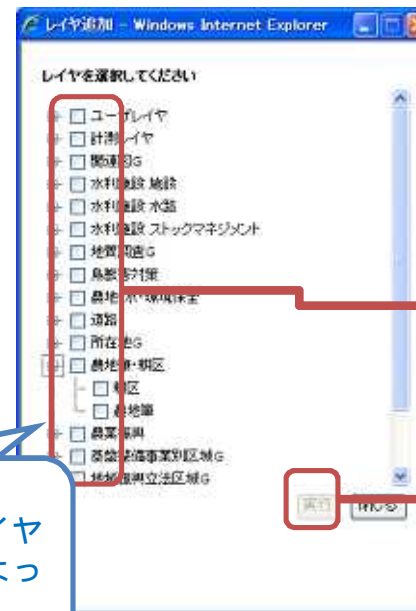
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

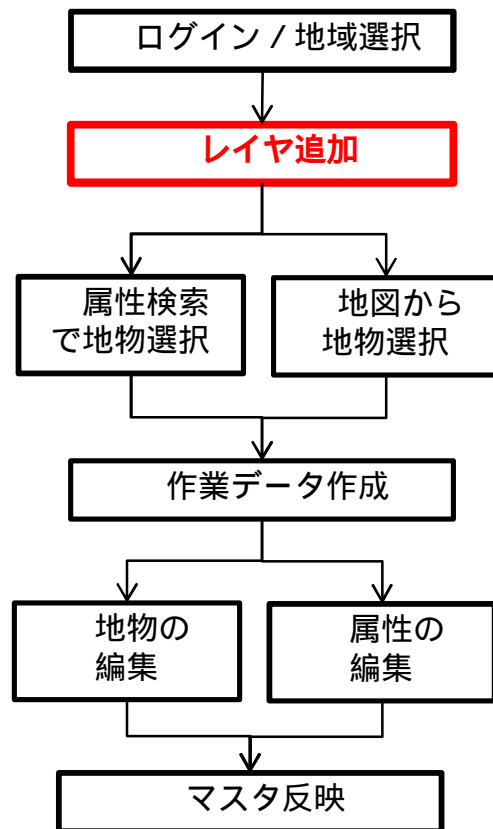
【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤはユーザの権限設定によって異なります

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

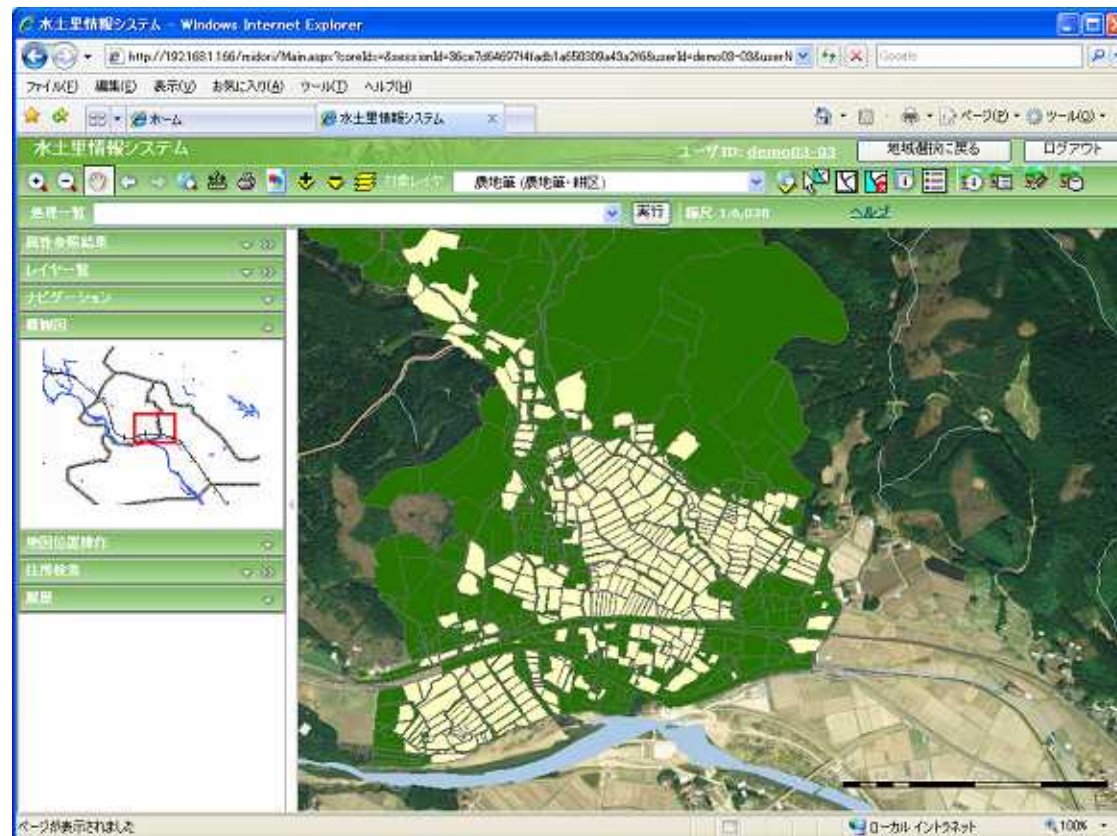
手順概要：マスタデータを更新したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



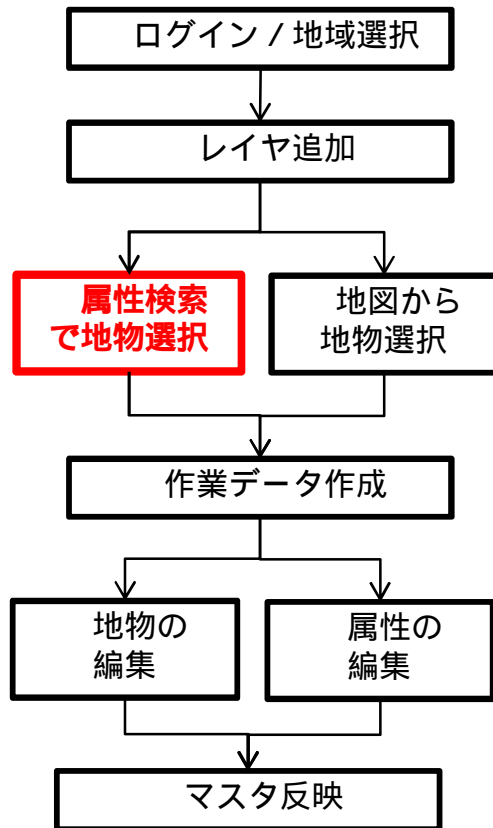
選択したレイヤが地図に追加されます

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：属性の条件を指定して更新する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
属性検索ボタンをクリックします。

(2) 属性検索画面



【操作手順(2)】
条件を選択するカラムを選択します。
判定条件(等しい、大きい、含むなど)
検索ボタンをクリックします

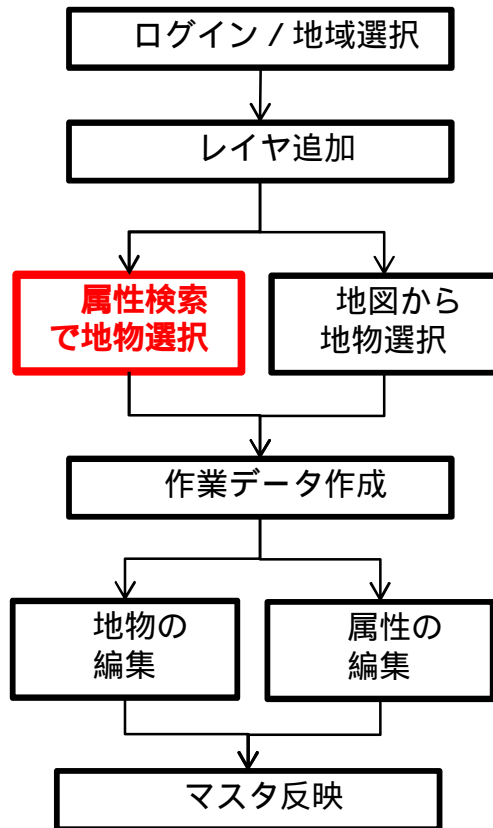
【ポイント】
条件値にカーソルを合わせると候補値がドロップダウンで表示されます

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

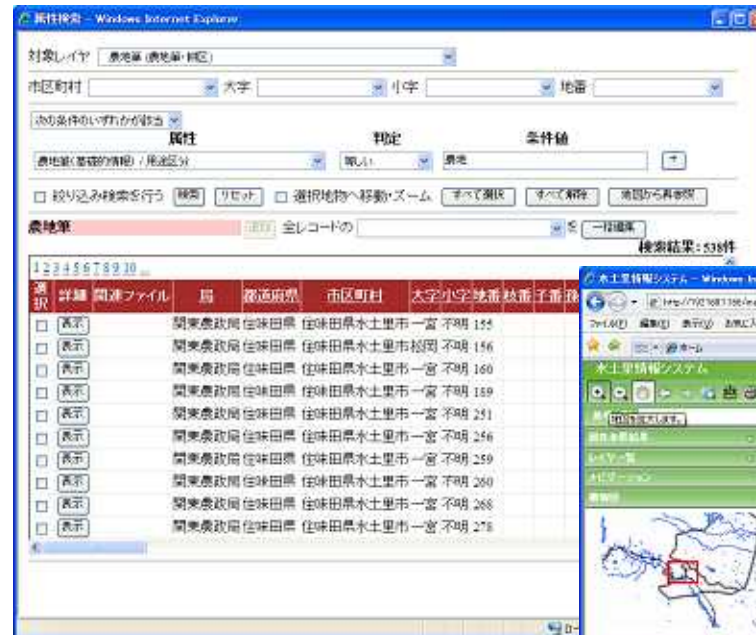
手順概要：属性の条件を指定して更新する地物を選択します。

操作フロー



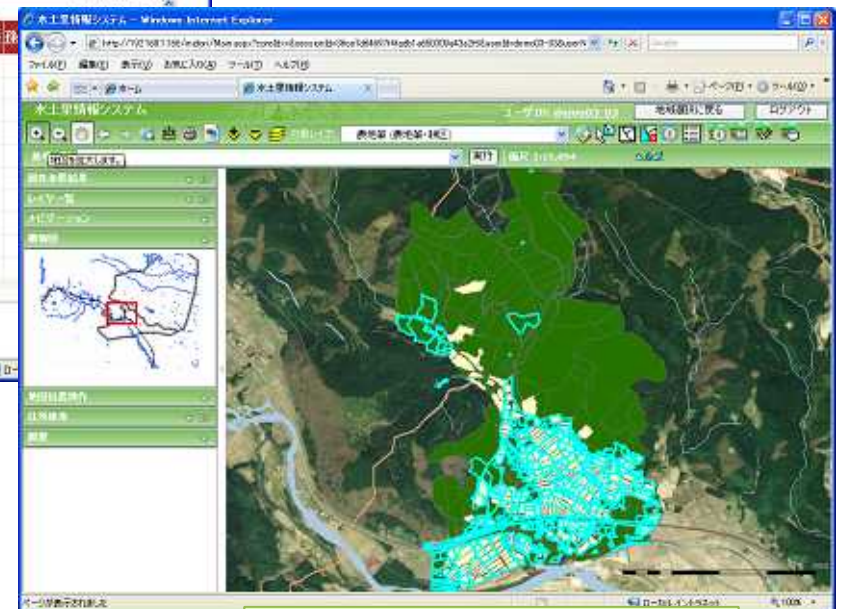
操作手順

属性検索画面



検索結果が表形式
で表示されます

メイン画面



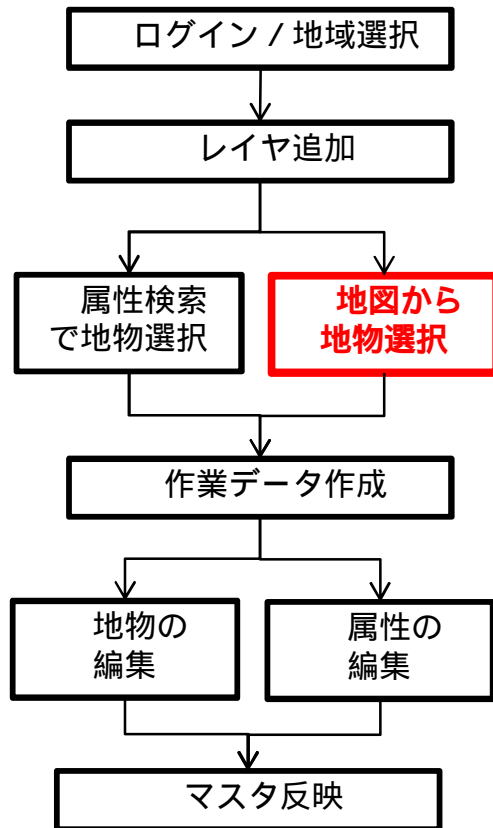
地物がハイライト表示
されます

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

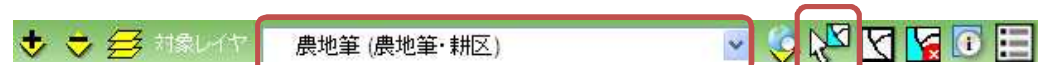
手順概要：地図上で更新する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



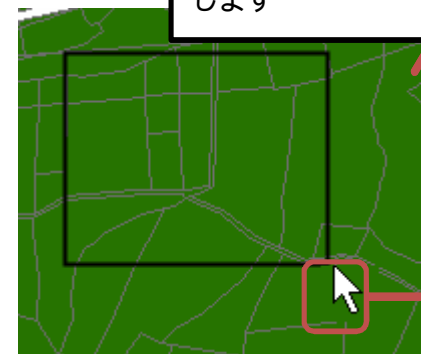
【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
地物ボタンをクリックします。

(2) 地物選択ツール



【操作手順(2)】
ツールの種類を選択します。(ポ
イントによる選択/矩形で選択な
ど)

【操作手順(3)】
地図上でマウスにより地物を選択
します

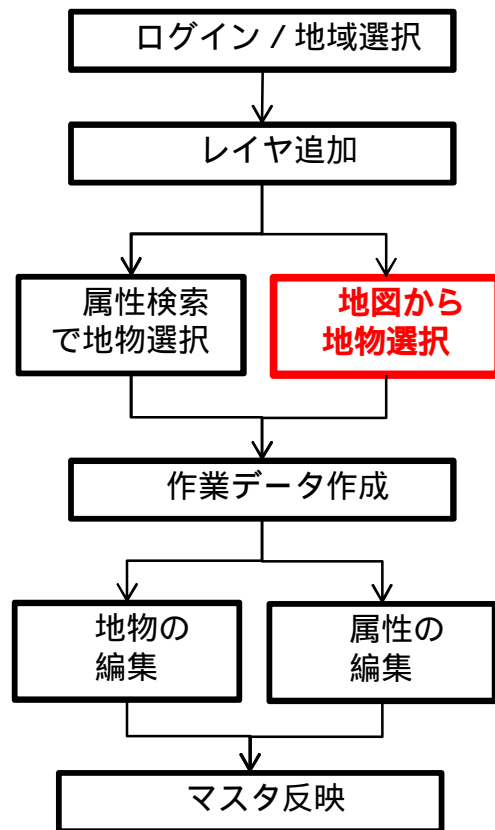


(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

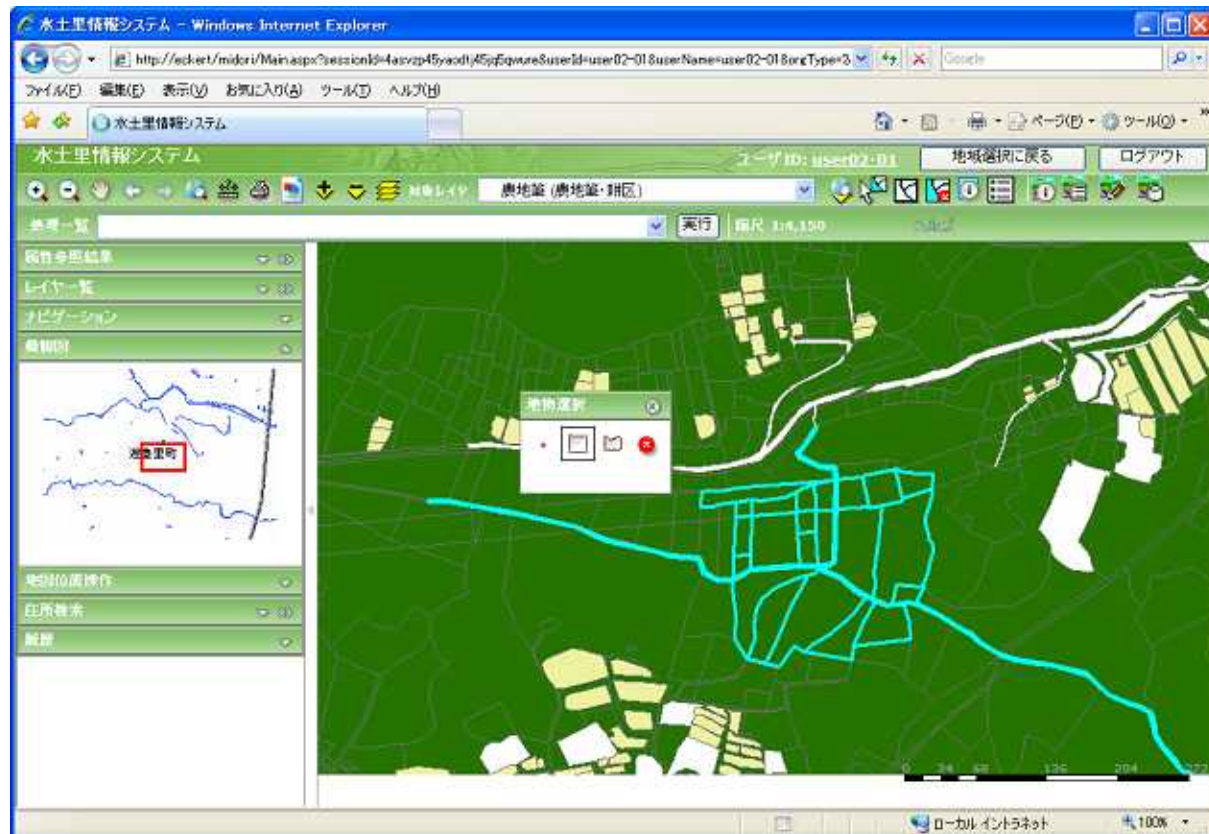
手順概要：地図上で更新する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



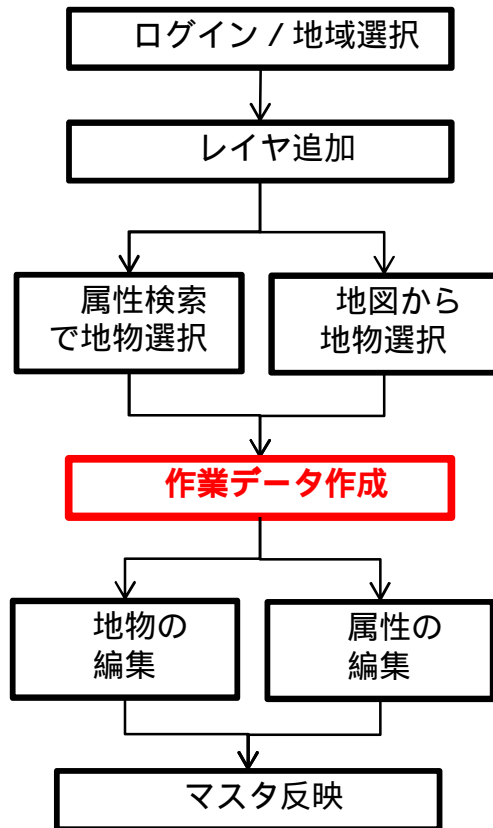
選択した地物がハイライトされます

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



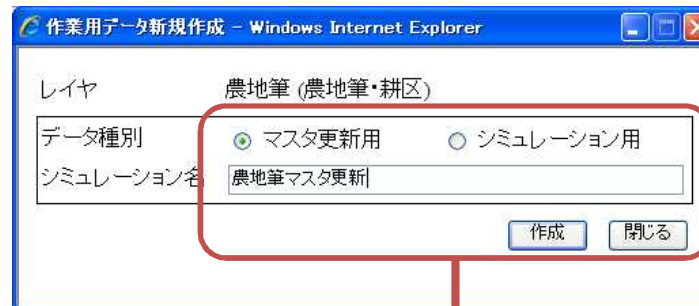
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
処理一覧から「選択した地物で作
業用データの新規作成」を選択しま
す。
実行ボタンをクリックします。

(2) 作業用データ作成画面



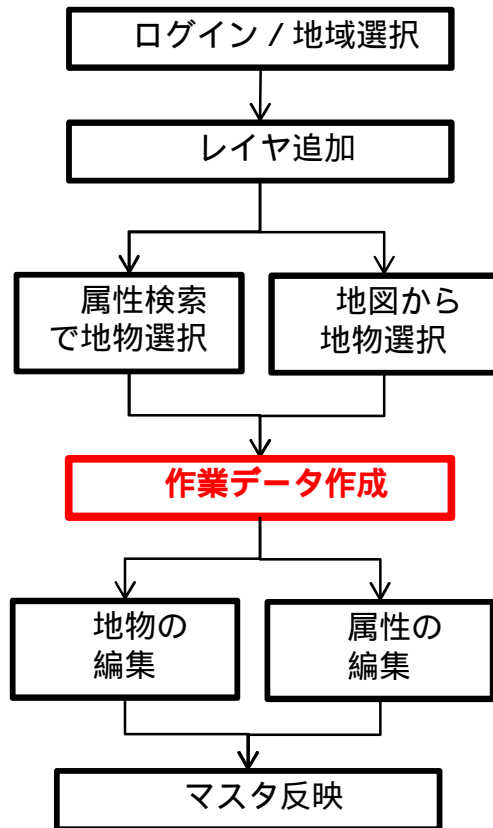
【操作手順(2)】
「マスタ更新用」を選択します。
作業データの名前を入力します。
作成ボタンをクリックします。
バッチ処理に登録されます

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



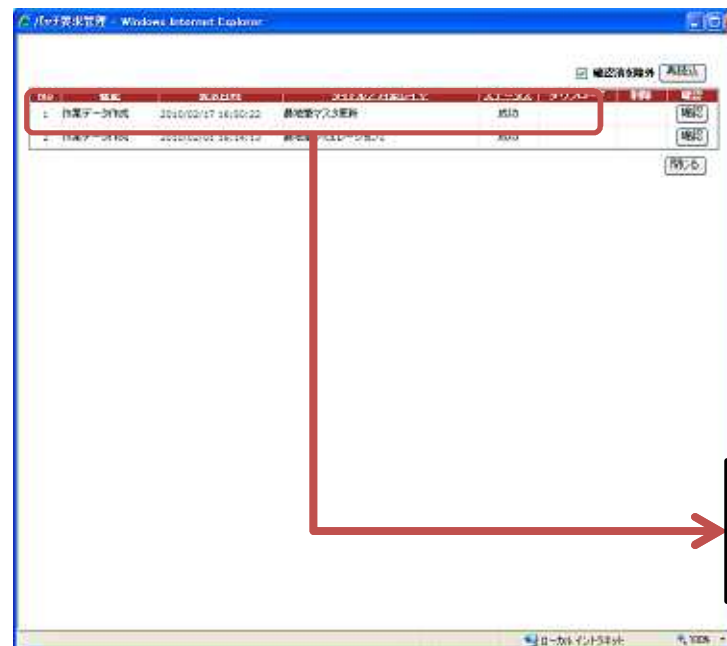
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(3)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面



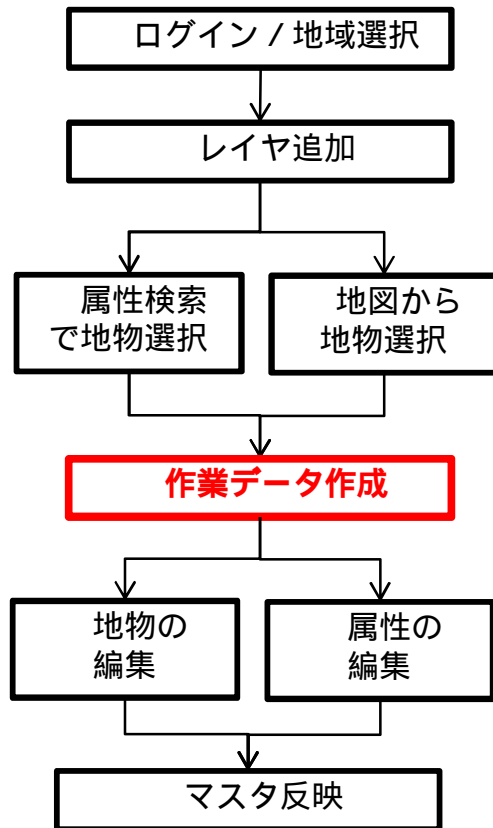
【操作手順(4)】
ステータスが成功となっていることを確認します

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

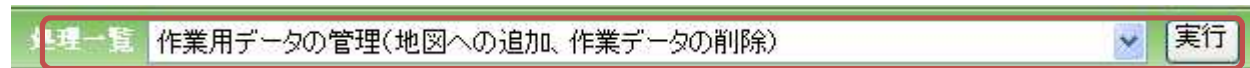
手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



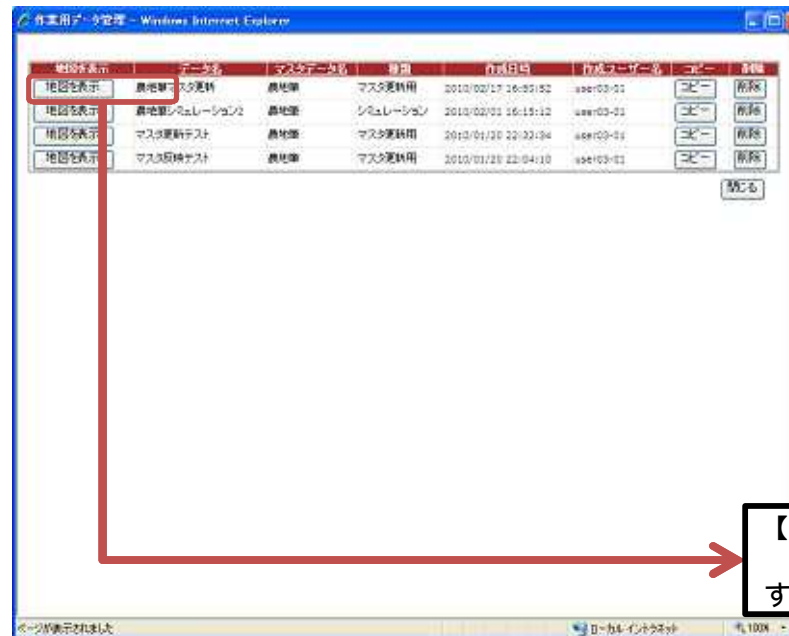
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(5)】
処理一覧から「作業用データの管理」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 作業用データ管理画面



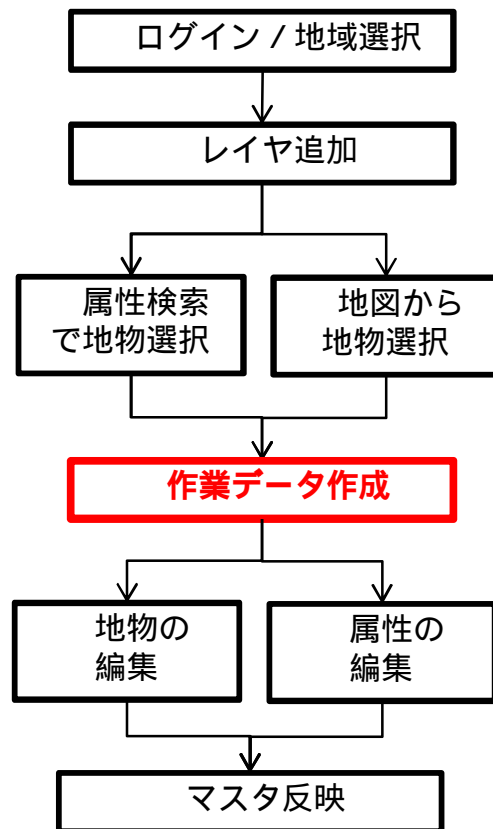
【操作手順(6)】
地図を表示ボタンをクリックします

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

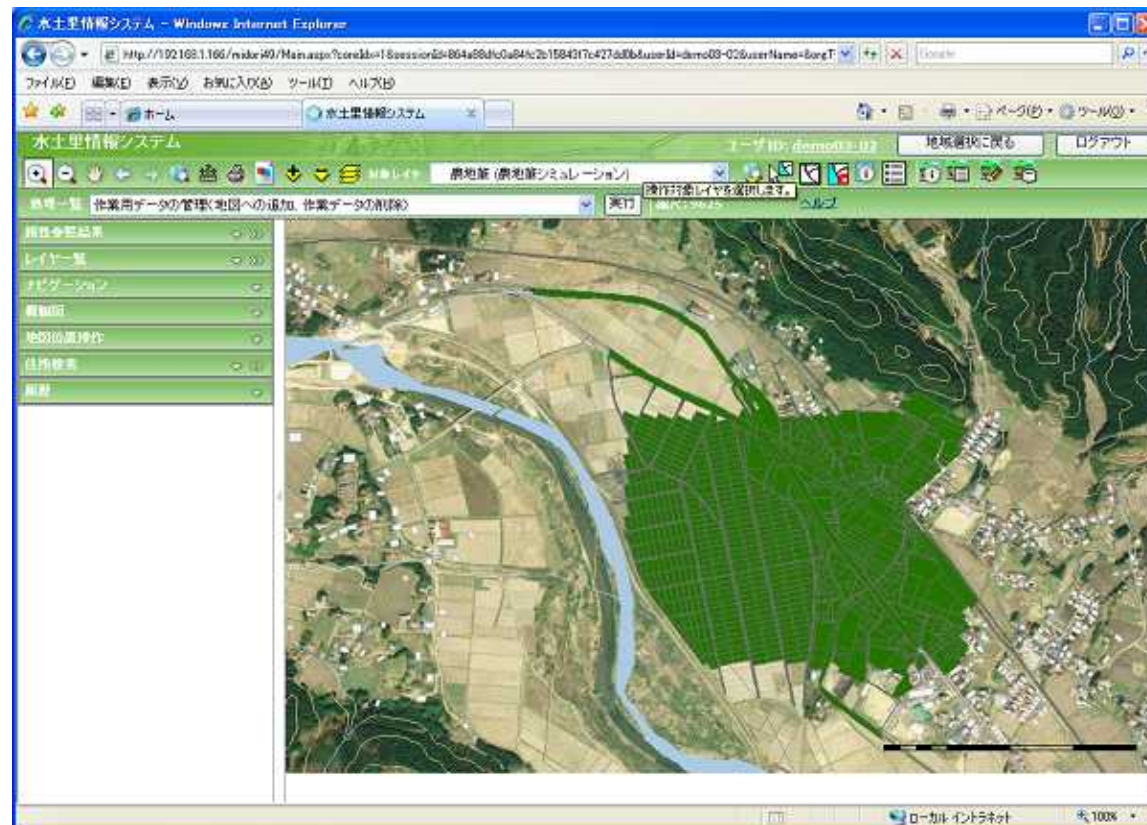
手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



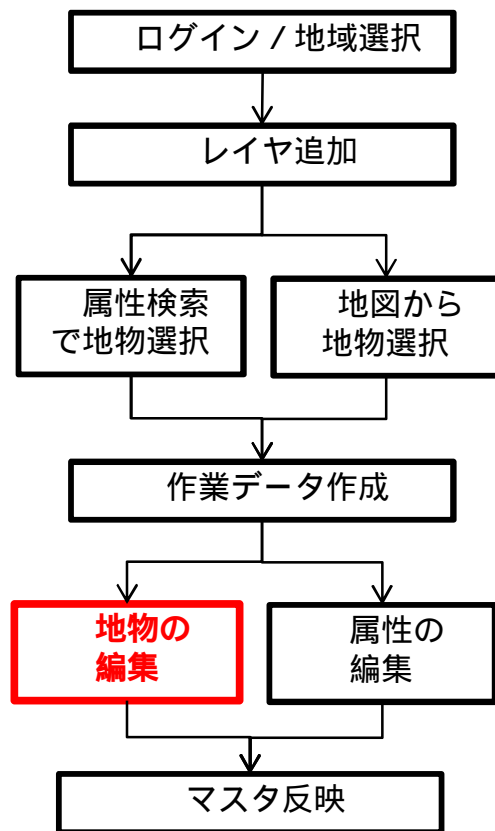
作成した作業用データが地図に表示されます

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：地物を編集します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「地物の編集と属性
編集」を選択します

(2) 編集パネル

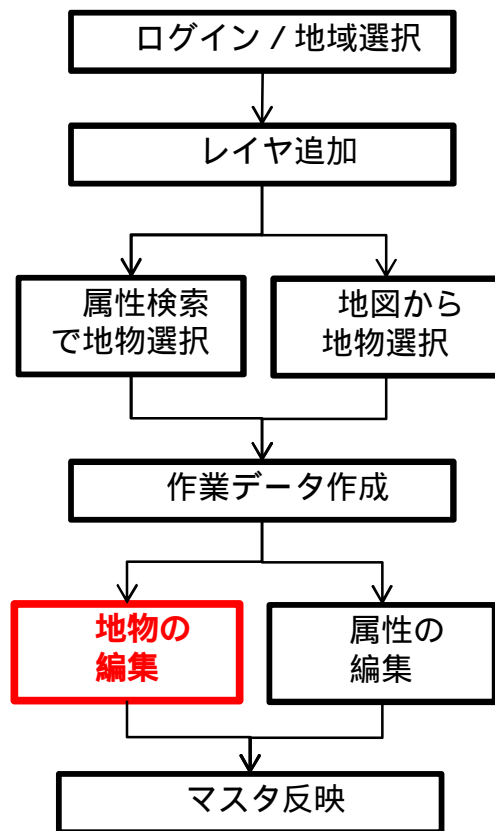


(6)Webでの
マスタデータ更新

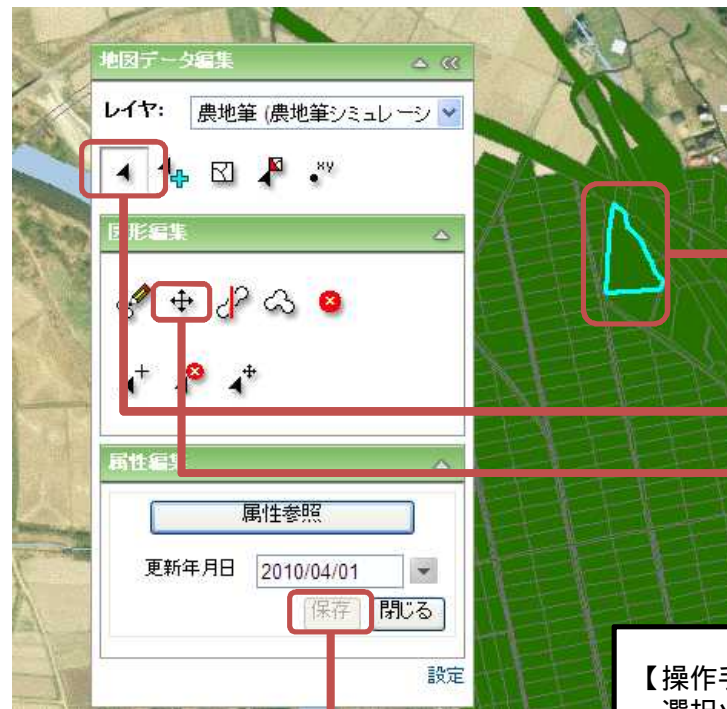
概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：地物を編集します。

操作フロー



操作手順



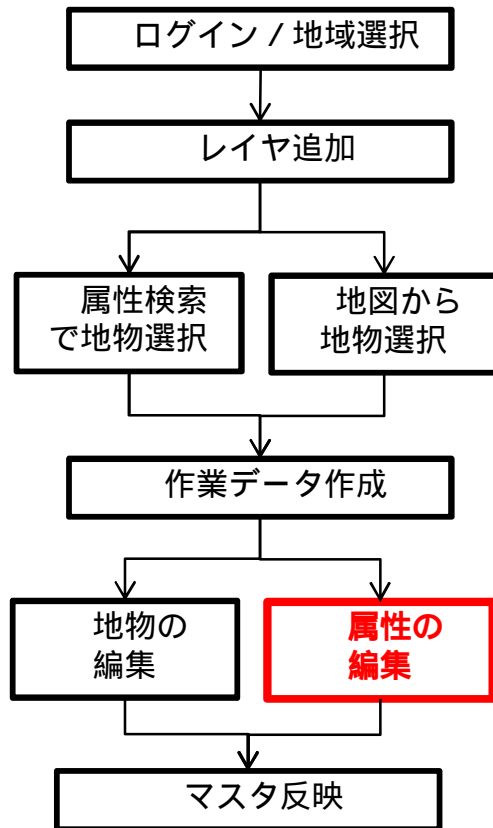
【操作手順（地物の移動）】
選択ツールをクリックします
地図上の地物をマウスでクリックしま
す
移動ボタンをクリックします
地図上で地物をドラッグドロップしま
す
保存ボタンをクリックします

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：属性値を編集します。

操作フロー



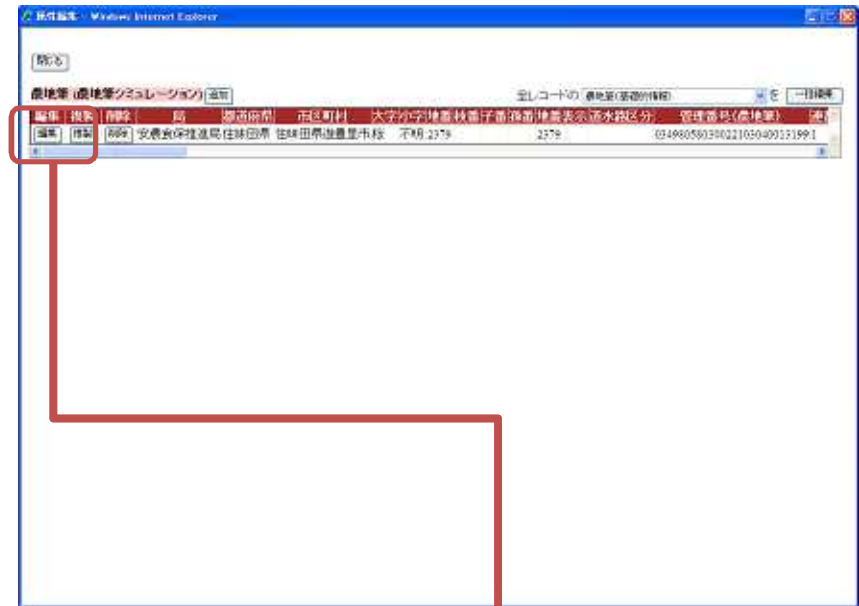
操作手順

(1) 編集パネル



【操作手順(1)】
選択ツールをクリックします
地図上の地物をマウスでクリック
します
属性参照ボタンをクリックします

(2) 属性編集画面



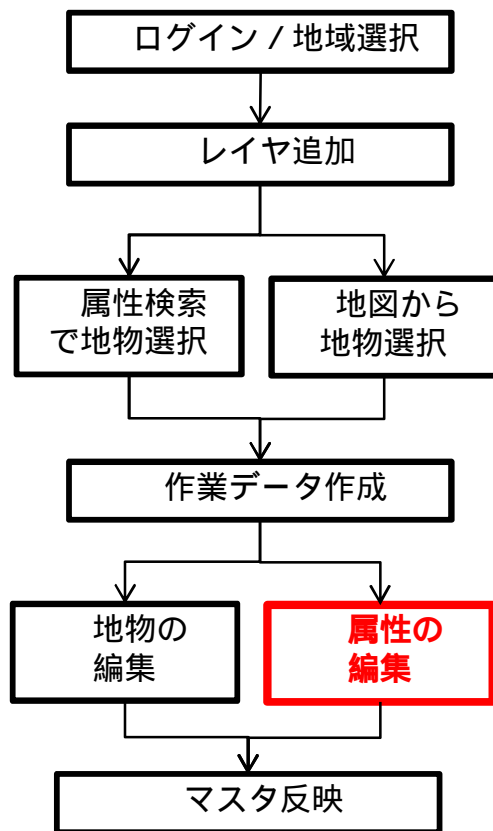
【操作手順(2)】
編集ボタンをクリックします

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：属性値を編集します。

操作フロー



操作手順

(3) 属性詳細編集画面

The screenshot shows a web browser window titled '属性詳細編集 - Windows Internet Explorer'. The page contains a form for editing attributes. At the top, there are buttons for '閉じる' (Close) and '更新年月日' (Update Date) set to '2010/04/01'. Below this, there are several tabs for user roles: '農地帳 (基礎情報)', '市町村', '市町村個人 (所有者)', '市町村個人 (関係担当者)', and '市町村個人 (施設担当者)'. A '保存' (Save) button is highlighted with a red box. The main part of the form is a table with the following data:

フィールド名	属性 1
局	安積食糧推進局
郵便 9桁	住持田郵便
市町村	住持田県遊藝市
大字	桜
小字	不明
地番	2379
秩番	
子番	
孫番	
地番表示	2379
通水路区分	
管理番号(農地証)	03498058030022103040013199
簿番(基礎情報)	1
管理番号(耕区)	03498058030022103040000142
用途区分	農地
使用区分	田
地域区分1	農振農用地区域
地域区分2	都市計画区域外
行政区分コード	49805003
記録簿地目	田

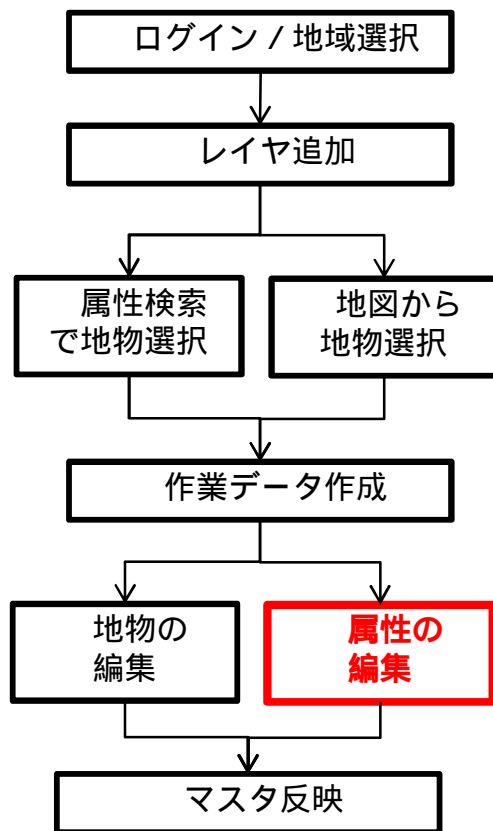
【操作手順(3)】
属性値を変更します
保存ボタンをクリックします

(6)Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：属性値を編集します。

操作フロー



操作手順

(4) 編集パネル



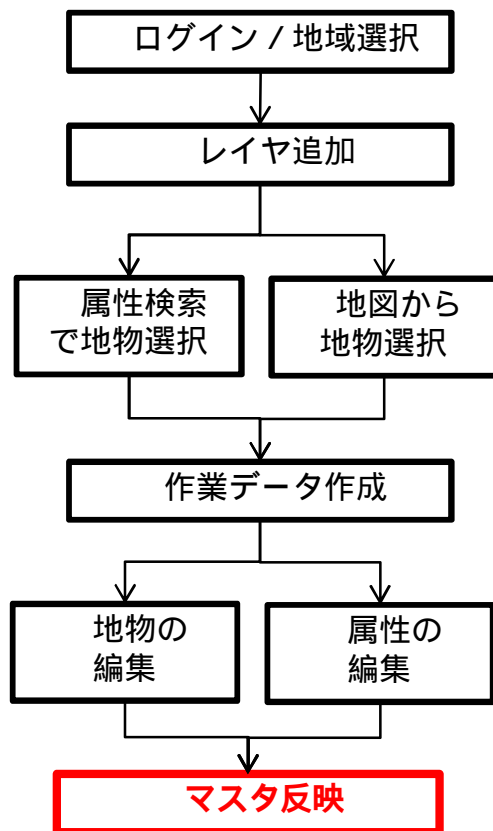
【操作手順(4)】
保存ボタンをクリックします

(6) Webでの
マスタデータ更新

概要：水土里情報データの更新を行います。

手順概要：作業データでの変更内容をマスタに反映します。

操作フロー



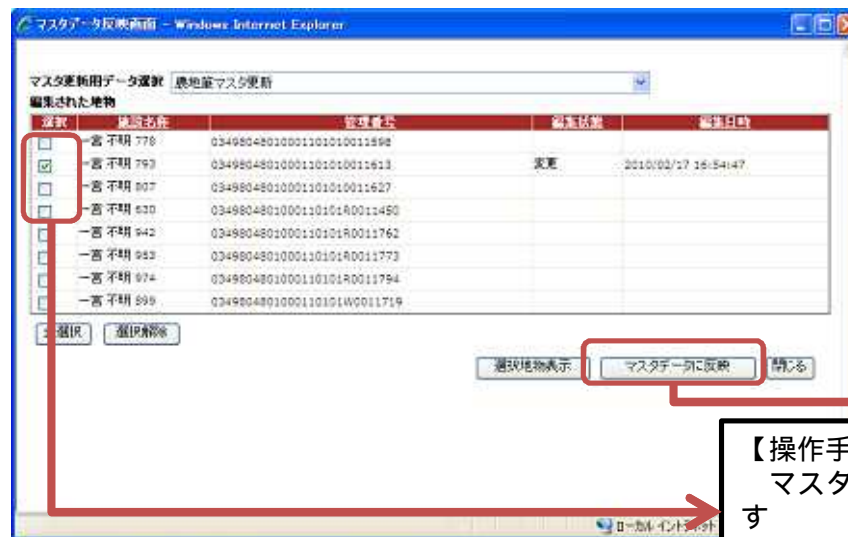
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「地物の編集と属性
編集」を選択します

(2) マスタ反映画面



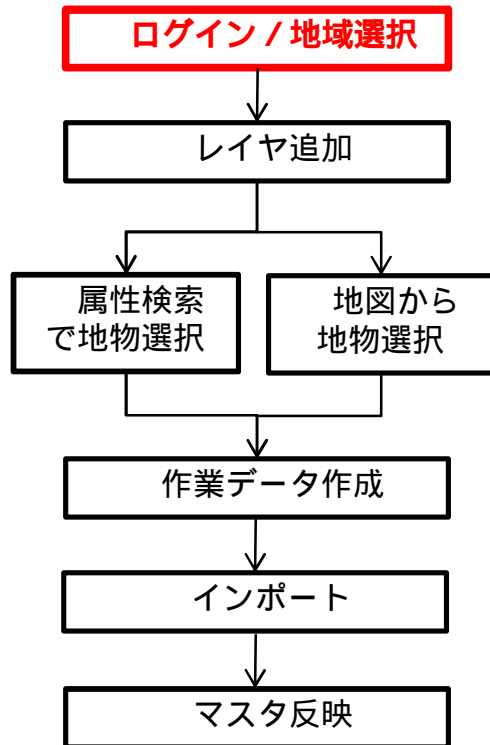
【操作手順(2)】
マスタデータに反映したい地物を選択し
ます
マスタデータに反映ボタンをクリックし
ます

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面



【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に表示することが可能です。

ログインボタンをクリック

(2) 地域選択画面



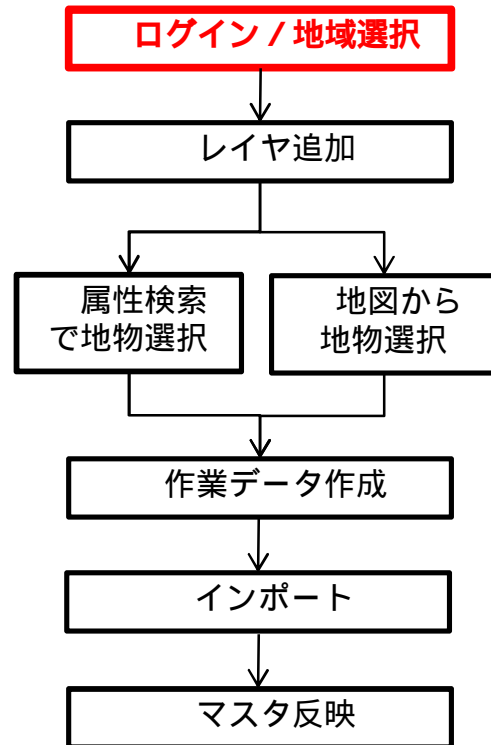
【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

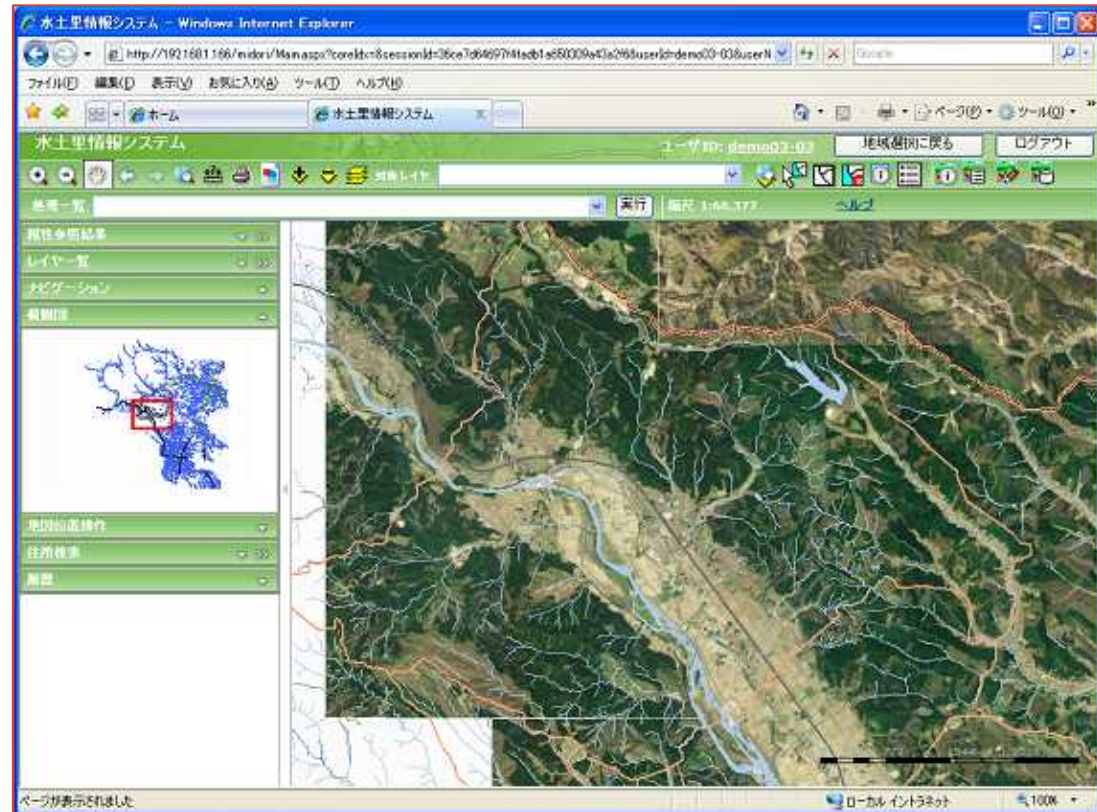
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



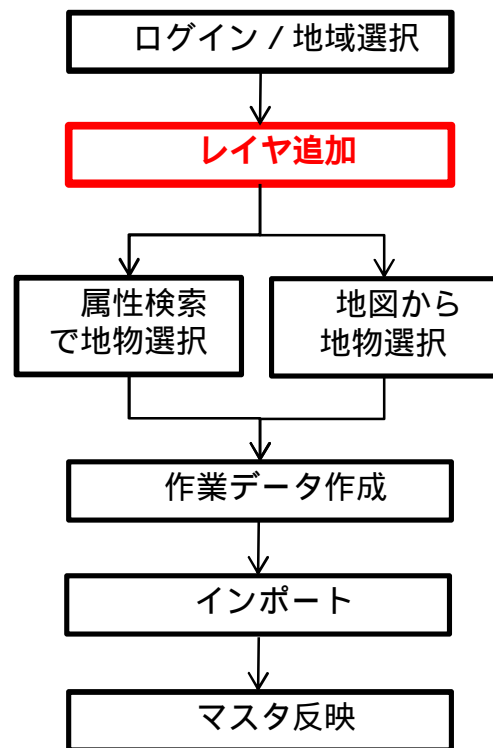
選択した地域の地図が表示されます

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：更新したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



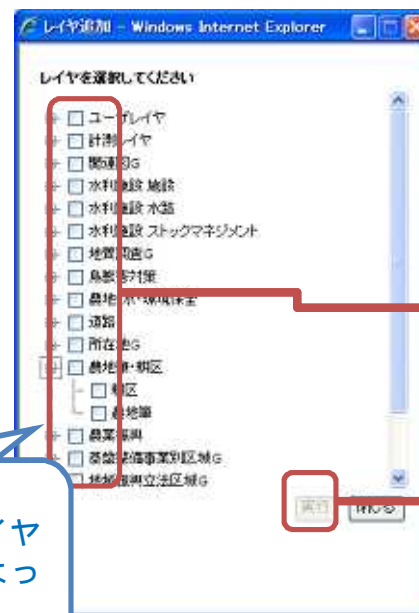
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

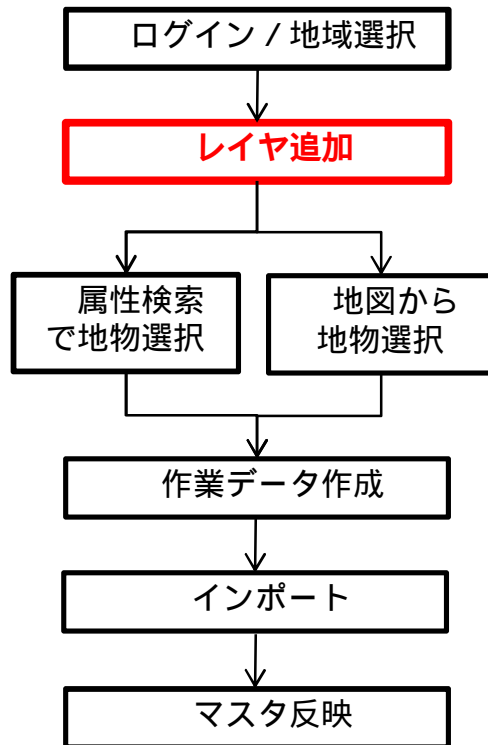
【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤはユーザの権限設定によって異なります

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

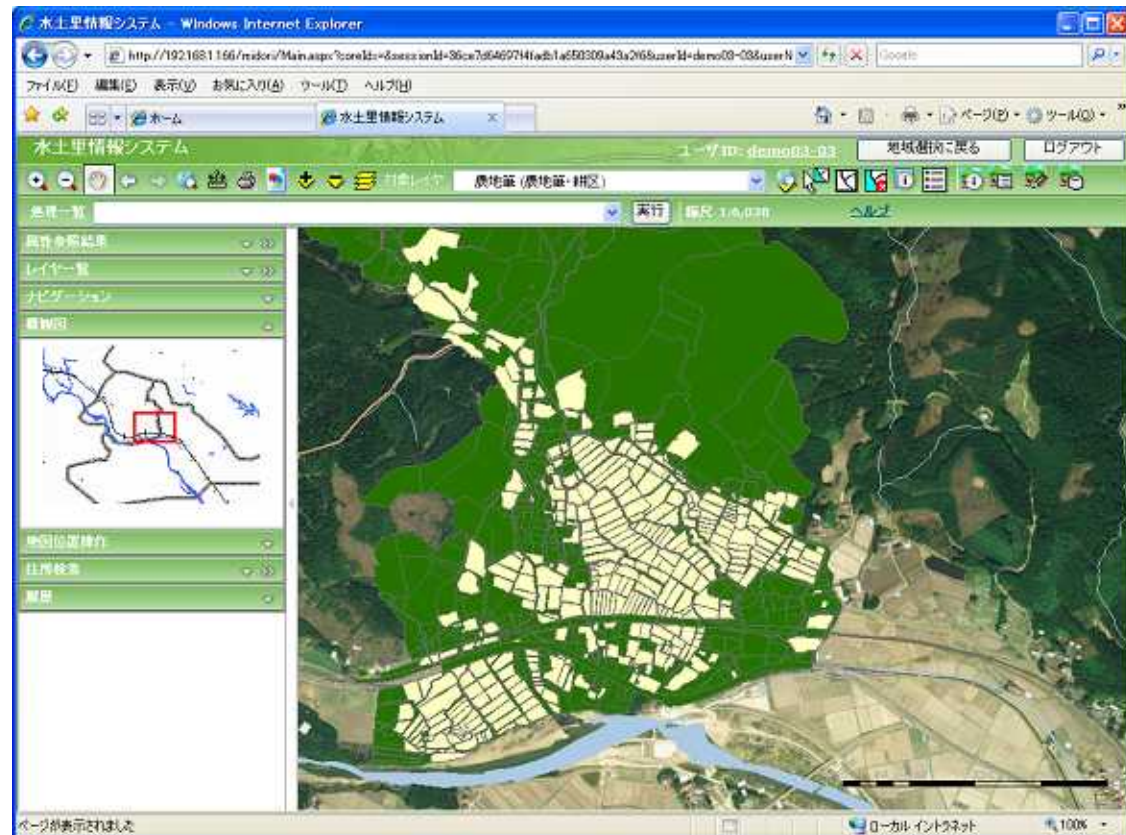
手順概要：更新したいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



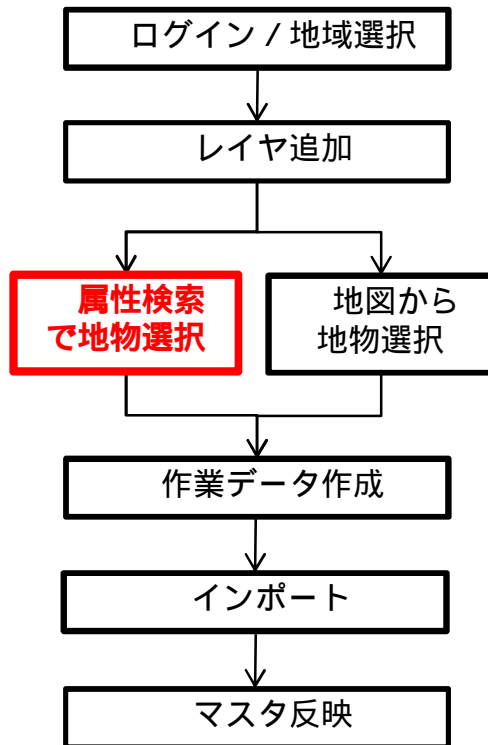
選択したレイヤが地図に追加されます

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：属性の条件を指定して更新する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから選択します。
属性検索ボタンをクリックします。

(2) 属性検索画面



【操作手順(2)】
条件を選択するカラムを選択します。
判定条件(等しい、大きい、含むなど)
検索ボタンをクリックします

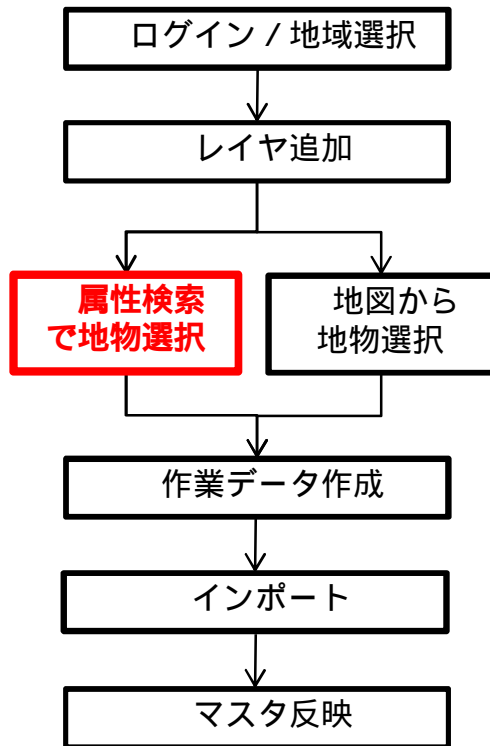
【ポイント】
条件値にカーソルを合わせると候補値がドロップダウンで表示されます

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：属性の条件を指定して更新する地物を選択します。

操作フロー



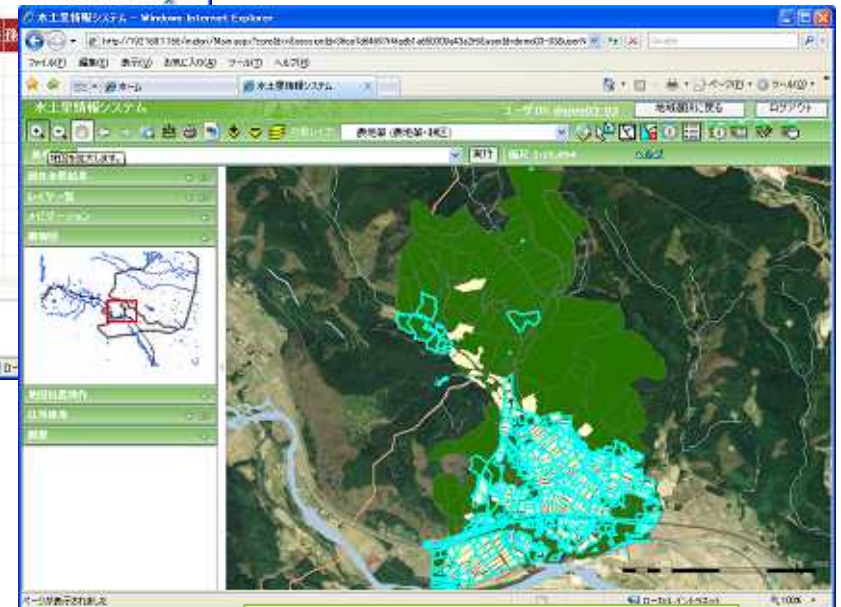
操作手順

属性検索画面



検索結果が表形式
で表示されます

メイン画面



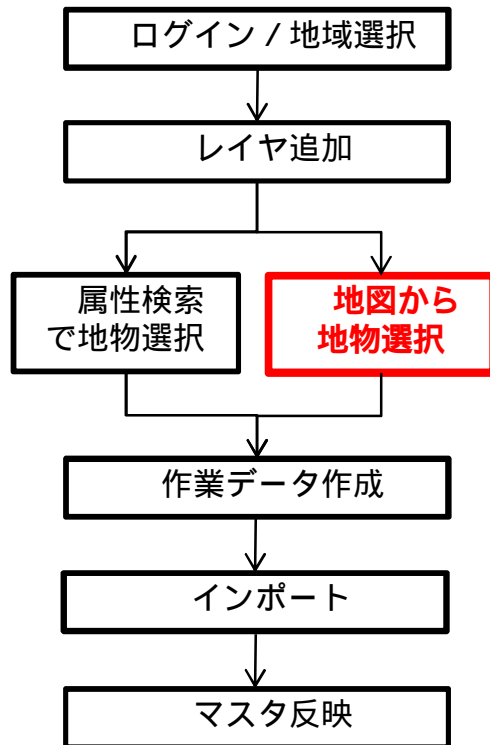
地物がハイライト表示
されます

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：地図上で更新する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



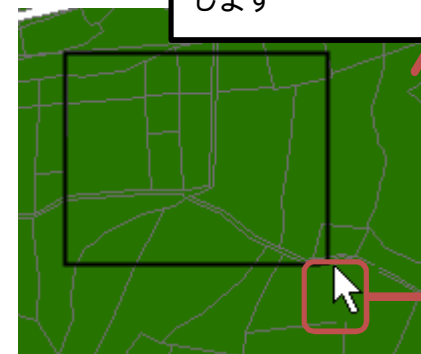
【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから選択します。
地物ボタンをクリックします。

(2) 地物選択ツール



【操作手順(2)】
ツールの種類を選択します。(ポイントによる選択/矩形で選択など)

【操作手順(3)】
地図上でマウスにより地物を選択します

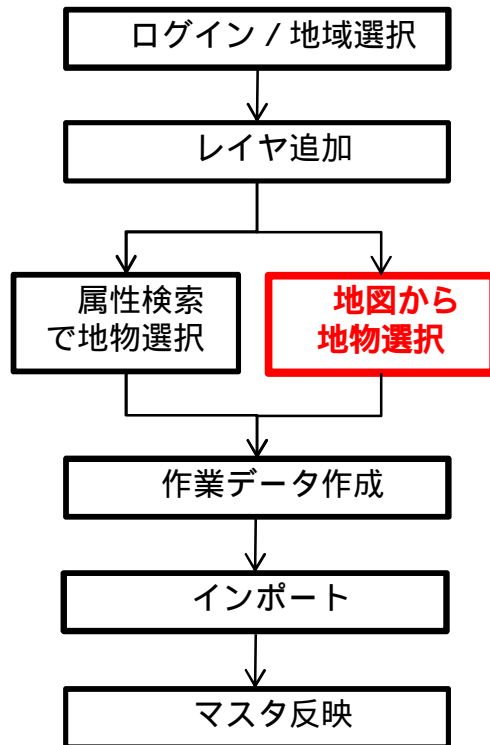


(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

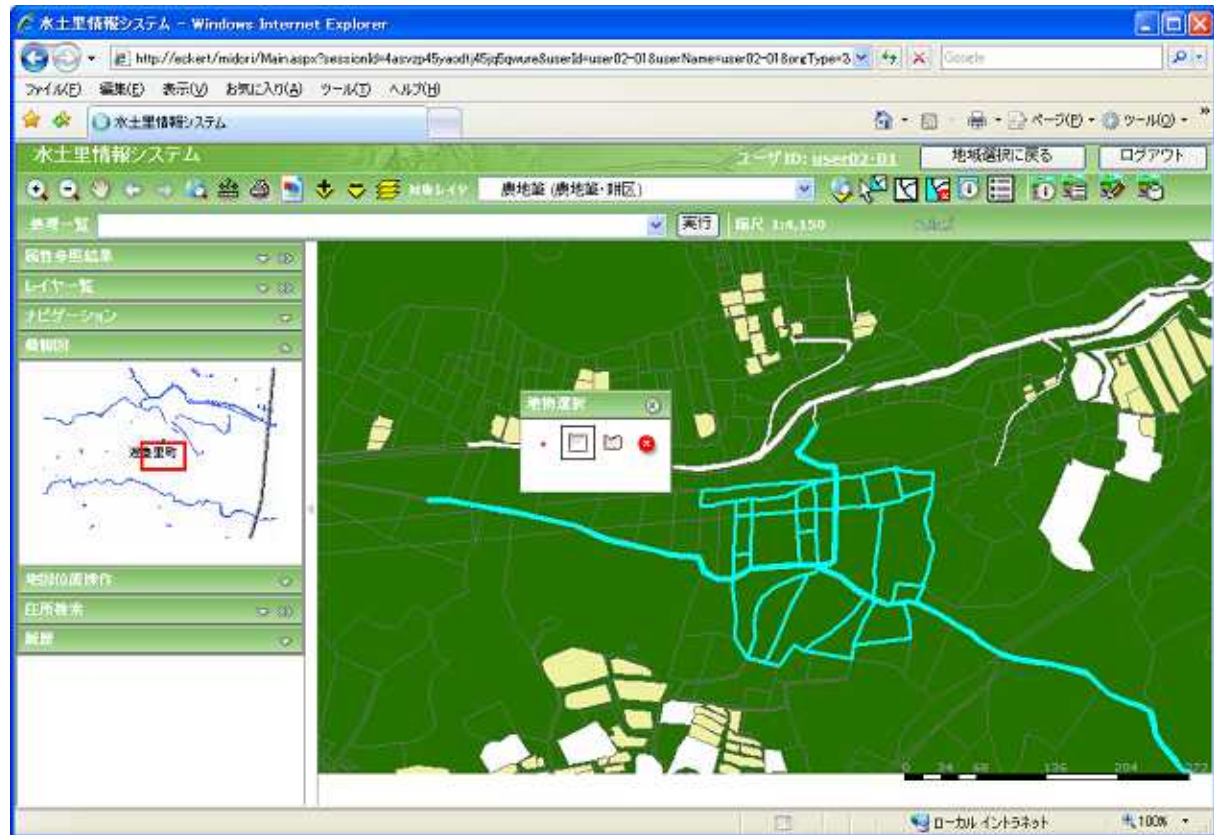
手順概要：地図上で更新する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



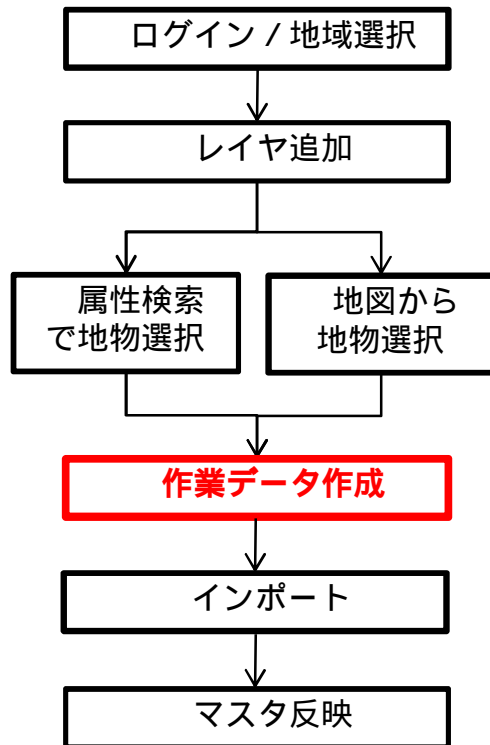
選択した地物がハイライトされます

(7) シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから選択します。
処理一覧から「選択した地物で作業用データの新規作成」を選択します。
実行ボタンをクリックします。

(2) 作業用データ作成画面



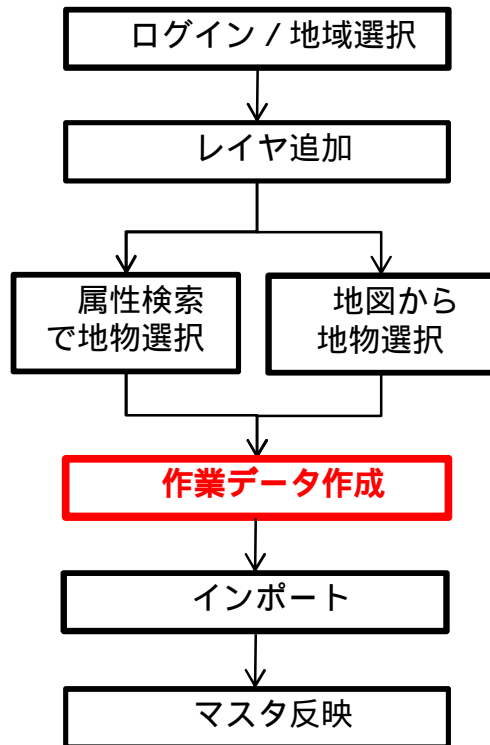
【操作手順(2)】
「マスタ更新用」を選択します。
作業データの名前を入力します。
作成ボタンをクリックします。
バッチ処理に登録されます

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

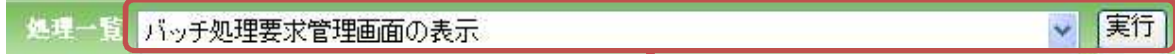
手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



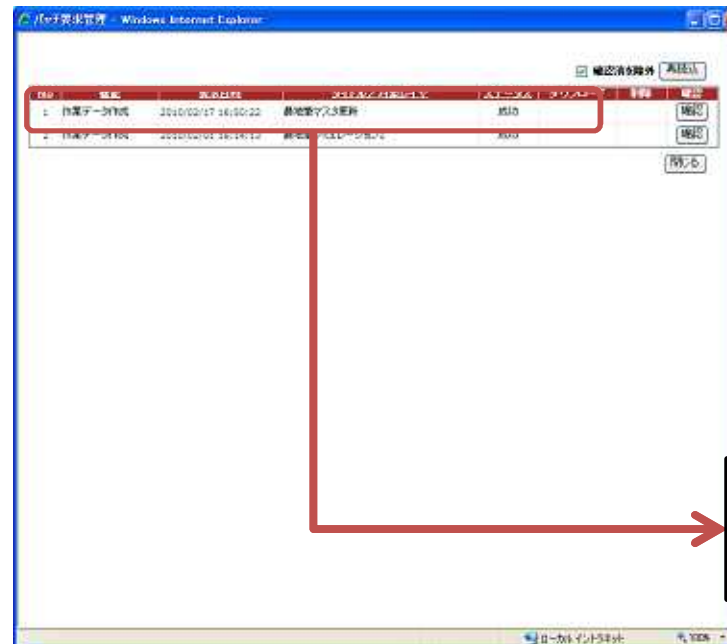
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(3)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面



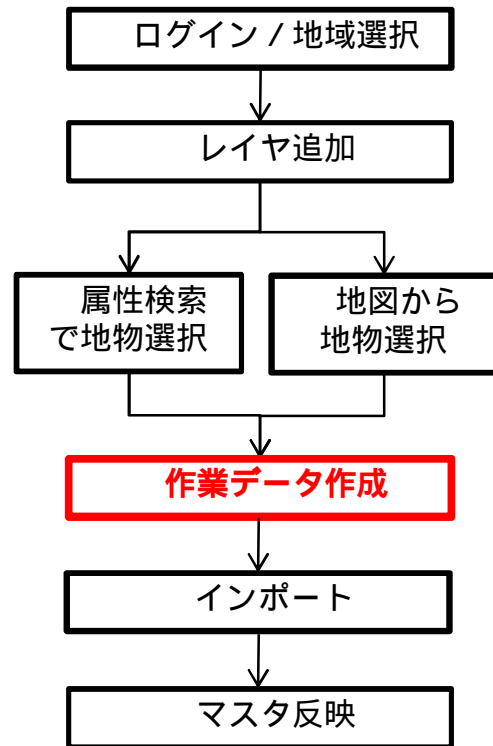
【操作手順(4)】
ステータスが成功となっていることを確認します

(7) シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

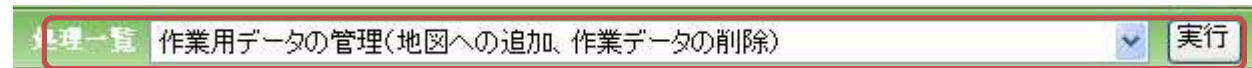
手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



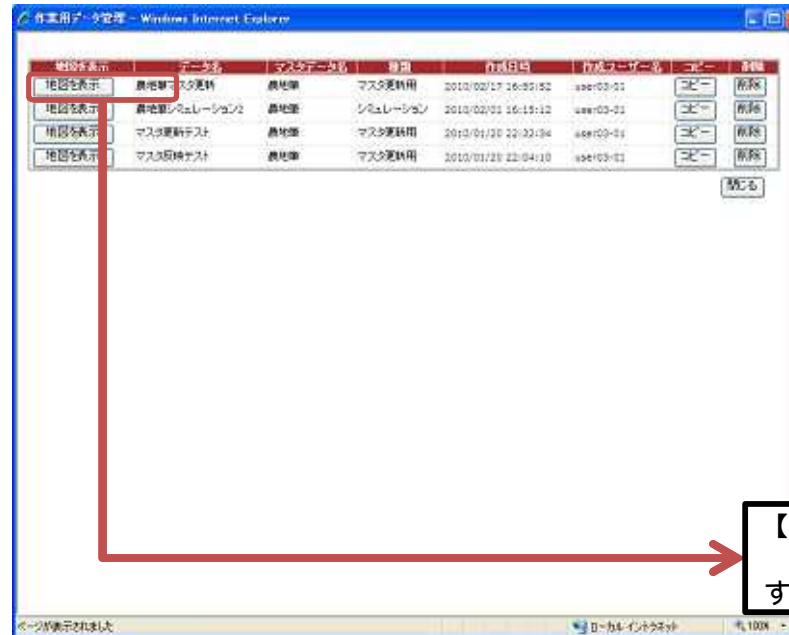
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(5)】
処理一覧から「作業用データの管理」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 作業用データ管理画面



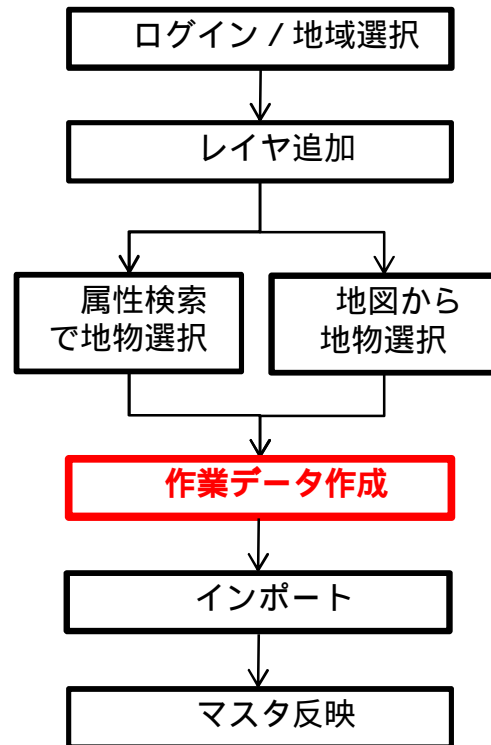
【操作手順(6)】
地図を表示ボタンをクリックします

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

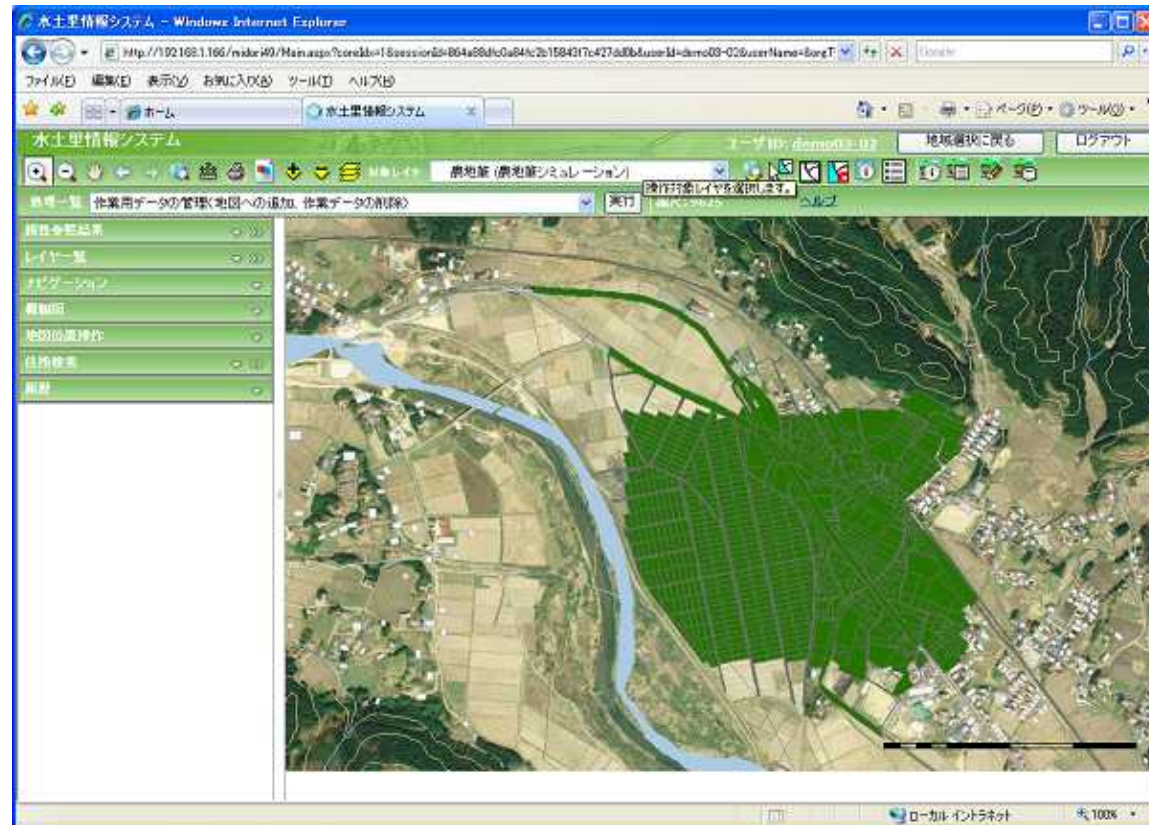
手順概要：マスタ更新用の作業領域を作成します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



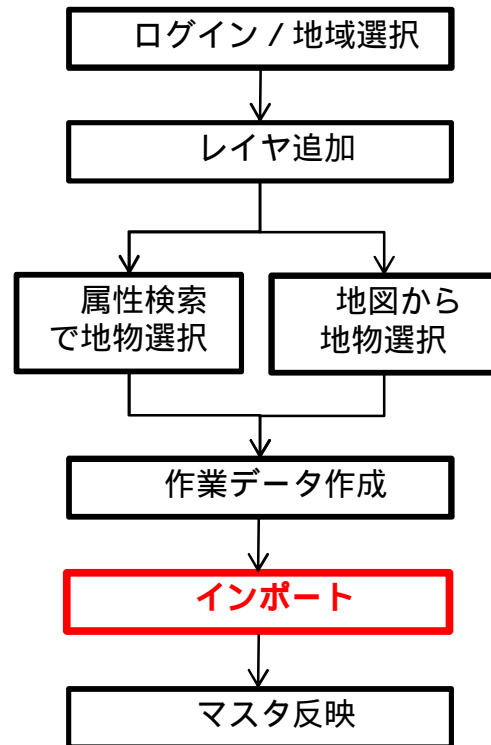
作成した作業用データが地図に表示されます

(7) シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：シェープファイルをインポートして作業データを更新します。

操作フロー



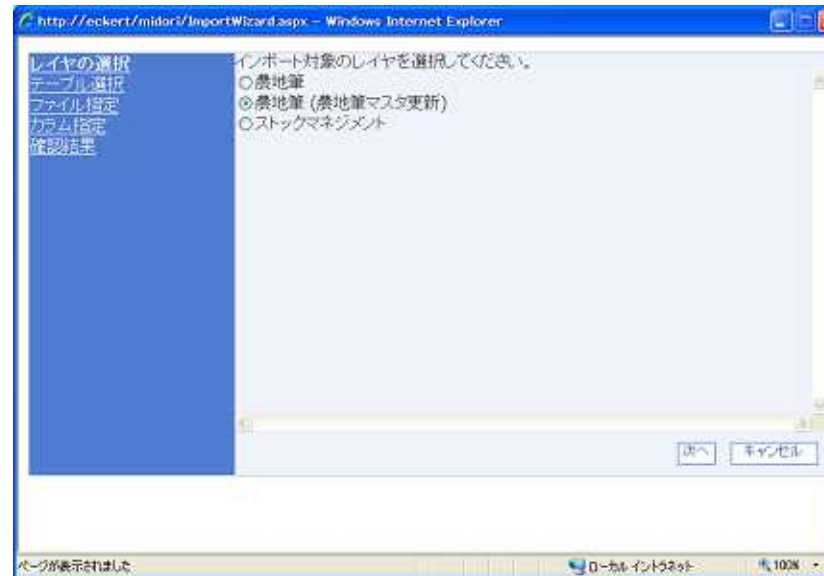
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤへ属性値のインポート」を選択します

(2) インポートウィザード画面

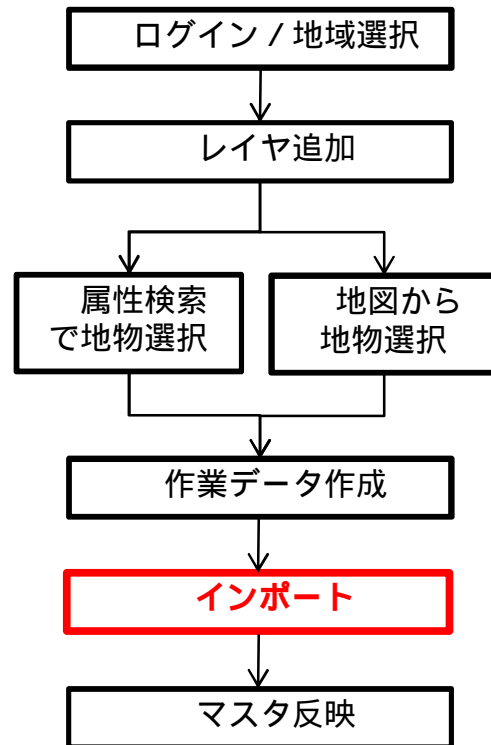


(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

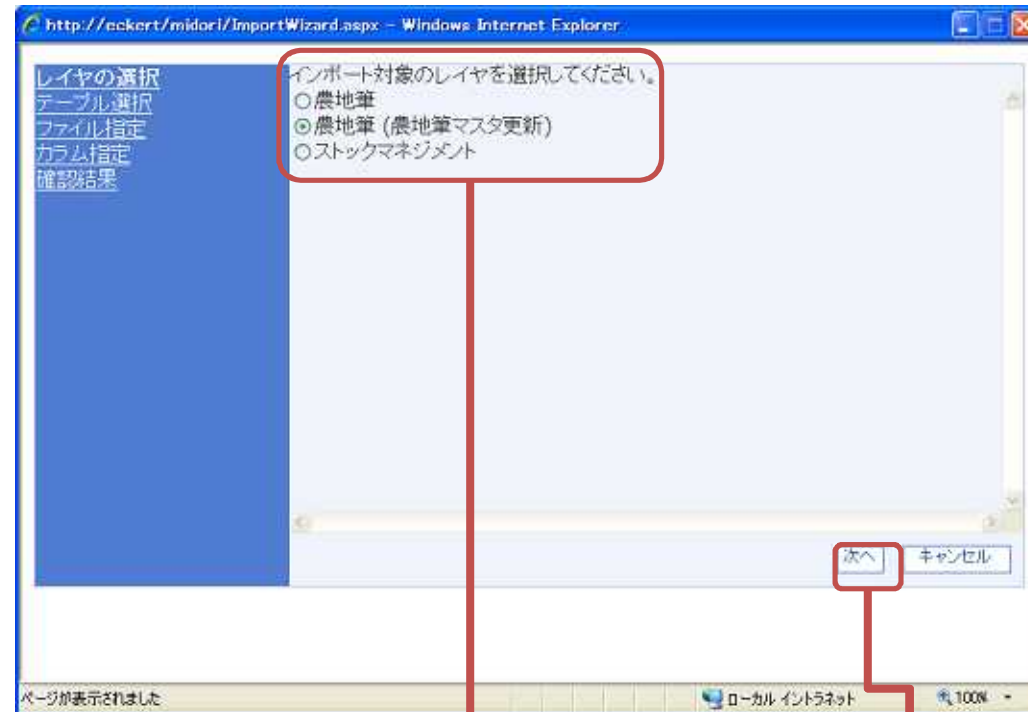
手順概要：シェープファイルをインポートして作業データを更新します。

操作フロー



操作手順

レイヤの選択



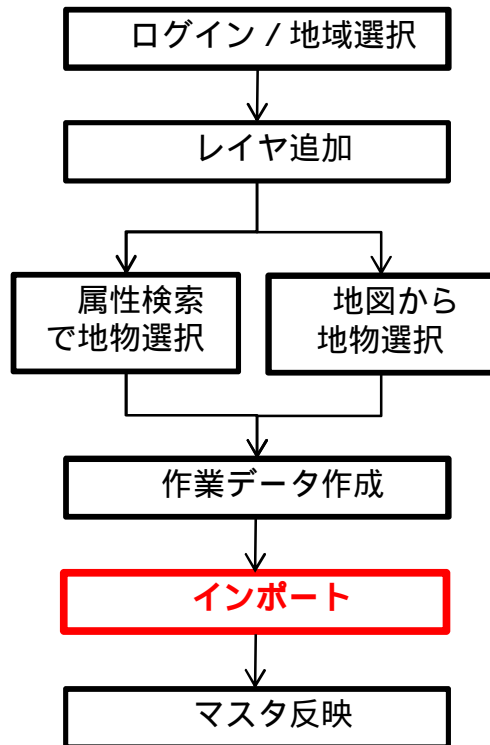
【操作手順(2)】
インポートの対象レイヤを選択します
次へボタンをクリックします

(7)シェープファイルによるマスターデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

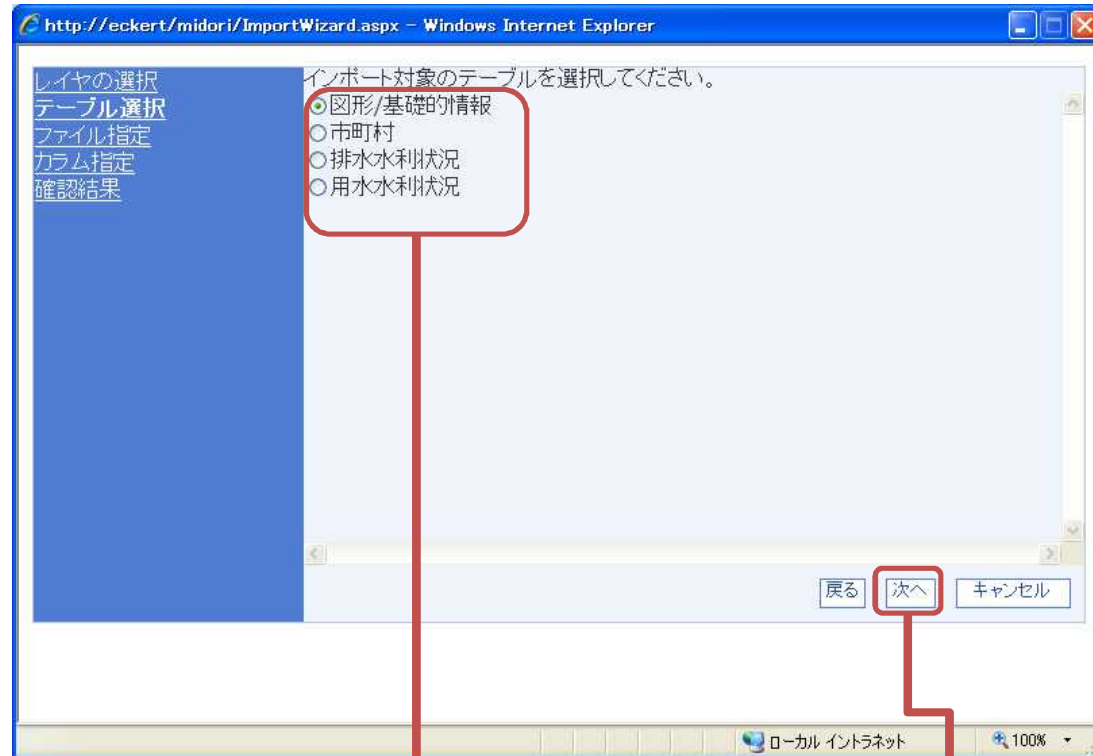
手順概要：シェープファイルをインポートして作業データを更新します。

操作フロー



操作手順

テーブル選択



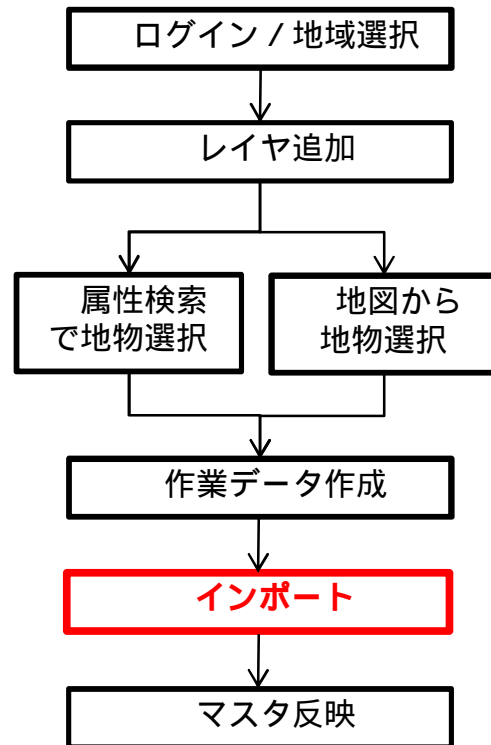
【操作手順(3)】
インポートの対象テーブルを選択します
次へボタンをクリックします

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

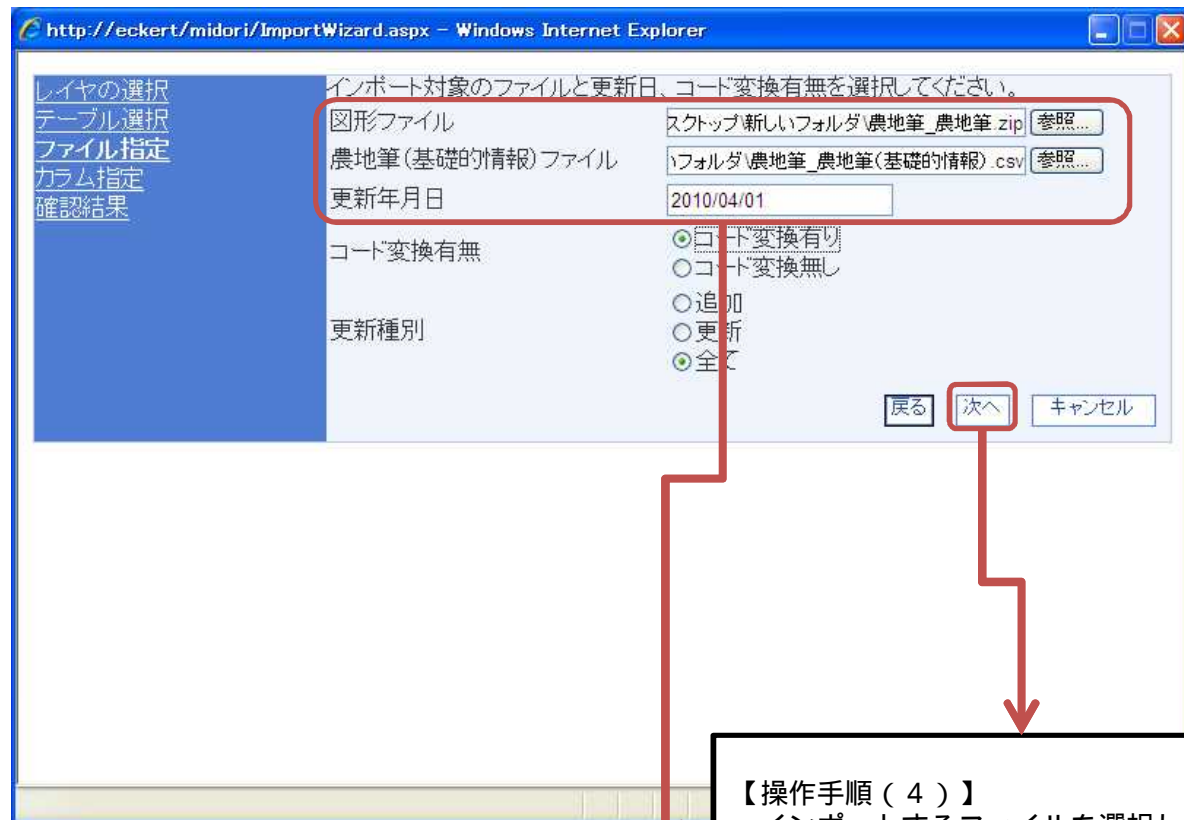
手順概要：シェープファイルをインポートして作業データを更新します。

操作フロー



操作手順

ファイル指定



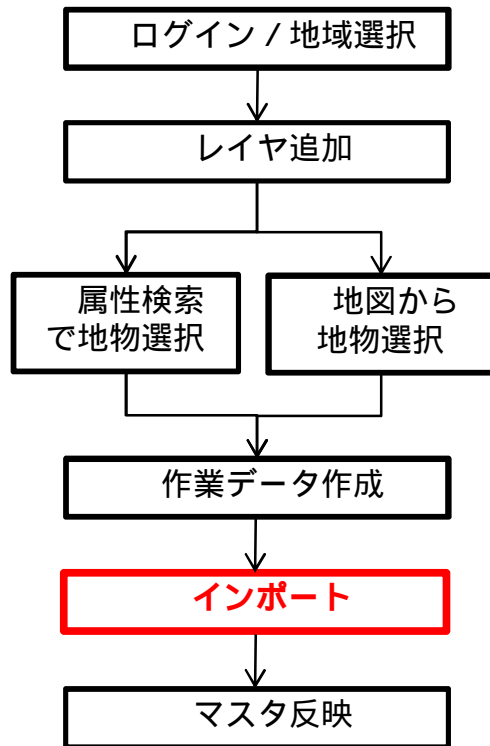
【操作手順(4)】
インポートするファイルを選択します
更新年月日を入力します
次へボタンをクリックします

(7) シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

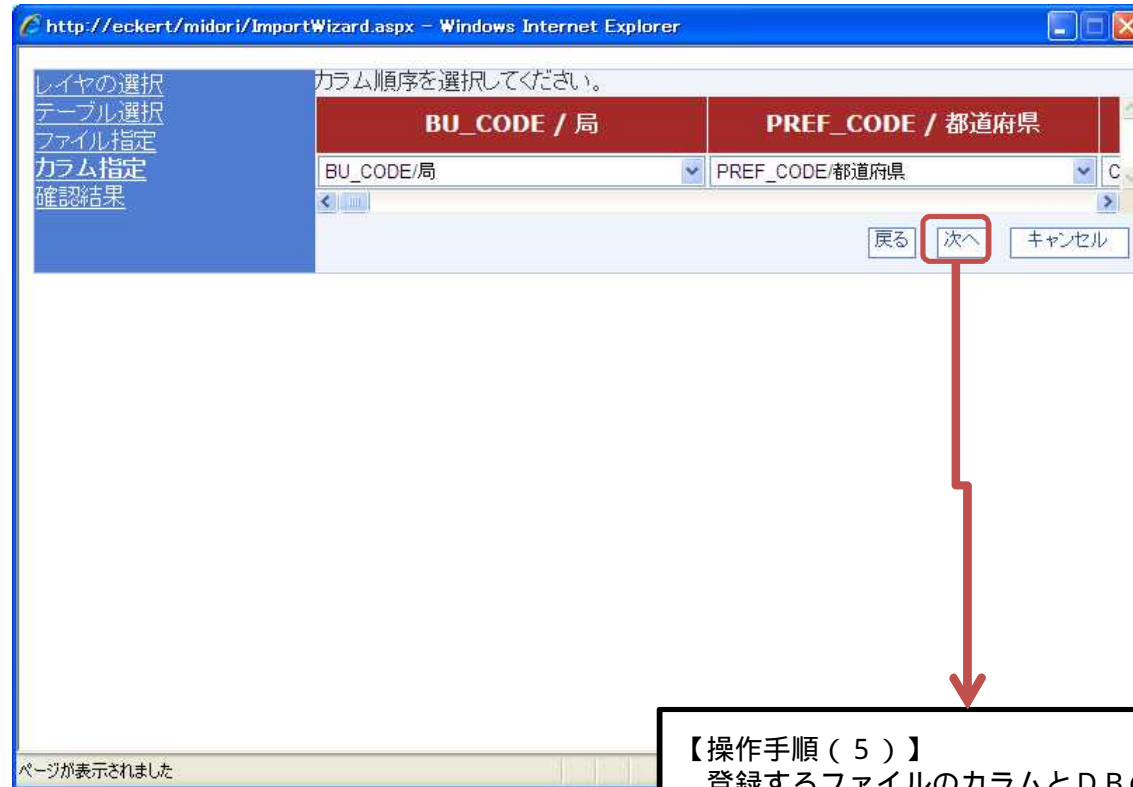
手順概要：シェープファイルをインポートして作業データを更新します。

操作フロー



操作手順

コラム指定



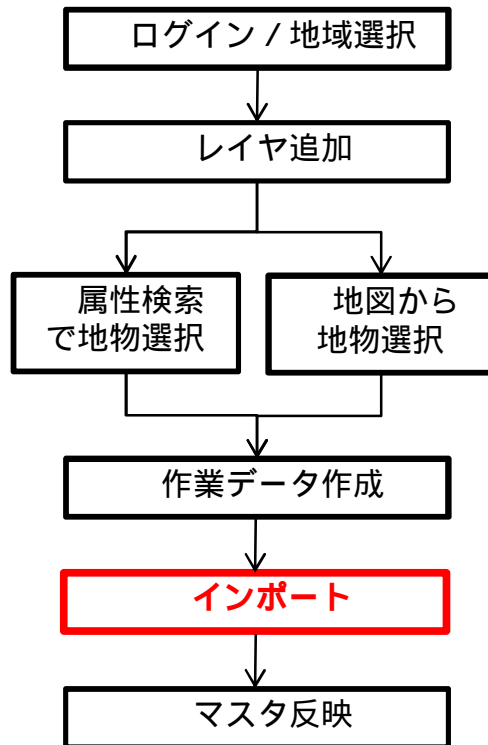
【操作手順(5)】
登録するファイルのコラムとDBのコラム
をチェックします
次へボタンをクリックします

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：シェープファイルをインポートして作業データを更新します。

操作フロー



操作手順

結果確認

The screenshot shows a web browser window titled 'http://eckert/midori/ImportWizard.aspx - Windows Internet Explorer'. The page displays a table of data confirmation results. The table has columns for 'エラー' (Error), '削除' (Delete), '局' (Station), '都道府県市区町村' (Prefecture/City/Town/Village), '大字' (Large Character), '小字' (Small Character), '地番' (Land Number), '枝番' (Branch Number), '子番' (Child Number), '孫番' (Grandchild Number), and '地番表' (Land Number Table). The data rows show various numerical values for these fields.

エラー	削除	局	都道府県市区町村	大字	小字	地番	枝番	子番	孫番	地番表
		03 49	804	80400015 0000	778					778
		03 49	804	80400015 0000	793					793
		03 49	804	80400015 0000	807					807
		03 49	804	80400015 0000	899					899
		03 49	804	80400015 0000	630					630
		03 49	804	80400015 0000	942					942
		03 49	804	80400015 0000	953					953
		03 49	804	80400015 0000	974					974

At the bottom of the browser window, there are three buttons: '戻る' (Back), '完了' (Complete), and 'キャンセル' (Cancel). A red arrow points from the '完了' button to a callout box below.

【操作手順(6)】

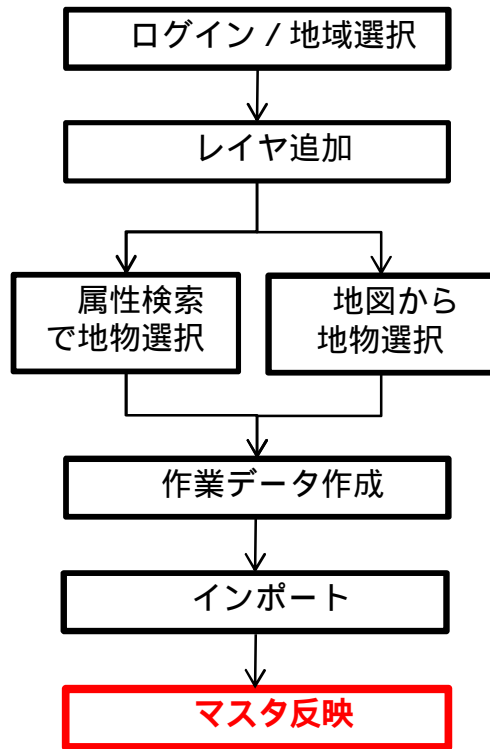
登録するデータ内容を確認します
完了ボタンをクリックします

(7)シェープファイルによるマスタデータ更新

概要：シェープファイルをインポートして水土里情報データの更新を行います。

手順概要：作業データでの変更内容をマスタに反映します。

操作フロー



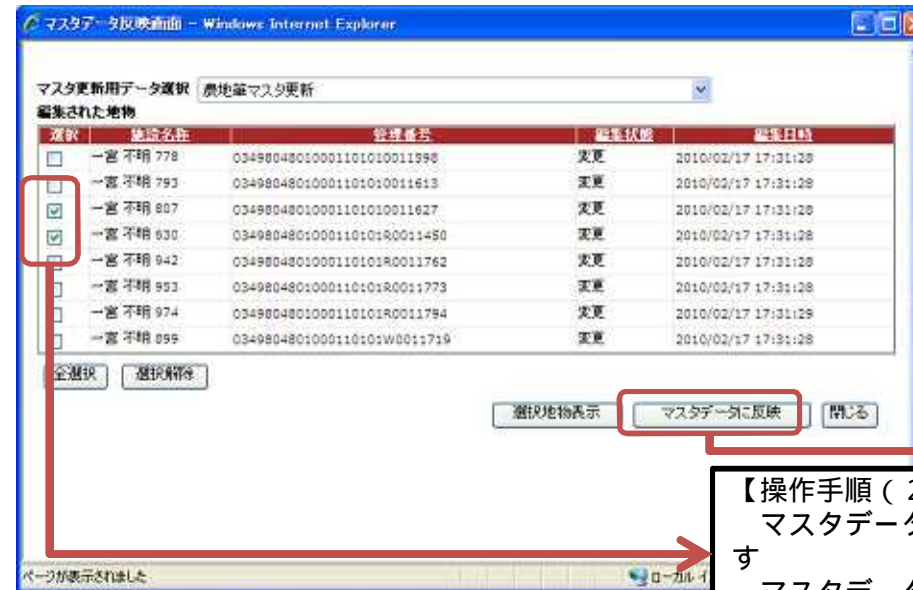
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「地物の編集と属性編集」を選択します

(2) マスタ反映画面



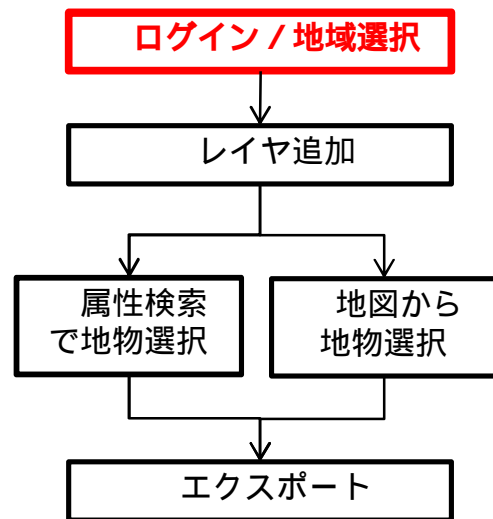
【操作手順(2)】
マスタデータに反映したい地物を選択します
マスタデータに反映ボタンをクリックします

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

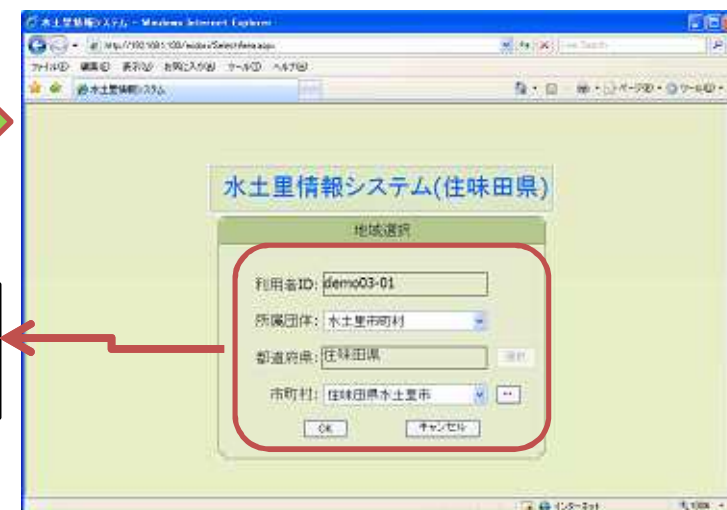
(1) ログイン画面



【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に
表示することが可能です。

(2) 地域選択画面



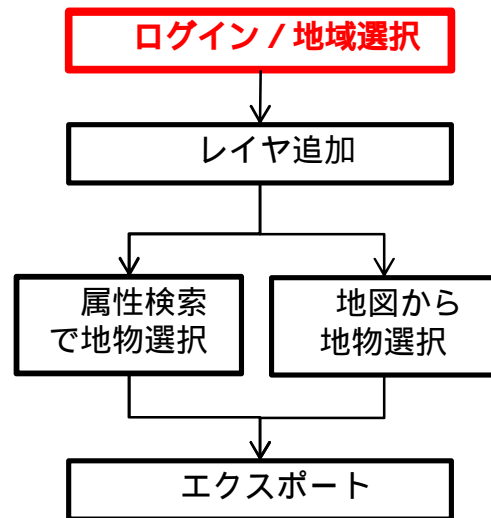
【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

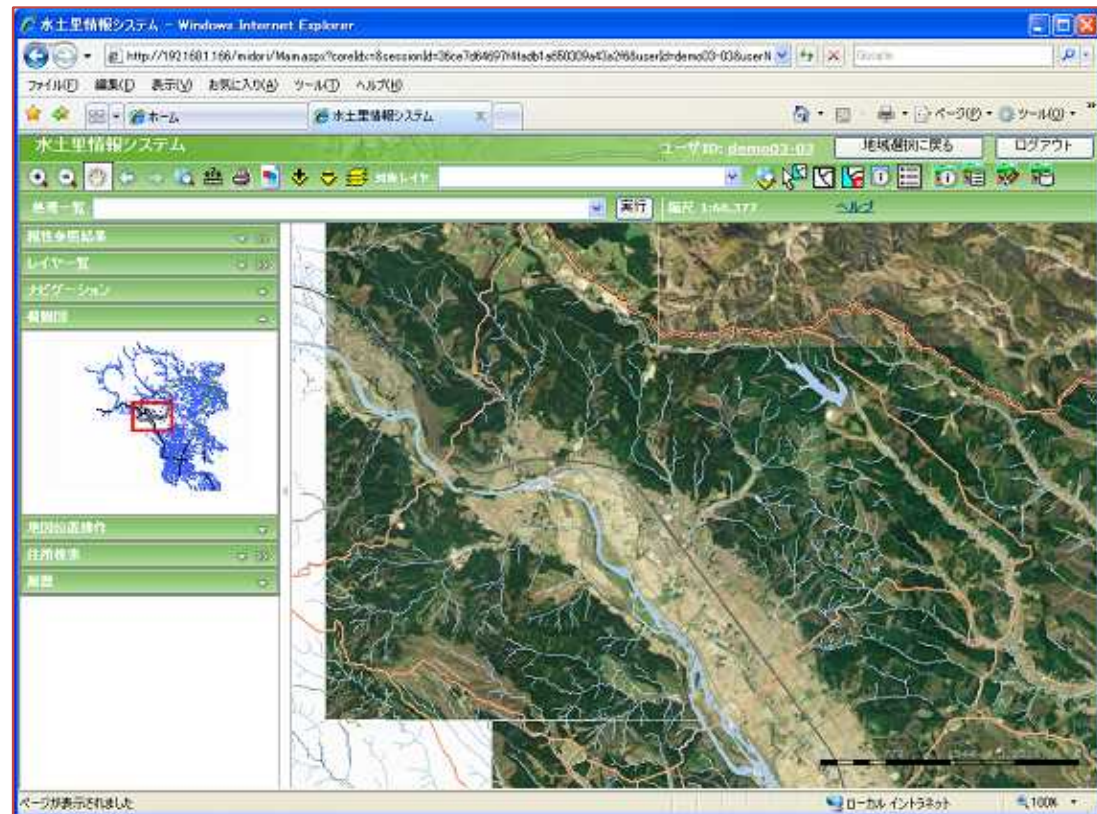
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



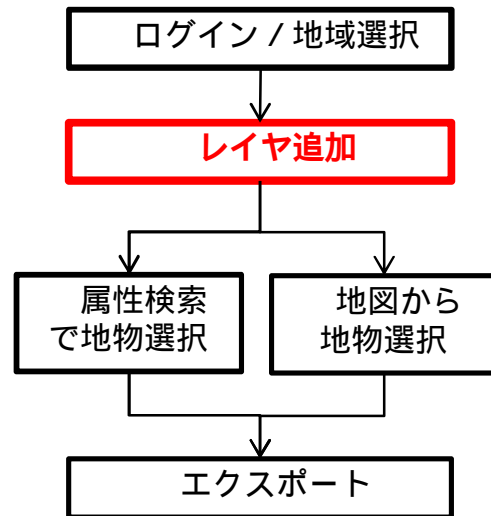
選択した地域の地図が表示されます

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

手順概要：エクスポートしたいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



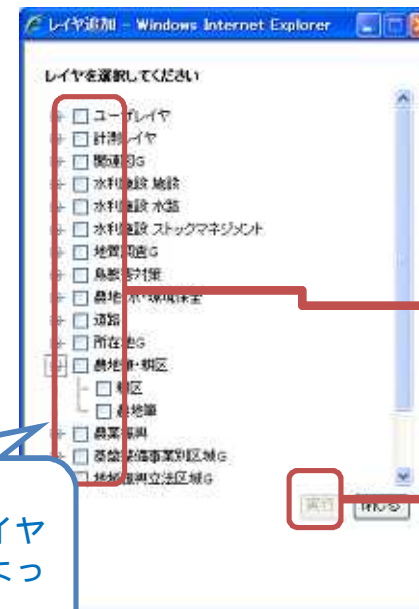
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

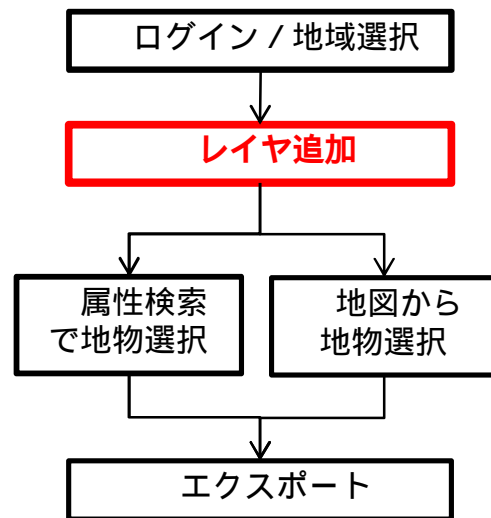
【ポイント】
ツリーに表示されるレイヤはユーザの権限設定によって異なります

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

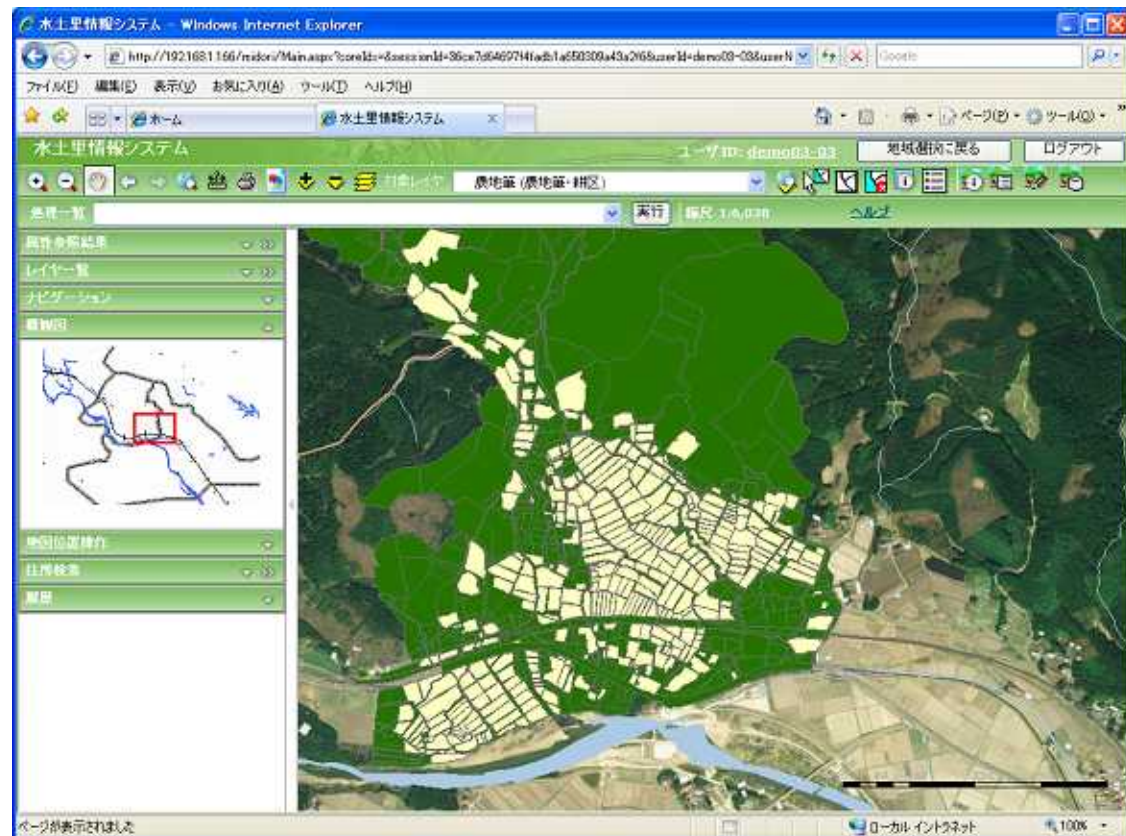
手順概要：エクスポートしたいレイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



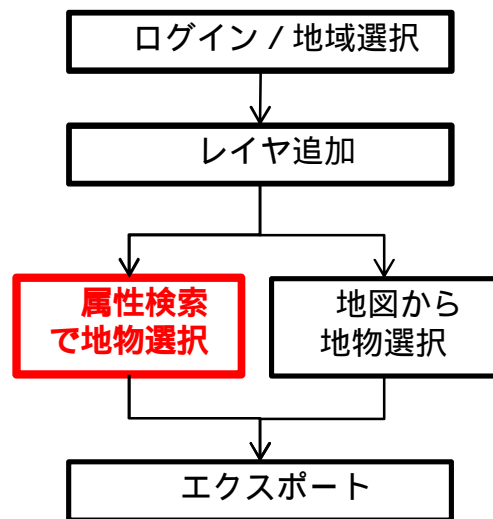
選択したレイヤが地図に追加されます

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

手順概要：属性の条件を指定してエクスポートする地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
属性検索ボタンをクリックします。

(2) 属性検索画面



【操作手順(2)】
条件を選択するカラムを選択します。
判定条件(等しい、大きい、含むなど)
検索ボタンをクリックします

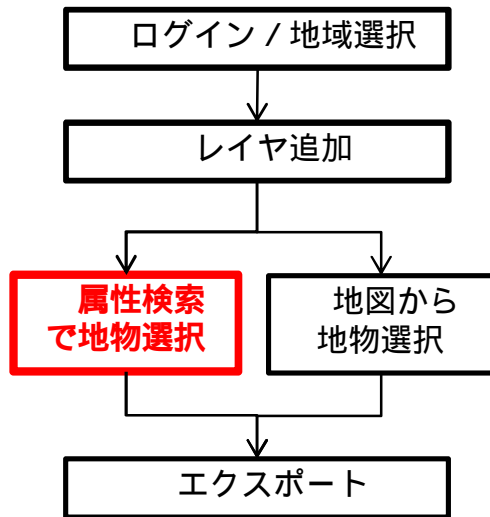
【ポイント】
条件値にカーソルを合わせると候補値がドロップダウンで表示されます

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

手順概要：属性の条件を指定してエクスポートする地物を選択します。

操作フロー



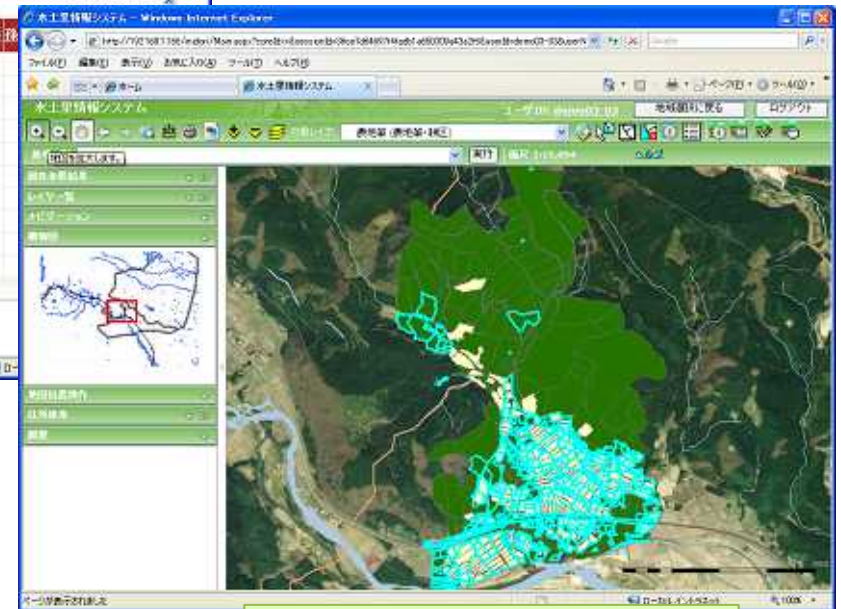
操作手順

属性検索画面



検索結果が表形式
で表示されます

メイン画面



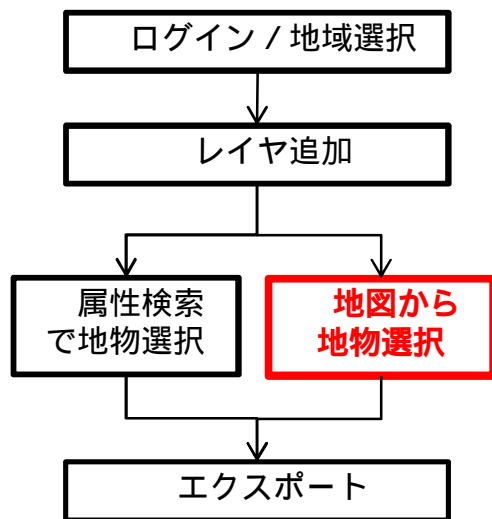
地物がハイライト表示
されます

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

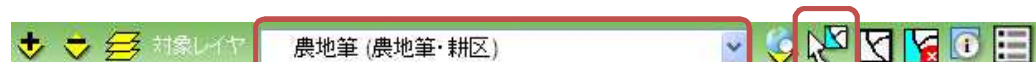
手順概要：地図上でエクスポートする地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



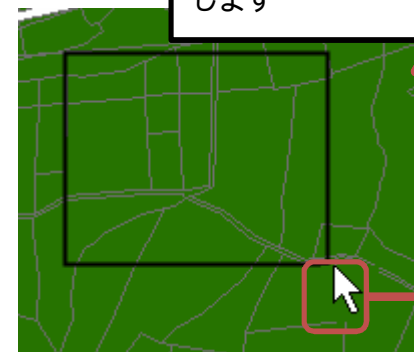
【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
地物ボタンをクリックします。

(2) 地物選択ツール



【操作手順(2)】
ツールの種類を選択します。(ポ
イントによる選択/矩形で選択な
ど)

【操作手順(3)】
地図上でマウスにより地物を選択
します

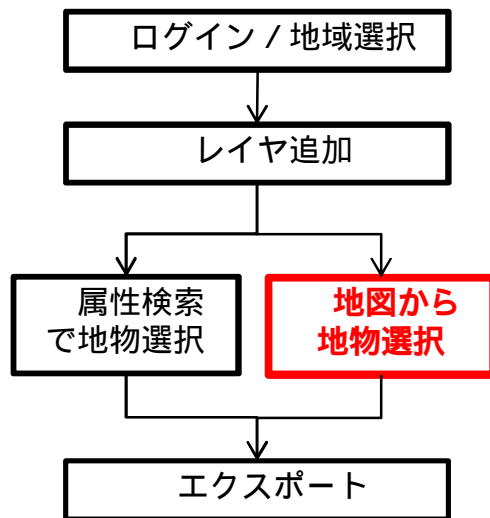


(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

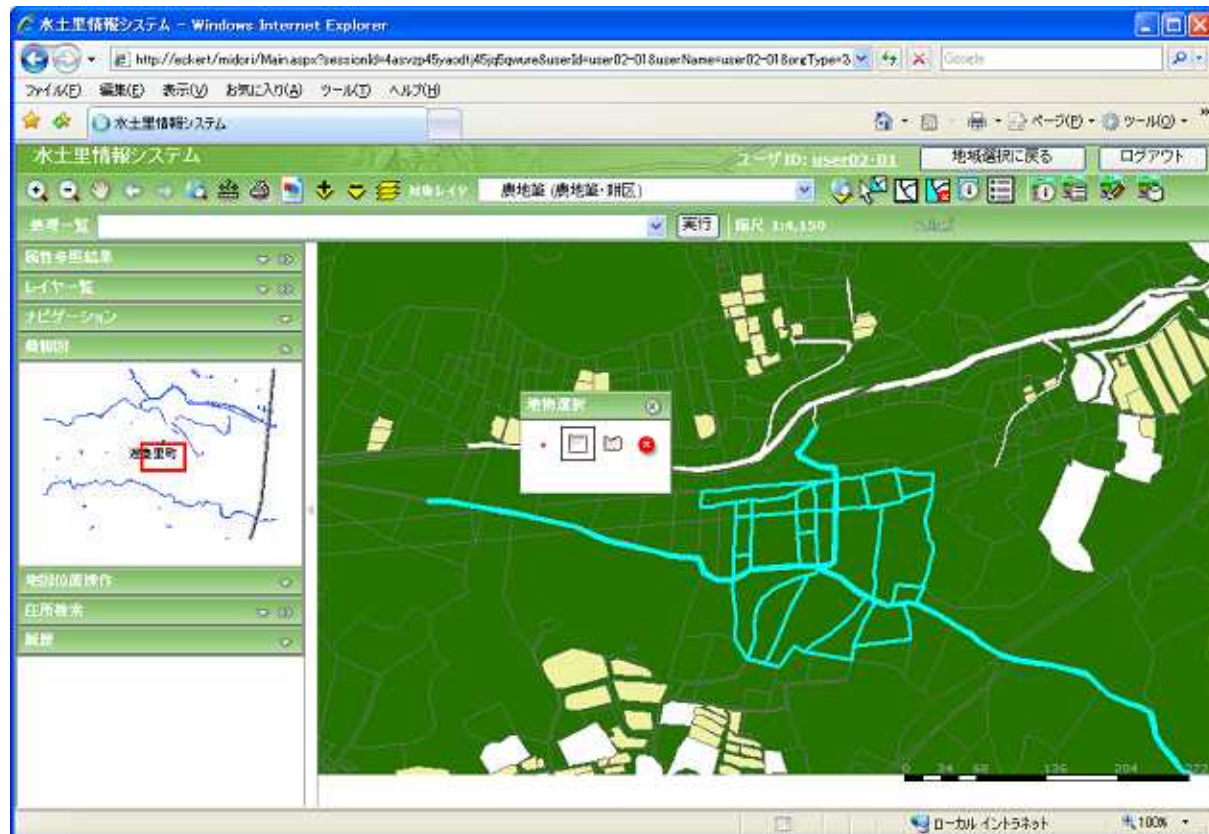
手順概要：地図上でエクスポートする地物を選択します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



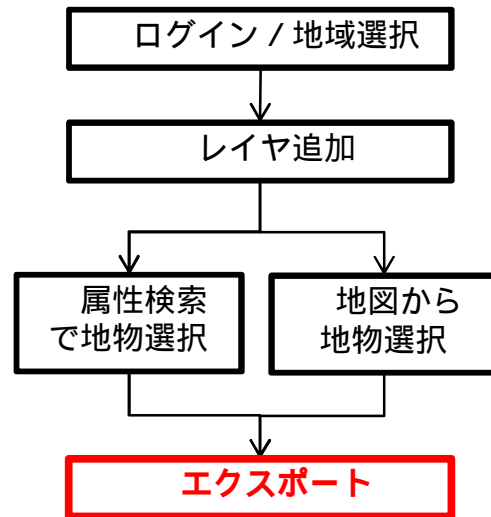
選択した地物がハイライトされます

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

手順概要：データのエクスポートを行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤの属性
値をエクスポート」を選択します

(2) エクスポートウィザード画面

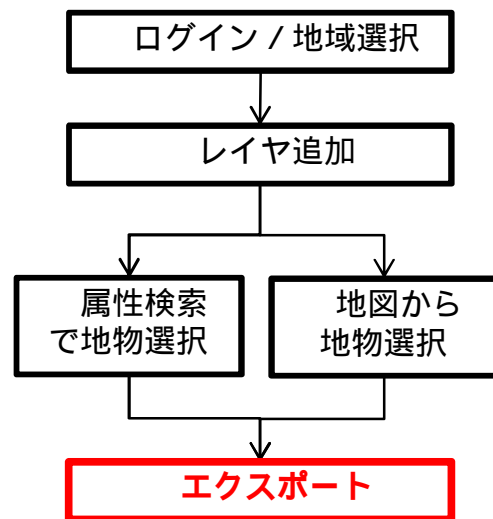


(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

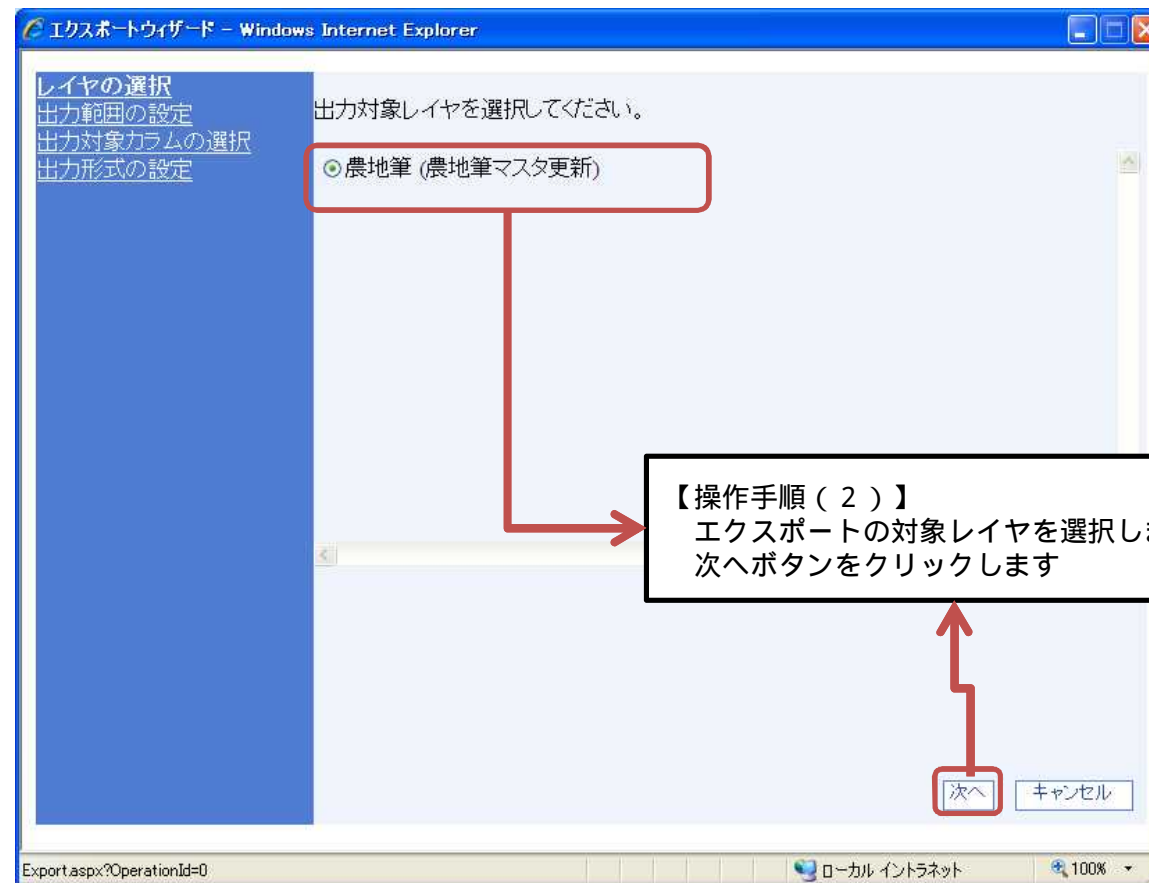
手順概要：データのエクスポートを行います。

操作フロー



操作手順

レイヤの選択

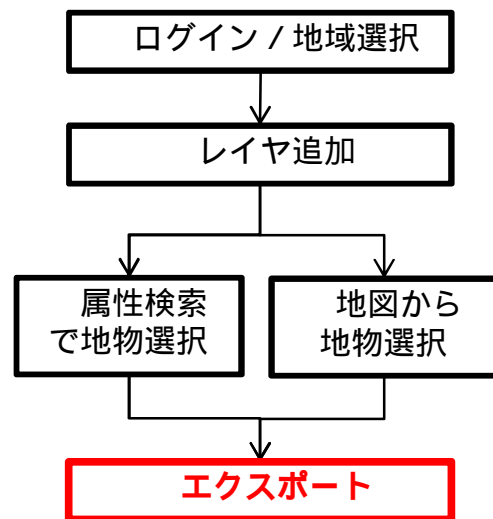


(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

手順概要：データのエクスポートを行います。

操作フロー



操作手順

出力範囲の設定

The screenshot shows the 'エクスポートウィザード - Windows Internet Explorer' window. The '出力範囲の設定' (Output Range Settings) step is active. The left sidebar lists: レイヤの選択, 出力範囲の設定 (selected), 出力対象カラムの選択, and 出力形式の設定. The main content area contains the following text and options:

出力範囲の設定をしてください。

- 地物を選択する
- 現在選択している地物を対象にする
- 選択範囲とは関係なく、すべての地物を対象にする

個人テーブルの出力設定を選択してください。

- 通常のテーブルと同様に、テーブル単位での出力を行う
- 個人テーブルを参照するテーブル、カラム別に出力する

At the bottom right, there are buttons for '戻る' (Back), '次へ' (Next), and 'キャンセル' (Cancel). The '次へ' button is highlighted with a red box. A red arrow points from this box to a callout box.

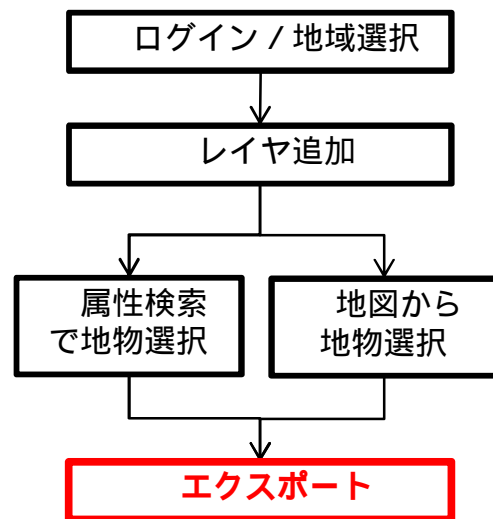
【操作手順(3)】
エクスポートする対象を選択します
次へボタンをクリックします

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

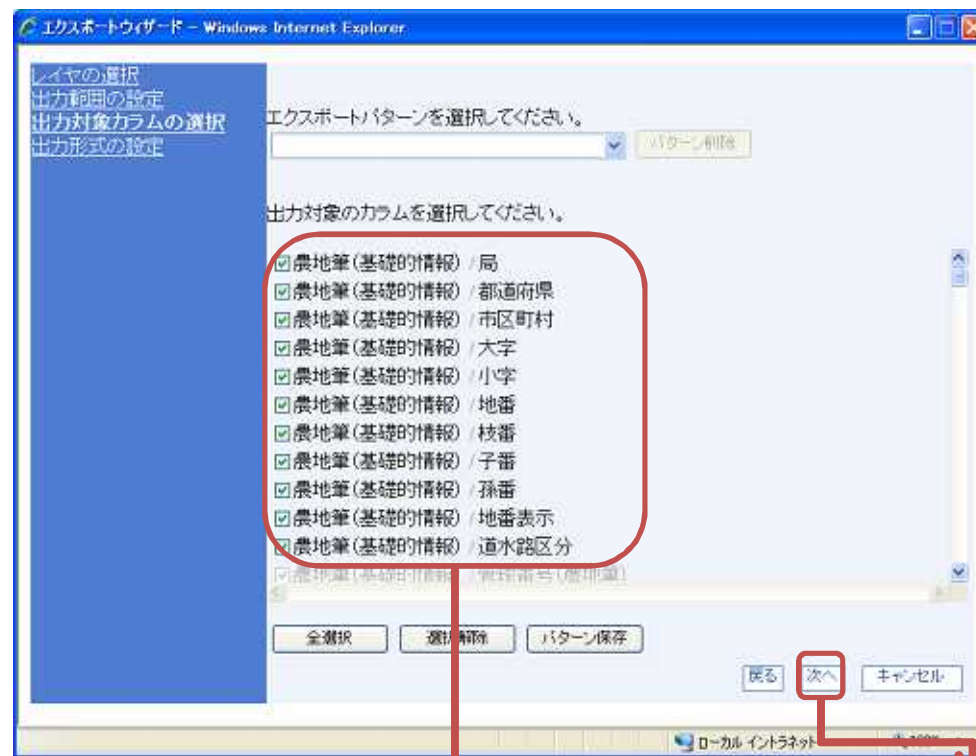
手順概要：データのエクスポートを行います。

操作フロー



操作手順

出力対象カラムの設定



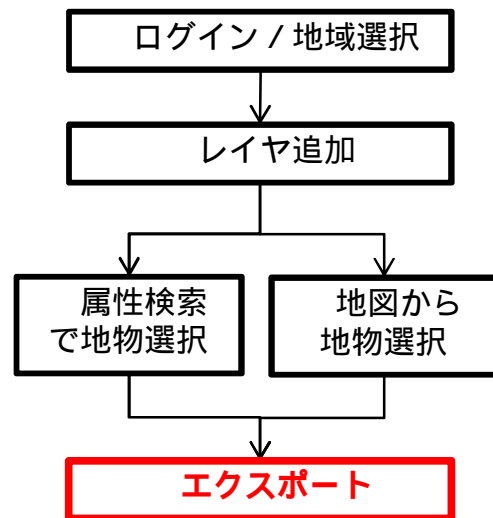
【操作手順(4)】
エクスポートするカラムを選択しま
す
次へボタンをクリックします

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

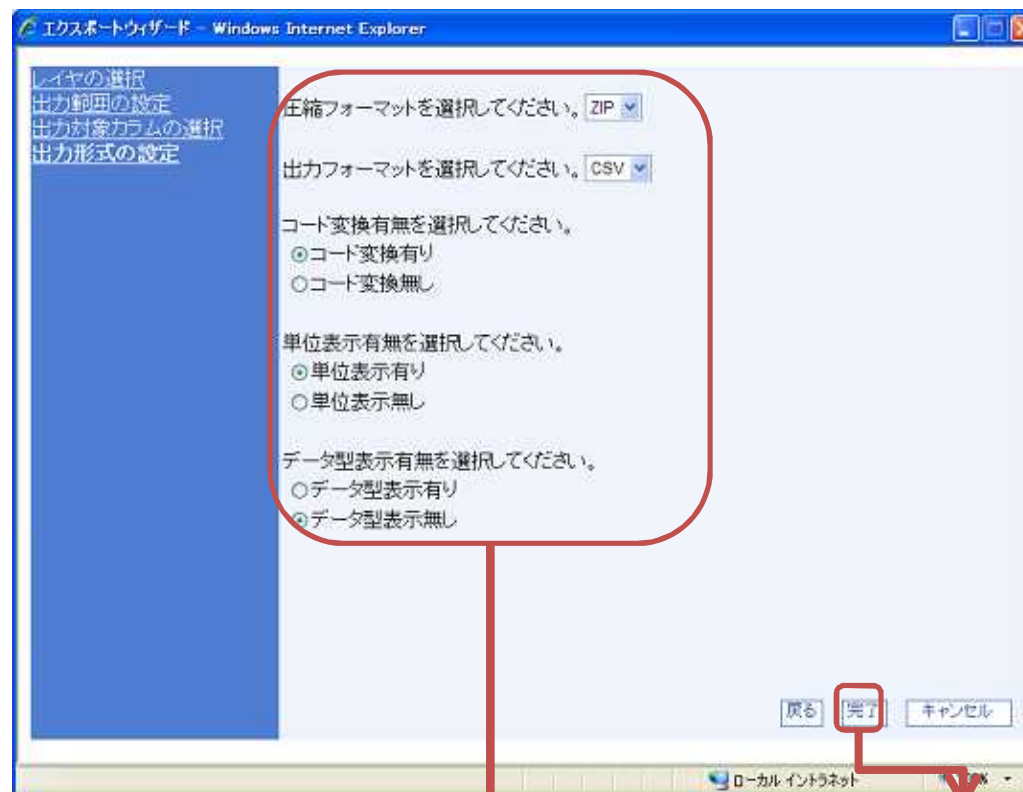
手順概要：データのエクスポートを行います。

操作フロー



操作手順

出力形式の設定



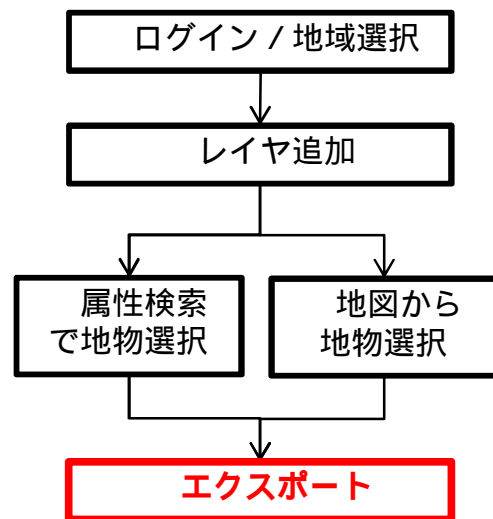
【操作手順(5)】
出力形式を選択します
完了ボタンをクリックします

(8) 他システム
へのエクスポート

概要：水土里情報データを他システムへエクスポートします。

手順概要：データのエクスポートを行います。

操作フロー



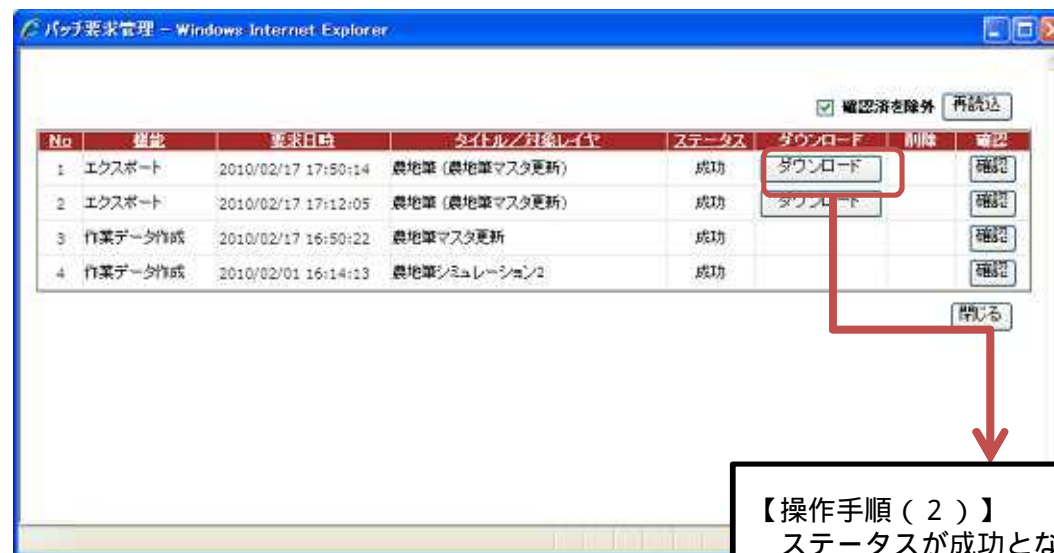
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面



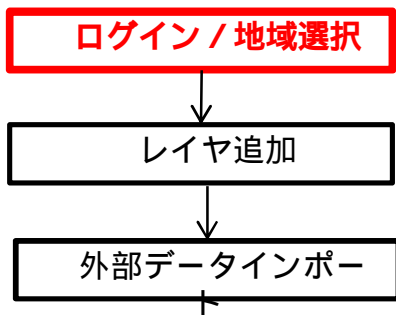
【操作手順(2)】
ステータスが成功となっていることを確認し、ダウンロードボタンをクリックします

(9) GPSデータのアップロード

概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面

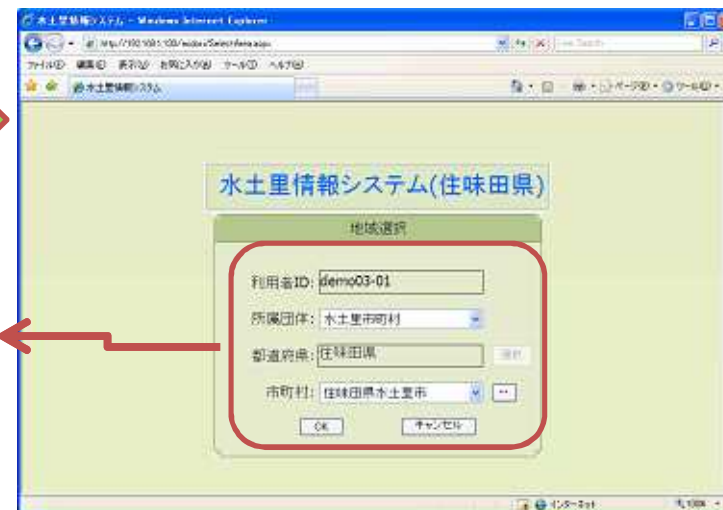


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に表示することが可能です。

ログインボタンをクリック

(2) 地域選択画面



【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(9) GPSデータの
アップロード

概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

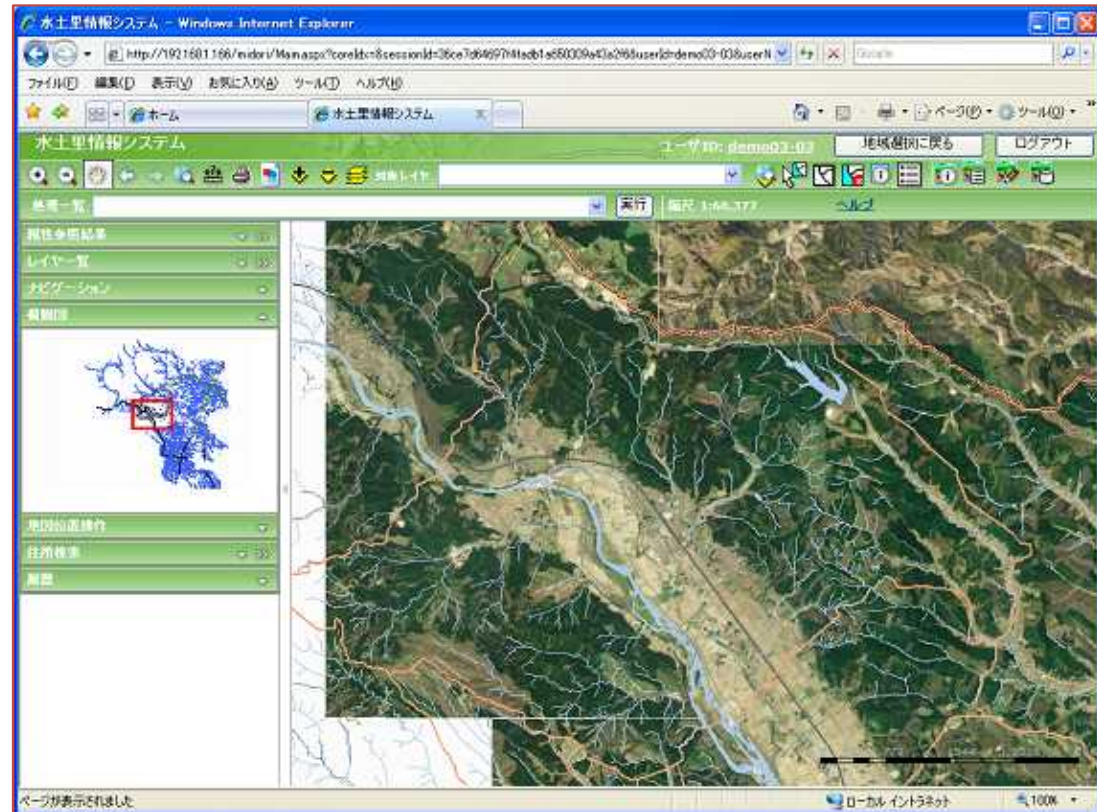
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



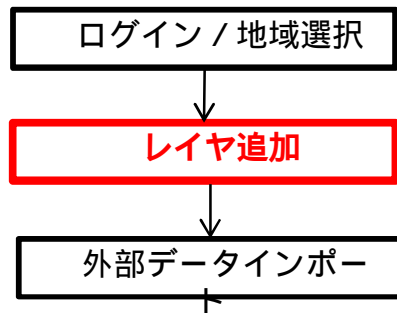
選択した地域の地図が表示されます

(9) GPSデータのアップロード

概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

手順概要：GPSデータを取り込むレイヤを地図に追加します。

操作フロー



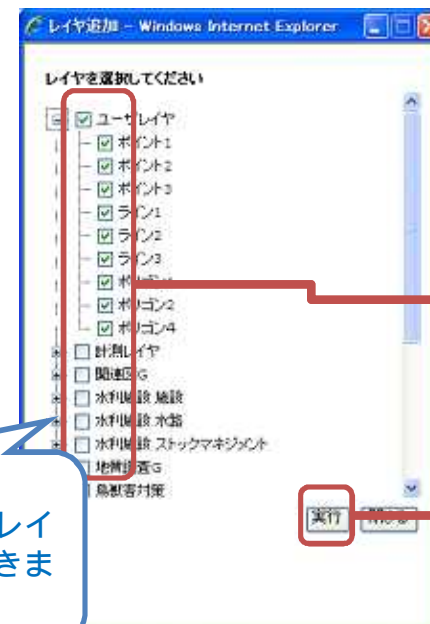
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
使用したいレイヤのチェックボックスをチェックします
実行ボタンをクリックします

【ポイント】
GPSデータはユーザレイヤに取り込むことができます

(9) GPSデータのアップロード

概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

手順概要：GPSデータのインポートを行います。

操作フロー



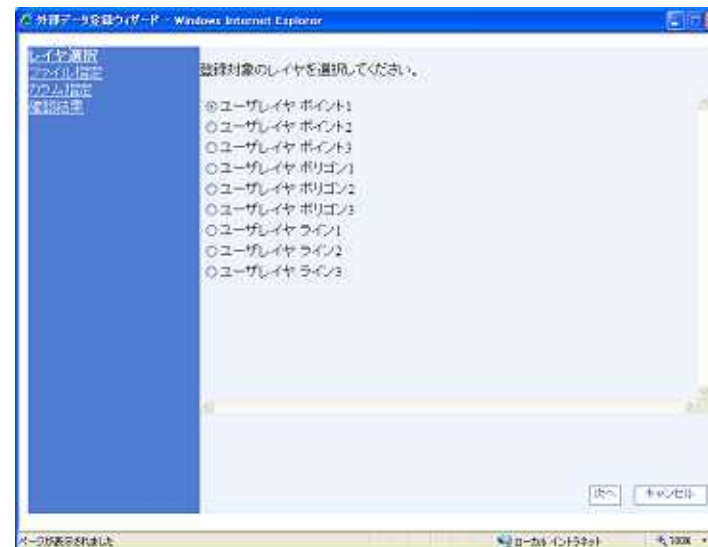
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「ユーザレイヤへ外部ファイルの取り込み」を選択します

(2) 外部データ登録ウィザード画面



(9) GPSデータのアップロード

概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

手順概要：GPSデータのインポートを行います。

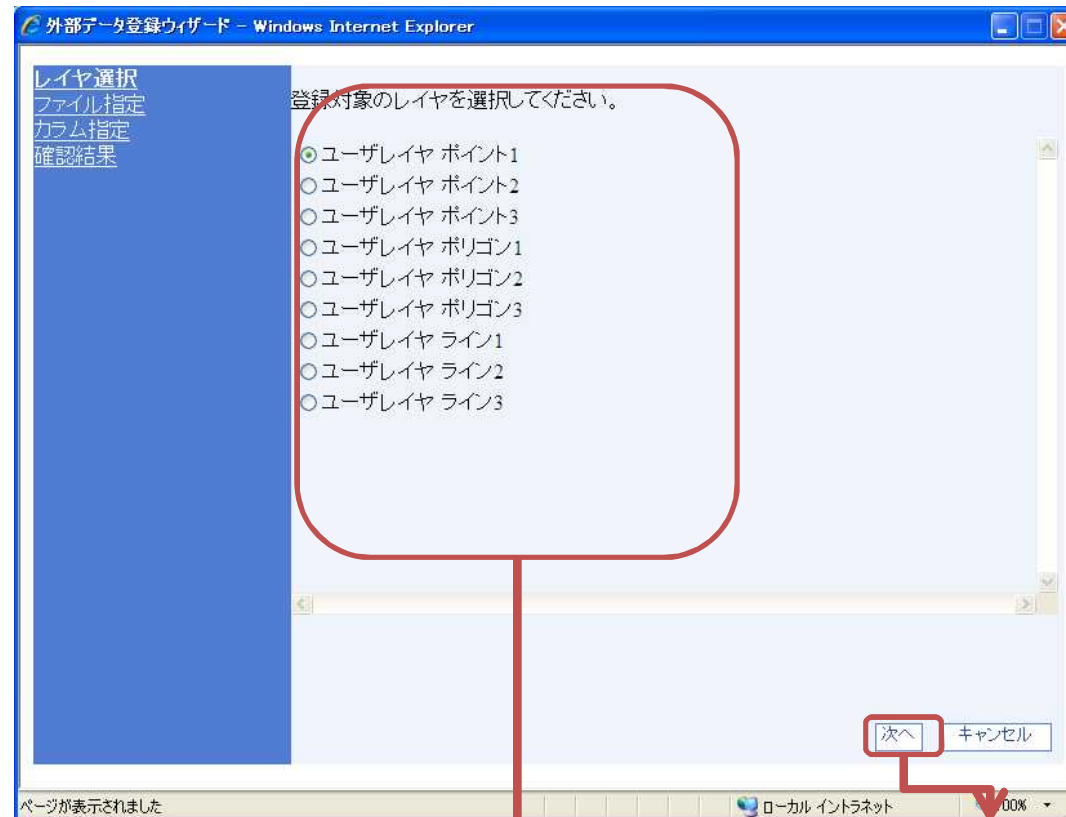
操作フロー

ログイン/地域選択

レイヤ追加

外部データインポート

操作手順



【操作手順(2)】
対象レイヤを選択します
次へボタンをクリックします

(9) GPSデータのアップロード

概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

手順概要：GPSデータのインポートを行います。

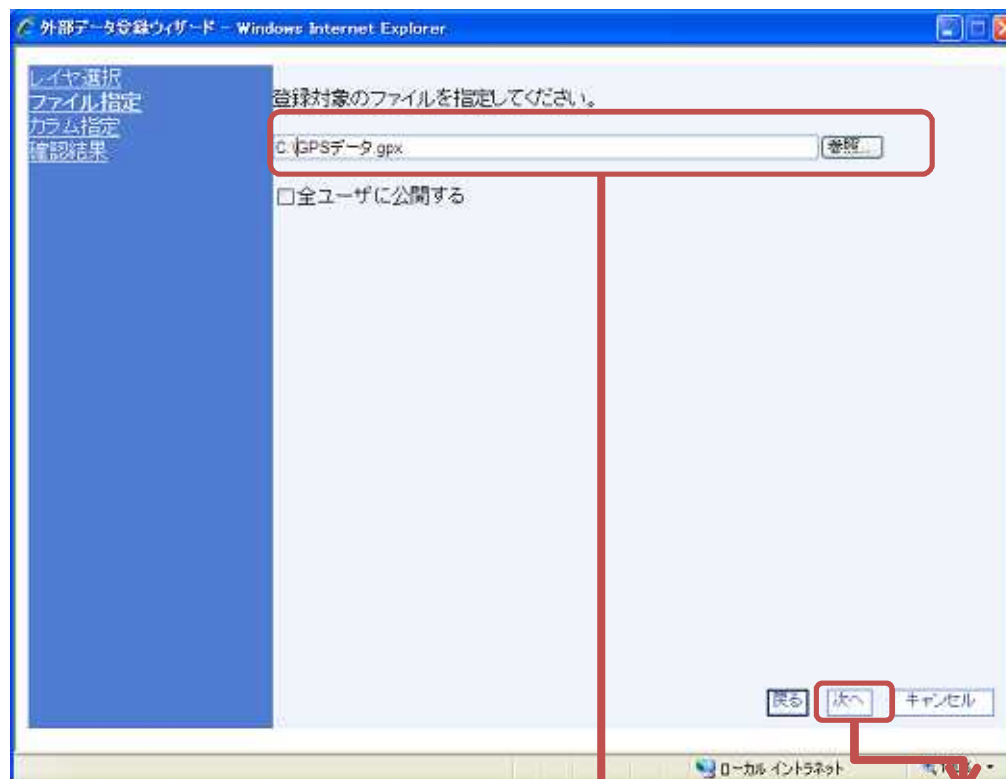
操作フロー

ログイン/地域選択

レイヤ追加

外部データインポート

操作手順



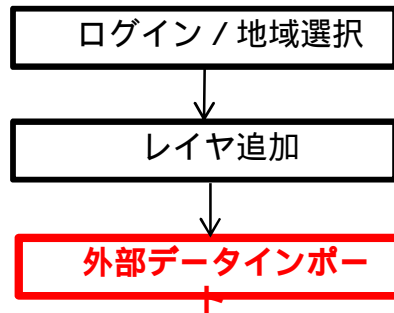
【操作手順(3)】
登録するファイルを選択します
次へボタンをクリックします

(9) GPSデータのアップロード

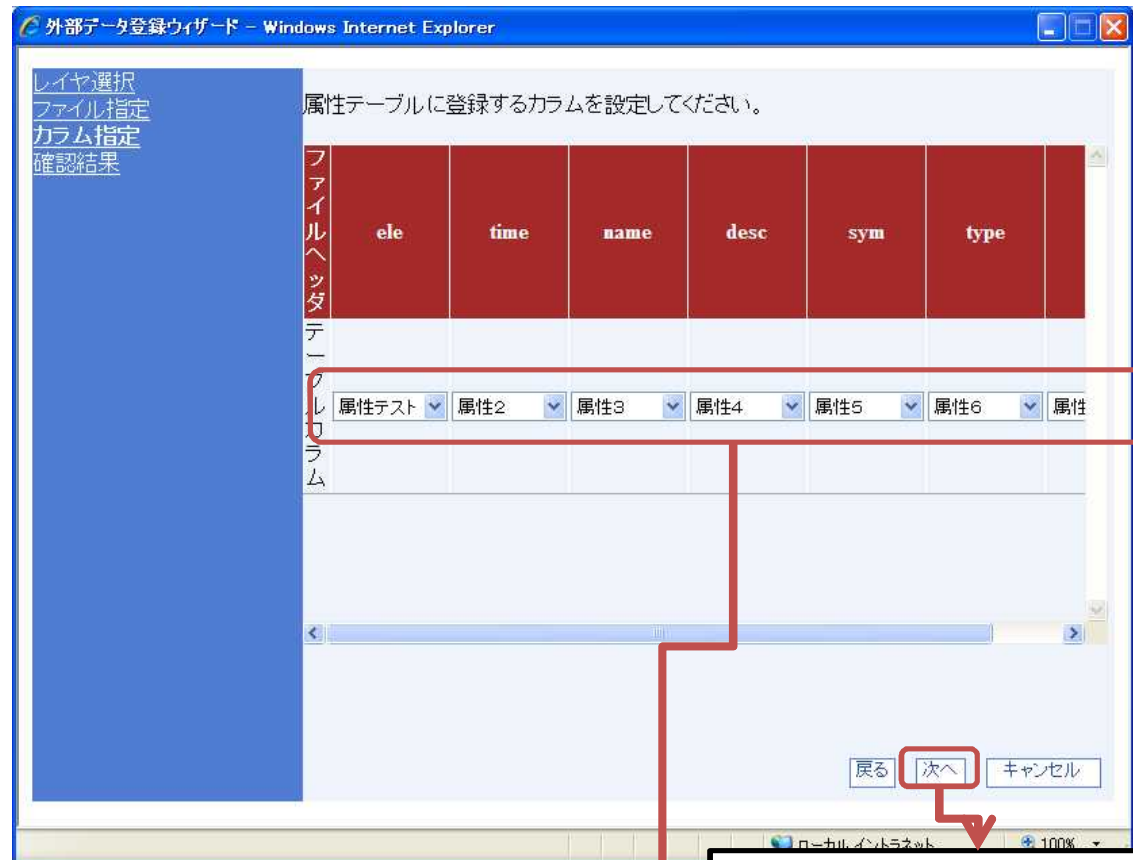
概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

手順概要：GPSデータのインポートを行います。

操作フロー



操作手順



【操作手順(4)】
登録する属性を設定します
次へボタンをクリックします

(9) GPSデータのアップロード

概要：GPSで取得した位置情報を取り込んで利用します。

手順概要：GPSデータのインポートを行います。

操作フロー

ログイン/地域選択

レイヤ追加

外部データインポート

操作手順

外部データ登録アップロード - Windows Internet Explorer

レイヤ選択
ファイル指定
カラム指定
確認結果

データ確認結果を表示します。

ID	date	time	amount	price	name	type	unit
44.586548	2001-11-28T21:05:28Z	5066	5066	Crossing	Crossing		
57.607200	2001-06-02T03:26:55Z	5067	5067	Dot	Intersection		
44.826904	2001-11-16T23:03:38Z	5096	5096	Dot	Dot		
50.594727	2001-11-28T21:05:28Z	5142	5142	Dot	Dot		
127.711200	2001-06-02T03:26:58Z	5156	5156	Dot	Intersection		
96.926400	2001-06-02T03:26:59Z	5224	5224	Dot	Intersection		
82.600800	2001-06-02T03:26:59Z	5229	5229	Dot	Intersection		
82.905600	2001-06-02T03:26:59Z	5237	5237	Dot	Intersection		
66.696655	2001-11-28T21:05:28Z	5254	5254	Dot	Dot		
74.627442	2001-11-07T23:53:41Z	5258	5258	Dot	Dot		

1 2 3 4 5 6 7 8 9

戻る 完了 キャンセル

ExternalDataRegister.aspx ローカル イン트라ネット 100%

【操作手順(5)】
完了ボタンをクリックします

(10) 位置情報
付き写真のアップ
ロード

概要：位置情報付き写真を取り込んで利用します。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー

ログイン/地域選択

レイヤ追加

関連ファイル
アップロード

操作手順

(1) ログイン画面

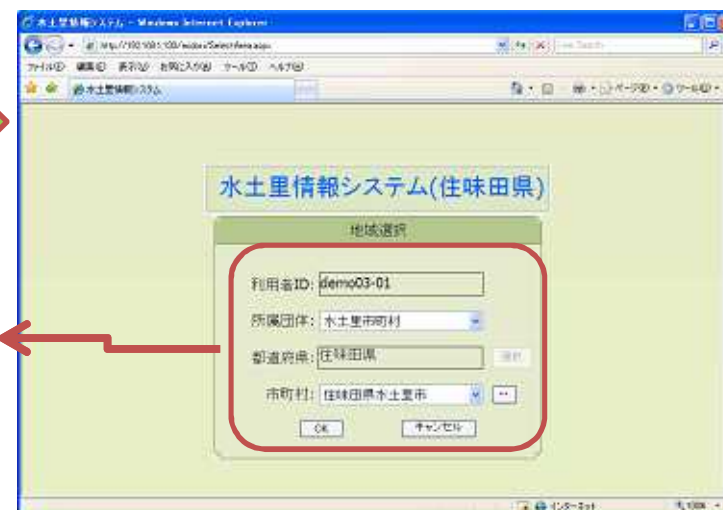


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時
に表示することが可能です。

ログインボタンを
クリック

(2) 地域選択画面



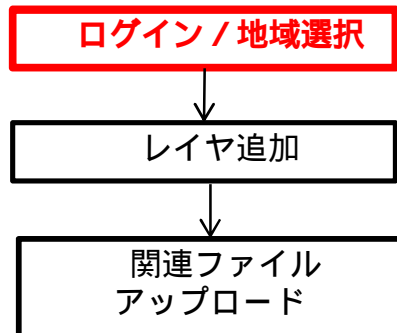
【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(10) 位置情報付き
写真のアップロー

概要：位置情報付き写真を取り込んで利用します。

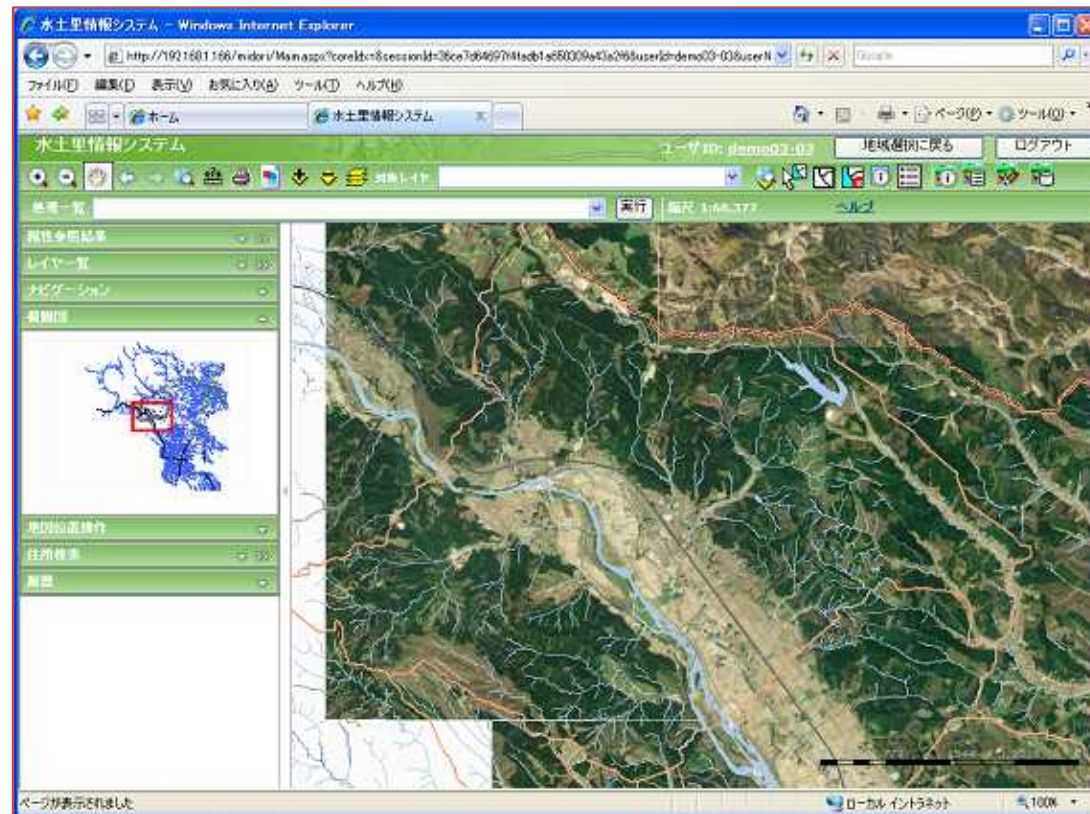
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



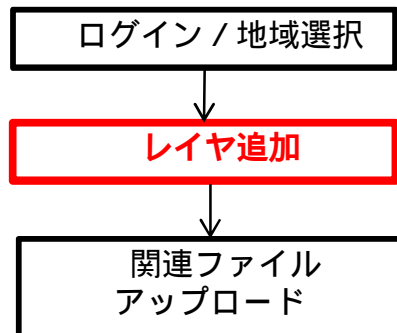
選択した地域の地図が表示されます

(10) 位置情報付き
写真のアップロー

概要：位置情報付き写真を取り込んで利用します。

手順概要：関連図レイヤを地図に追加します。

操作フロー



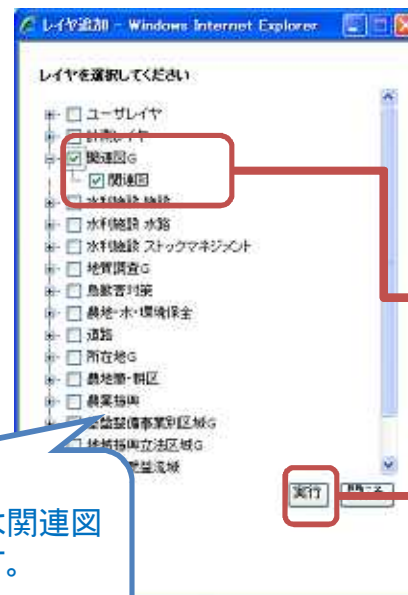
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
関連図レイヤのチェックボックス
をチェックします
実行ボタンをクリックします

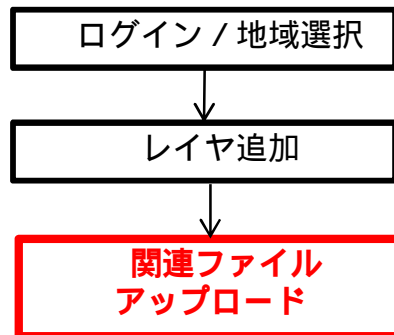
【ポイント】
位置情報付き写真は関連図
レイヤに登録します。

(10) 位置情報付き
写真のアップロー

概要：位置情報付き写真を取り込んで利用します。

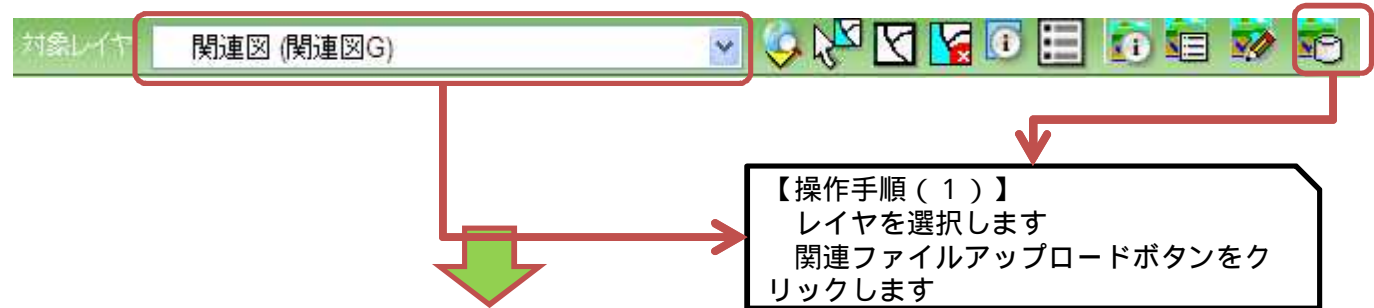
手順概要：位置情報付き写真のアップロードを行います。

操作フロー

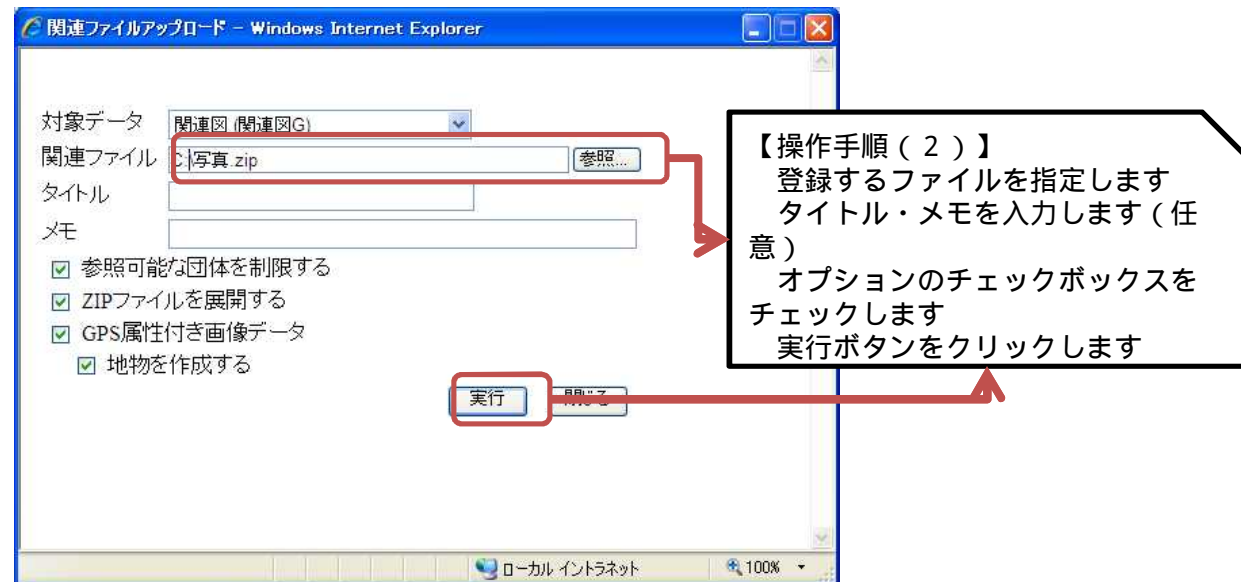


操作手順

(1) ツールバー



(2) 関連ファイルアップロード画面



(10) 位置情報付き
写真のアップロー

概要：位置情報付き写真を取り込んで利用します。

手順概要：位置情報付き写真のアップロードを行います。

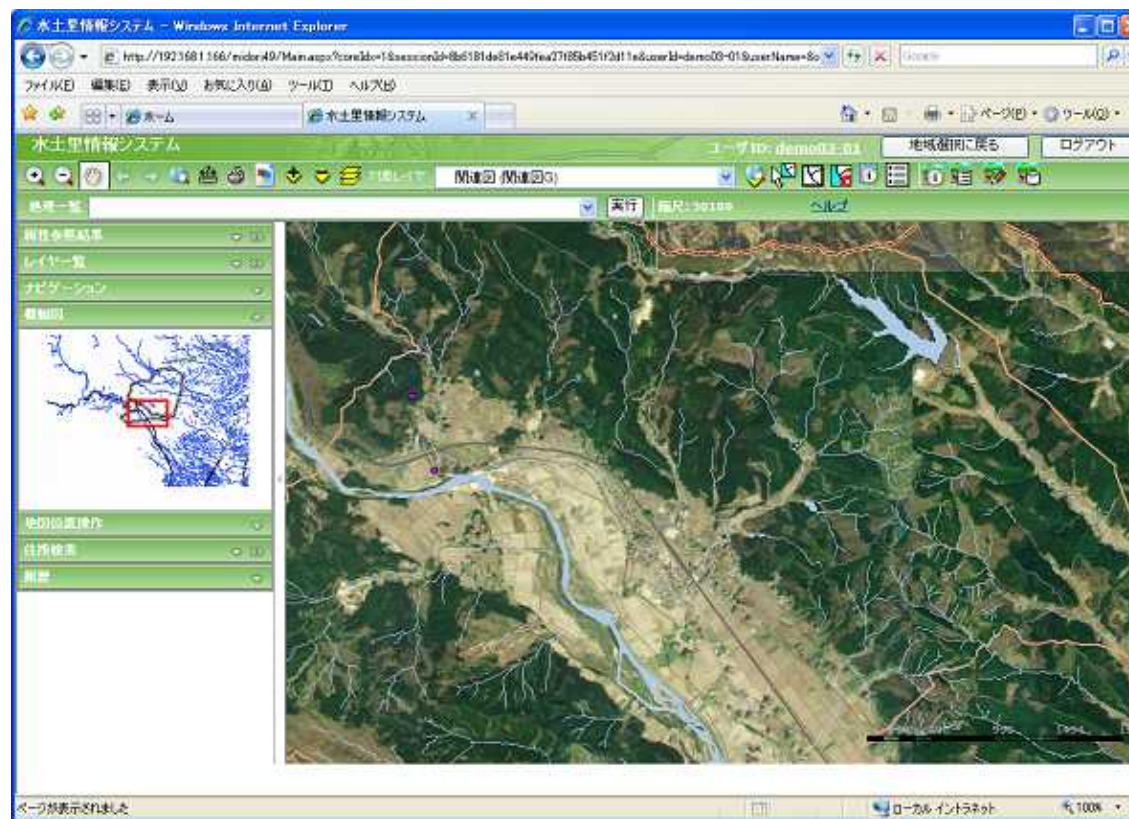
操作フロー

ログイン/地域選択

レイヤ追加

関連ファイル
アップロード

操作手順



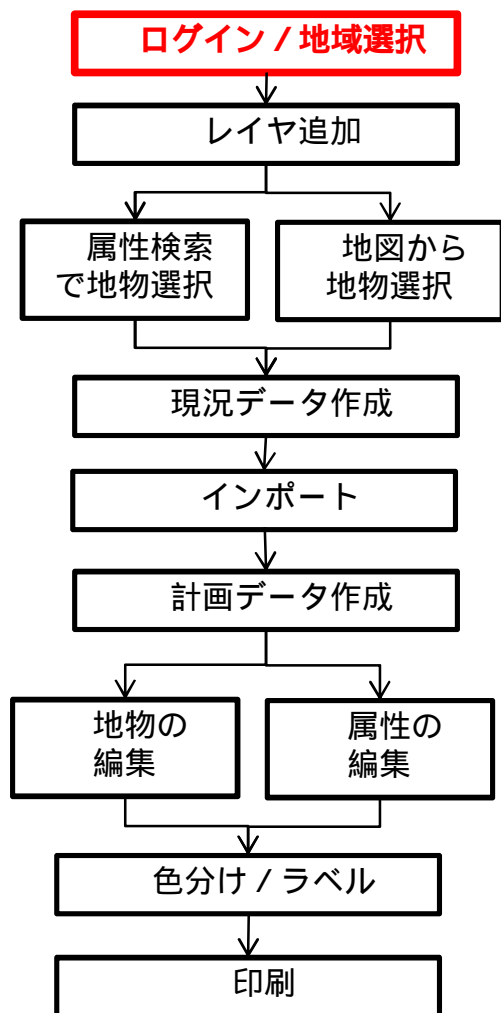
写真一のポイントを生成しファイルが登録されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ログイン画面

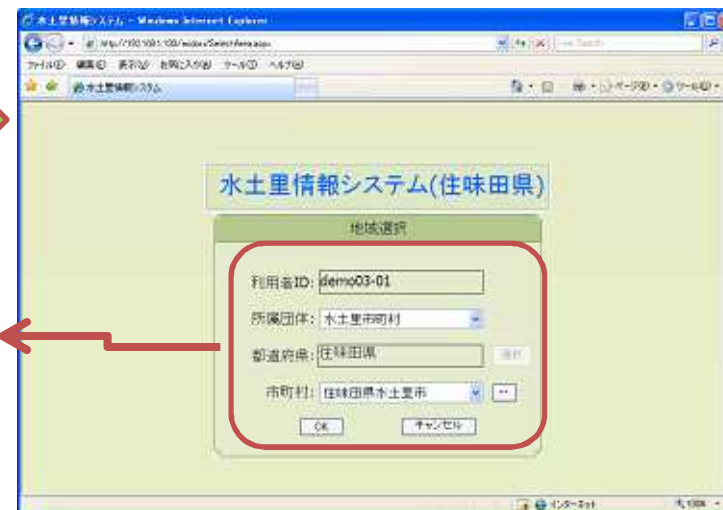


【操作手順(1)】
ユーザ名を入力します。
パスワードを入力します。
ログインボタンをクリックします

【ポイント】
複数市町村を選択して同時に表示することが可能です。

ログインボタンをクリック

(2) 地域選択画面



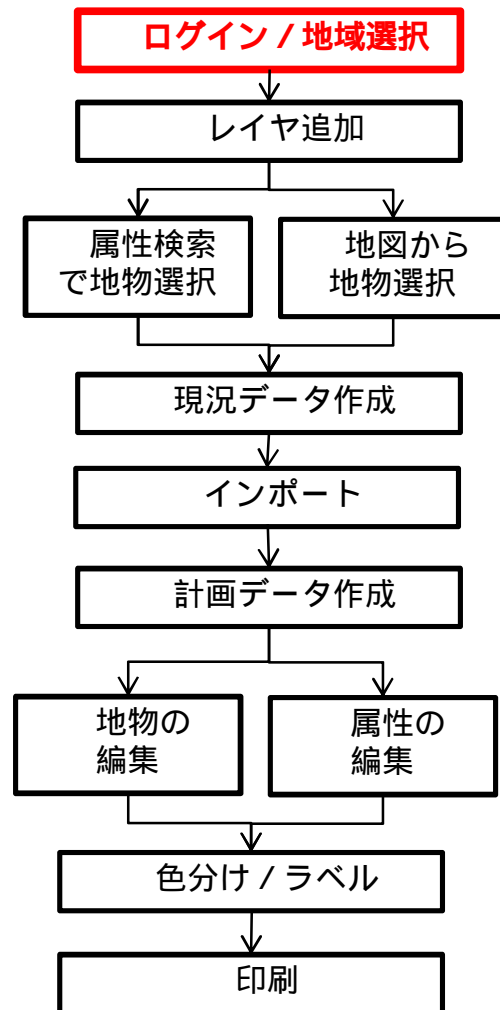
【操作手順(2)】
所属団体を選択します。
利用する市町村を選択します。
OKボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

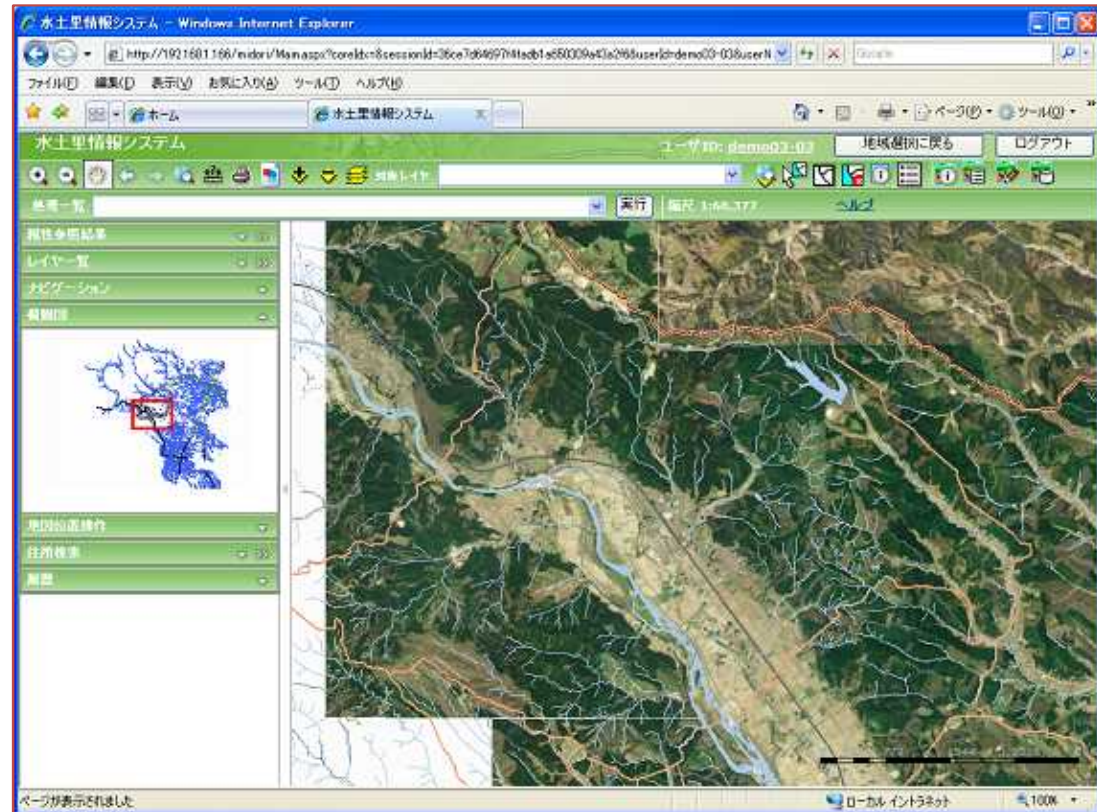
手順概要：ユーザ認証と表示地域の選択を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



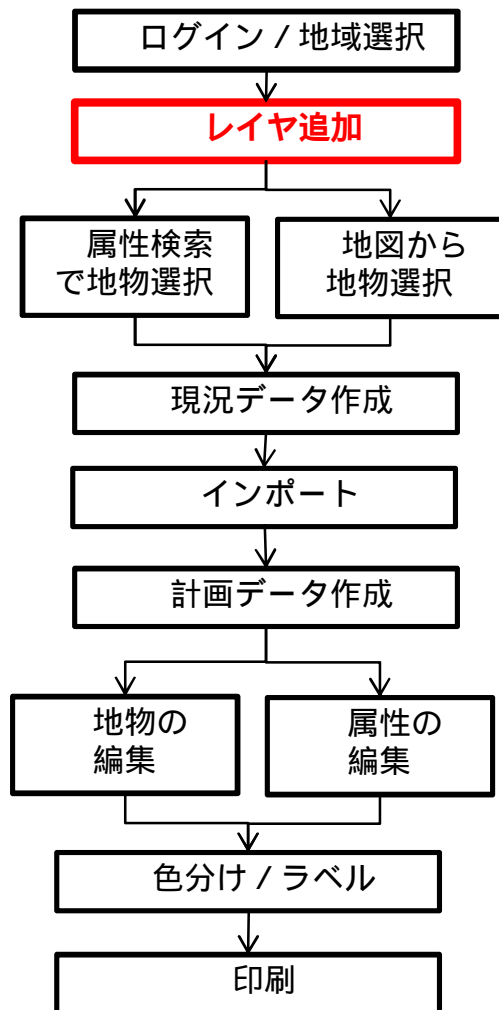
選択した地域の地図が表示されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：農地筆レイヤを地図に追加します。

操作フロー



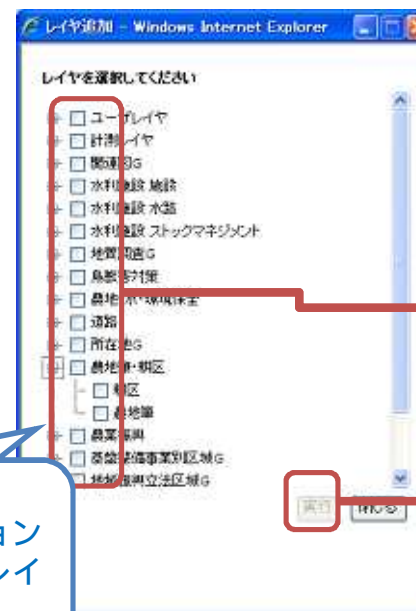
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
レイヤ追加ボタンをクリック

(2) レイヤ追加画面



【操作手順(2)】
農地筆レイヤのチェックボックス
をチェックします
実行ボタンをクリックします

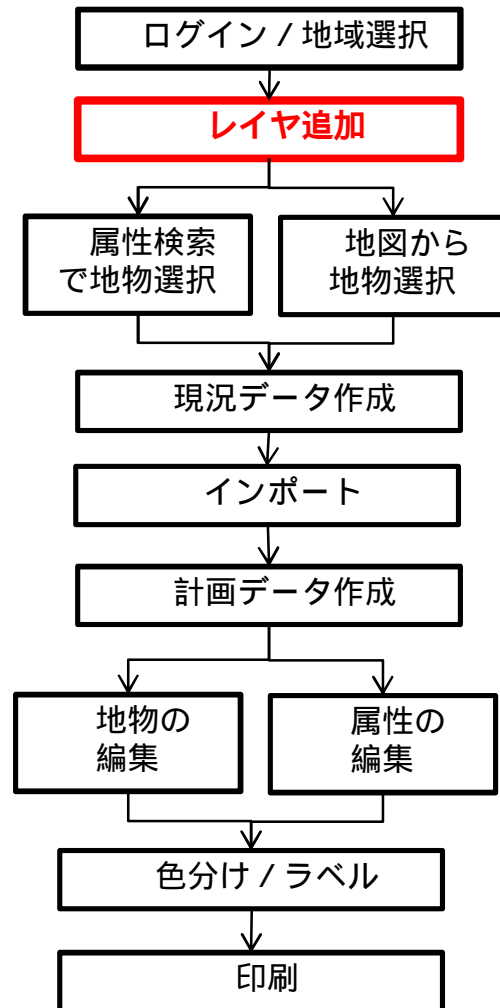
【ポイント】
農地集積シミュレーション
を行うためには農地筆レイ
ヤが必要となります。

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

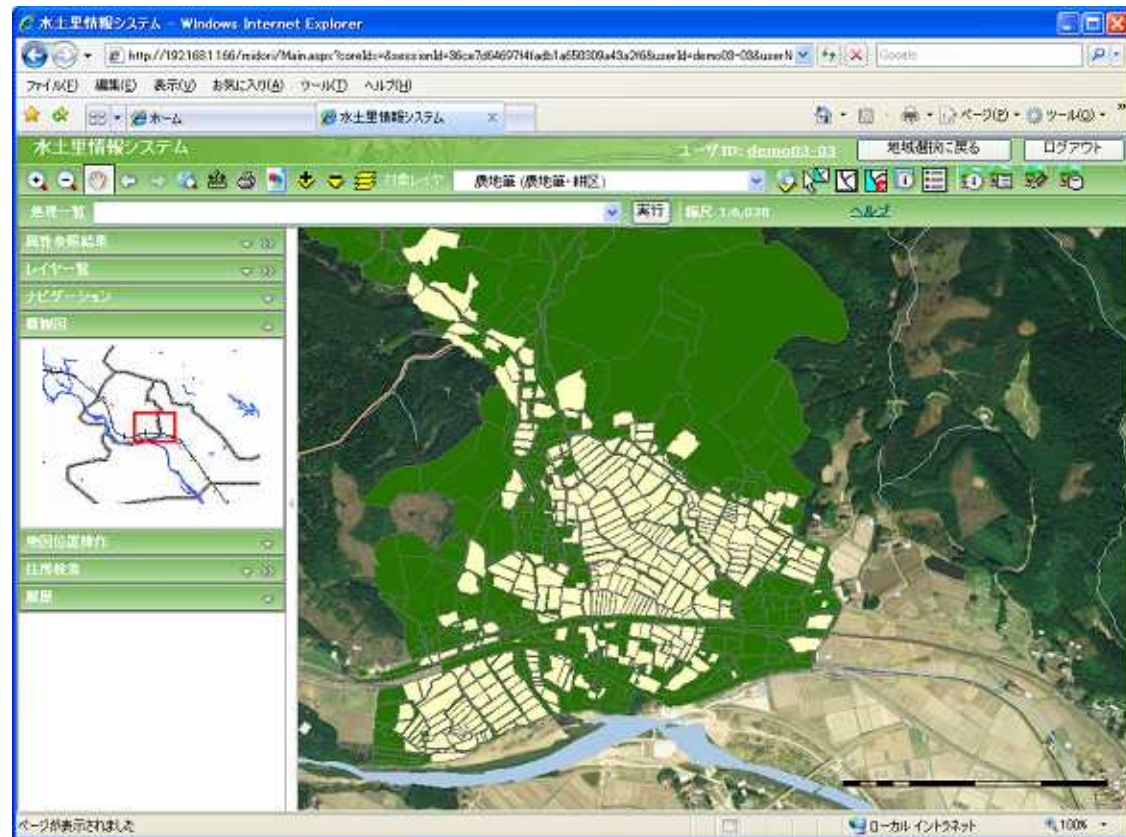
手順概要：農地筆レイヤを地図に追加します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



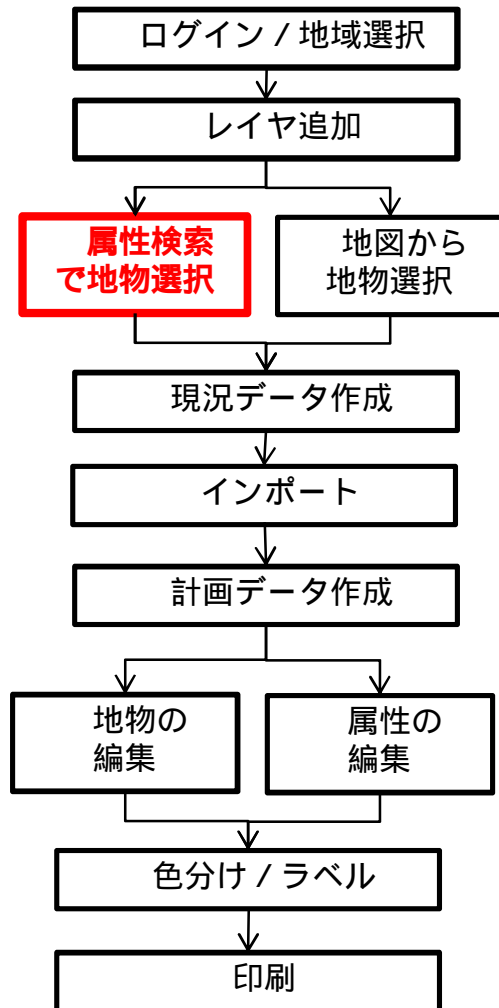
選択したレイヤが地図に追加されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：属性の条件を指定してシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
属性検索ボタンをクリックします。

(2) 属性検索画面



【操作手順(2)】
条件を選択するカラムを選択します。
判定条件(等しい、大きい、含むなど)
検索ボタンをクリックします

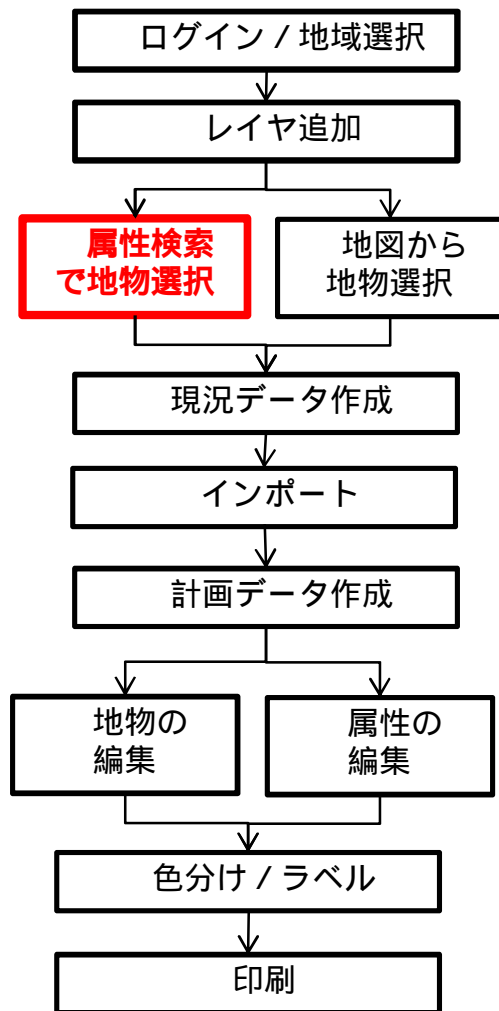
【ポイント】
条件値にカーソルを合わせると候補値がドロップダウンで表示されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

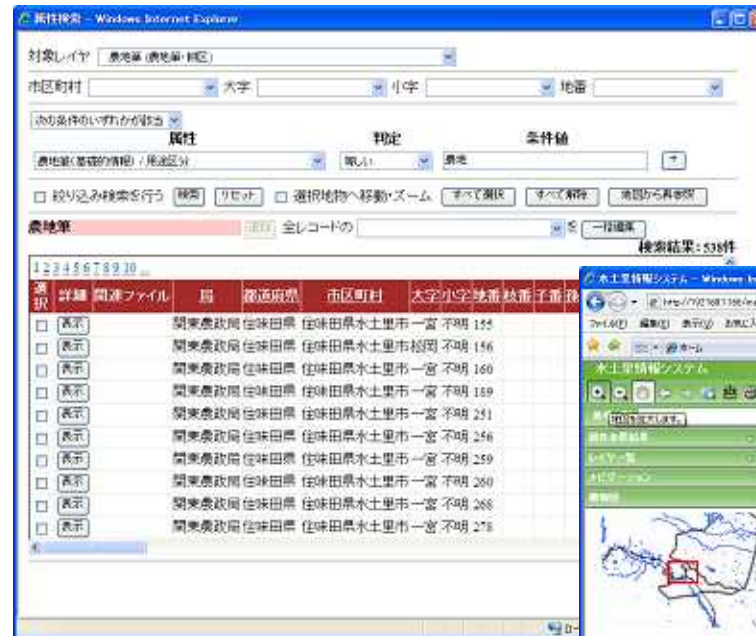
手順概要：属性の条件を指定してシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



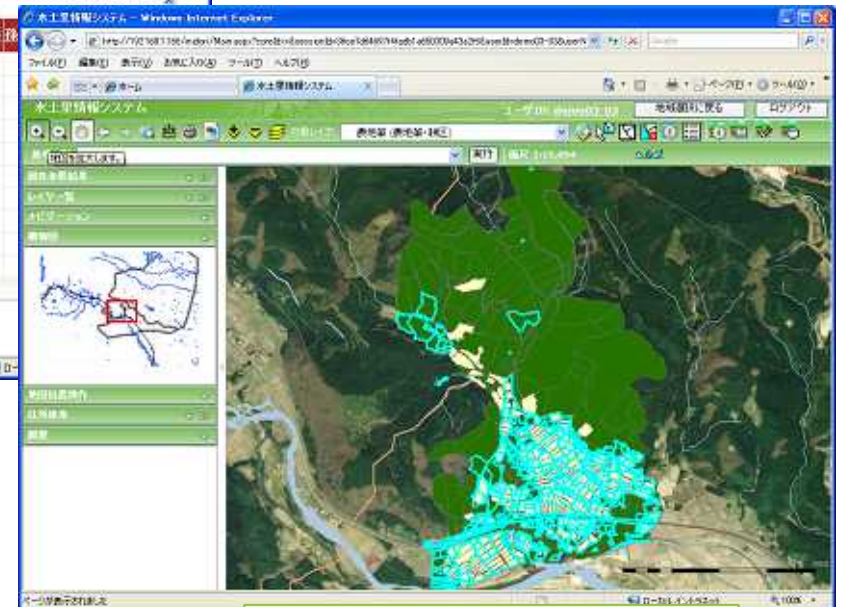
操作手順

属性検索画面



検索結果が表形式
で表示されます

メイン画面



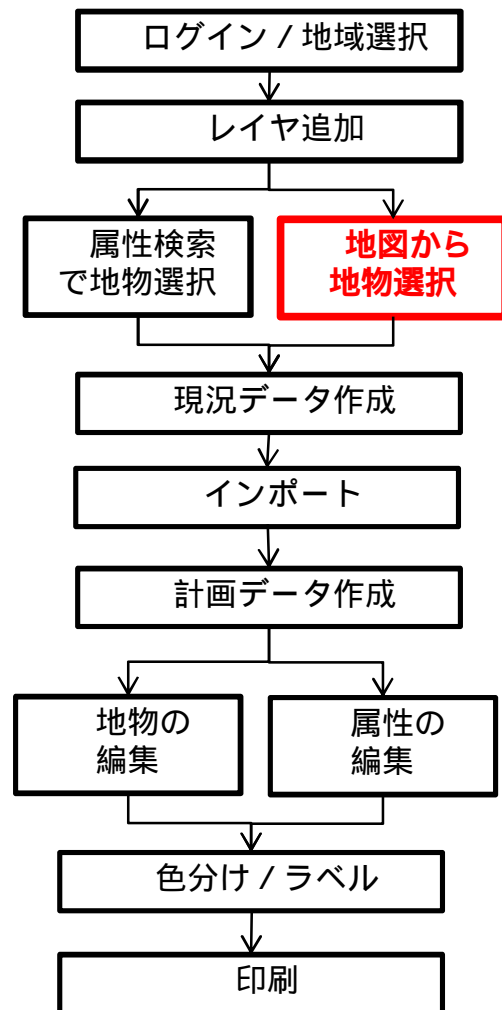
地物がハイライト表示
されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

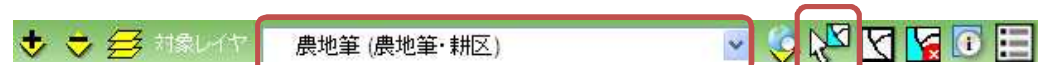
手順概要：地図上でシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



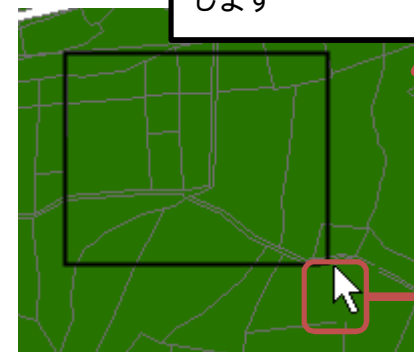
【操作手順(1)】
対象レイヤをドロップダウンから
選択します。
地物ボタンをクリックします。

(2) 地物選択ツール



【操作手順(2)】
ツールの種類を選択します。(ポ
イントによる選択/矩形で選択な
ど)

【操作手順(3)】
地図上でマウスにより地物を選択
します

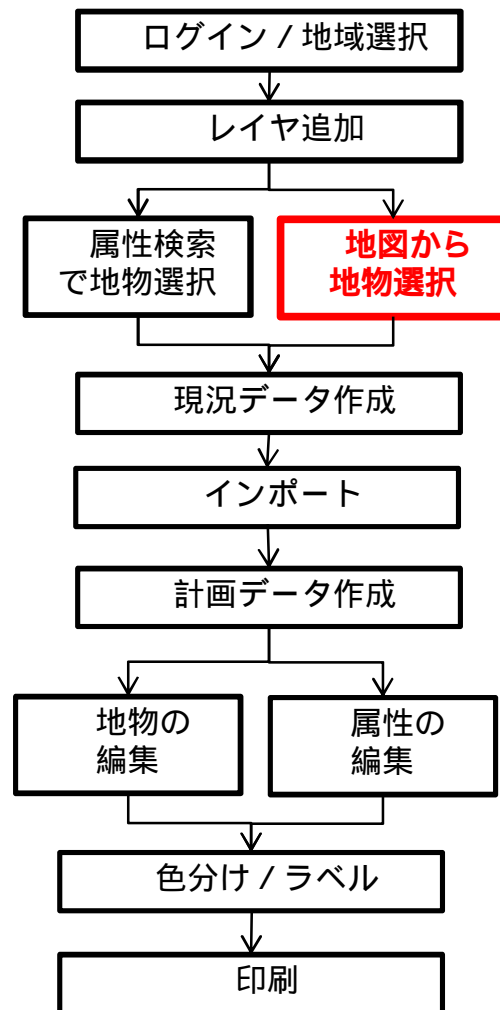


(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

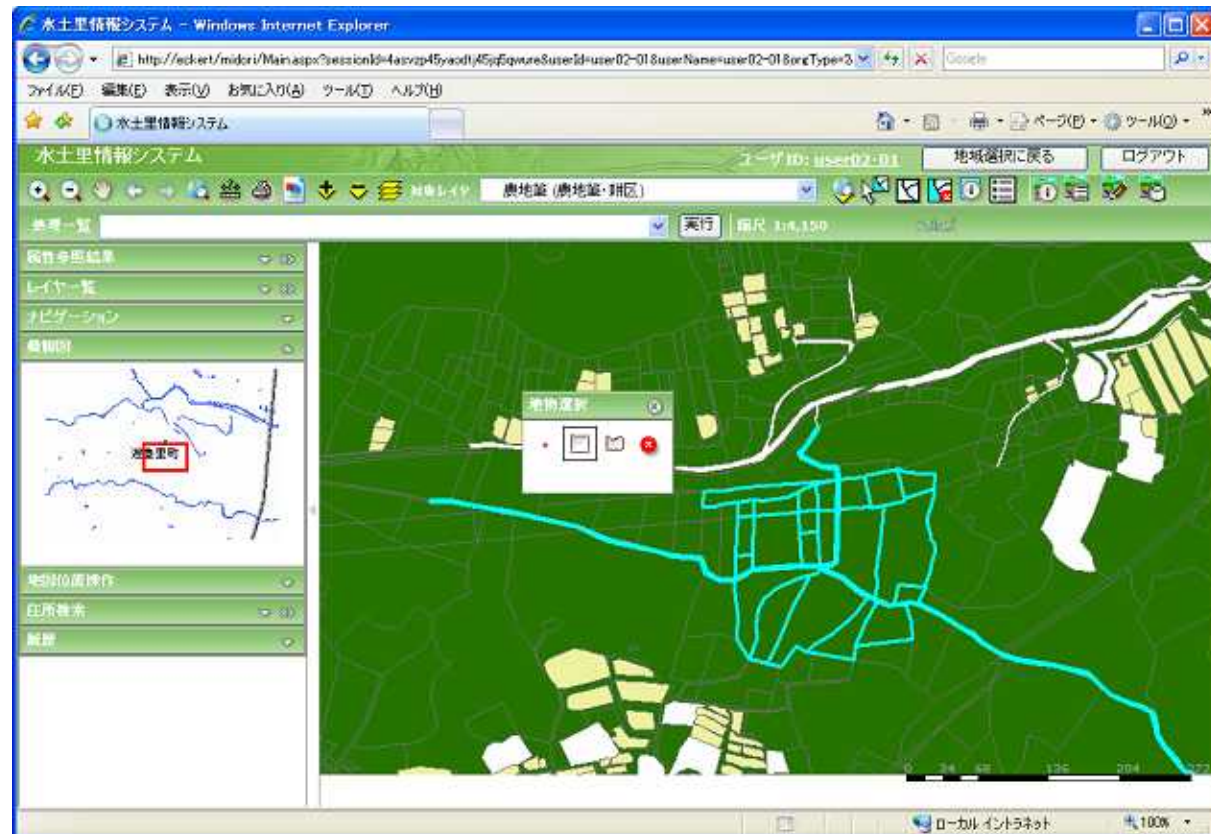
手順概要：地図上でシミュレーションで使用する地物を選択します。

操作フロー



操作手順

メイン画面



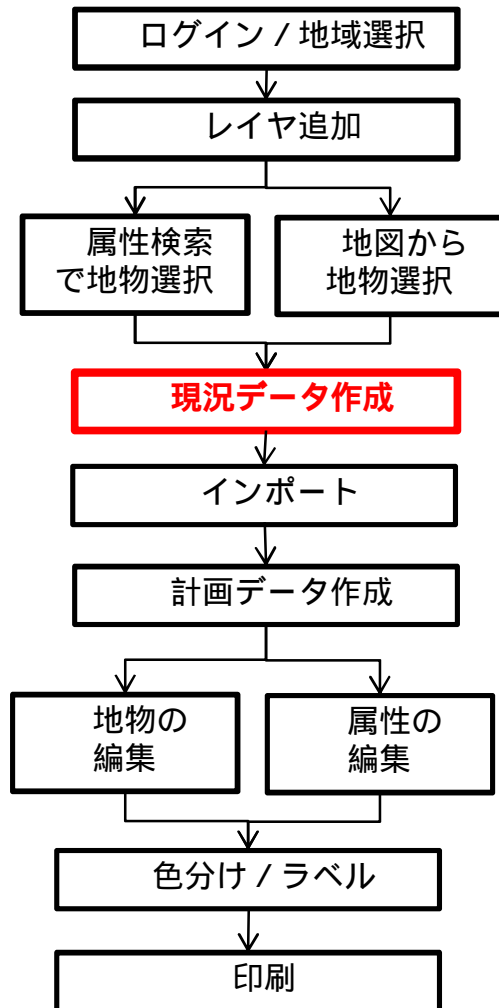
選択した地物がハイライトされます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：農地集積の現況データを作成します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
処理一覧から「農地集積管理」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 担い手農地集積管理画面



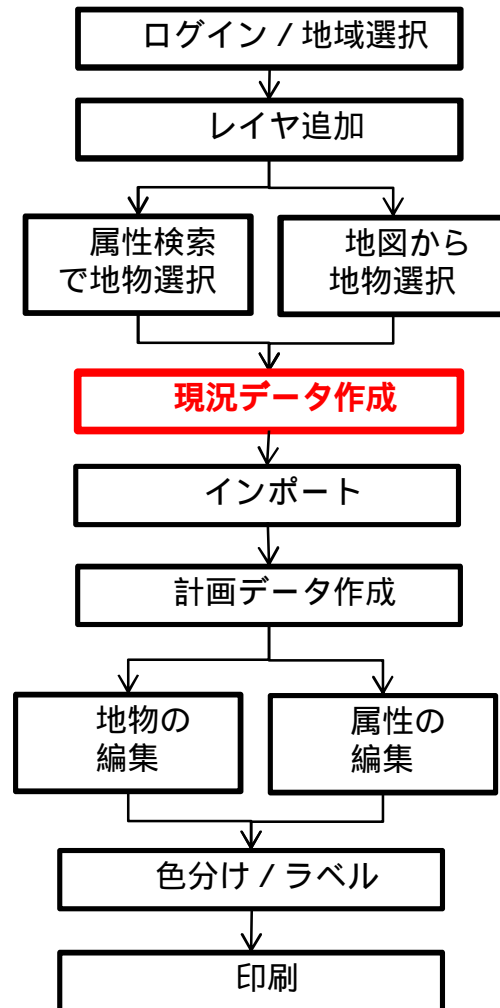
【操作手順(2)】
新規作成ボタンをクリックします
担い手農地集積 作業データ作成画面が表示されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：農地集積の現況データを作成します。

操作フロー



操作手順

(3) 担い手農地集積作業データ作成画面



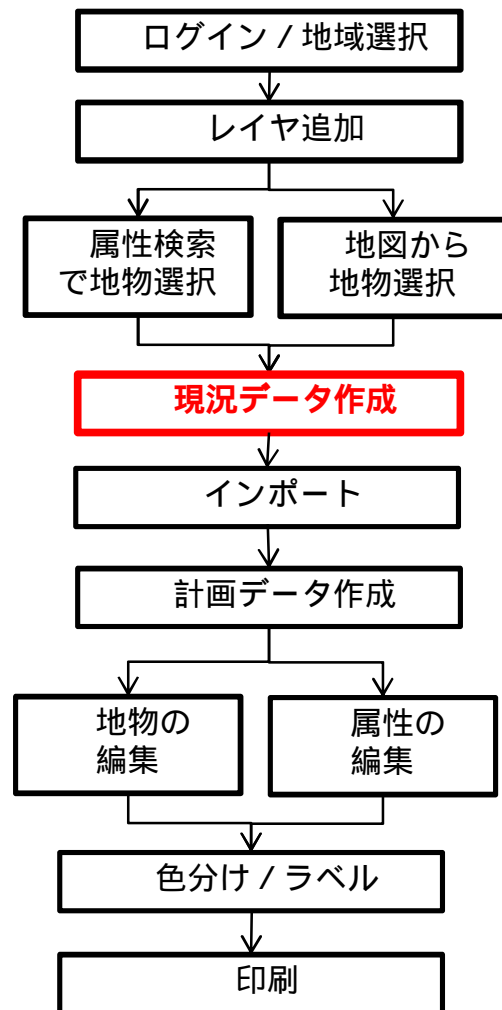
【操作手順(3)】
対象の年度を入力します
種別として現況を選択します
名称を入力します
実行ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：農地集積の現況データを作成します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(4)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面

No.	種別	実行日時	タイトル/対象レイヤ	ステータス	ダウンロード	削除	確認
1	作業データ作成	2010/02/22 18:31:48	2009現況	成功			確認
2	印刷	2010/02/10 18:07:03	統合試験6-2-49	成功	ダウンロード		確認
3	エクスポート	2010/02/10 17:46:45	農地集積 計画<基礎的情報>	成功	ダウンロード		確認
4	作業データ作成	2010/02/10 17:42:31	統合試験6-2-21	成功			確認
5	エクスポート	2010/02/10 16:22:19	農地集積 現況<基礎的情報>	成功	ダウンロード		確認
6	作業データ作成	2010/02/09 20:52:10	統合試験6-2-7	成功			確認

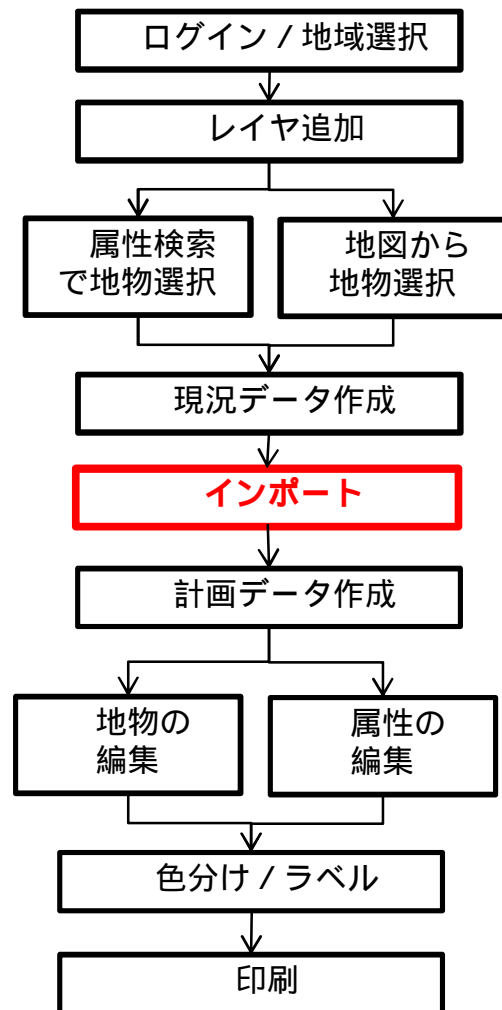
【操作手順(5)】
ステータスが成功となっていることを確認します

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

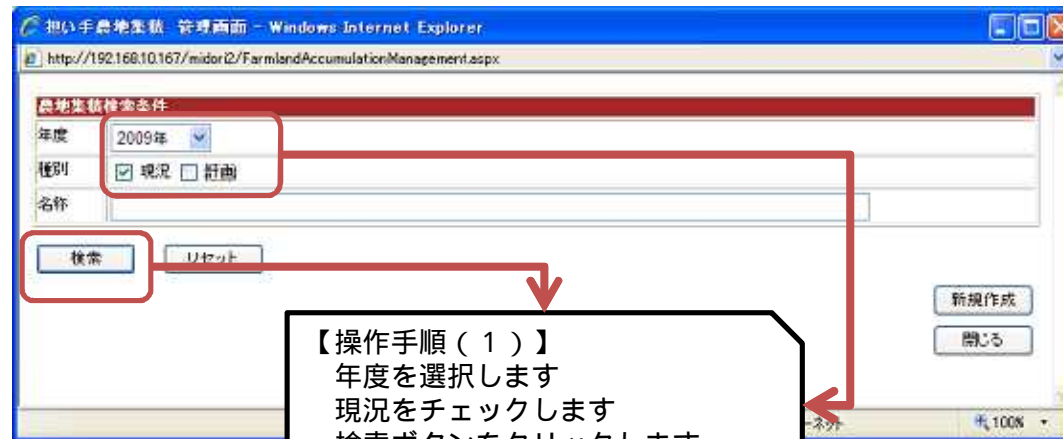
手順概要：CSVをインポートし、現況データを更新します。

操作フロー



操作手順

(1) 担い手農地集積管理画面



【操作手順(1)】
年度を選択します
現況をチェックします
検索ボタンをクリックします
検索結果が一覧表示されます

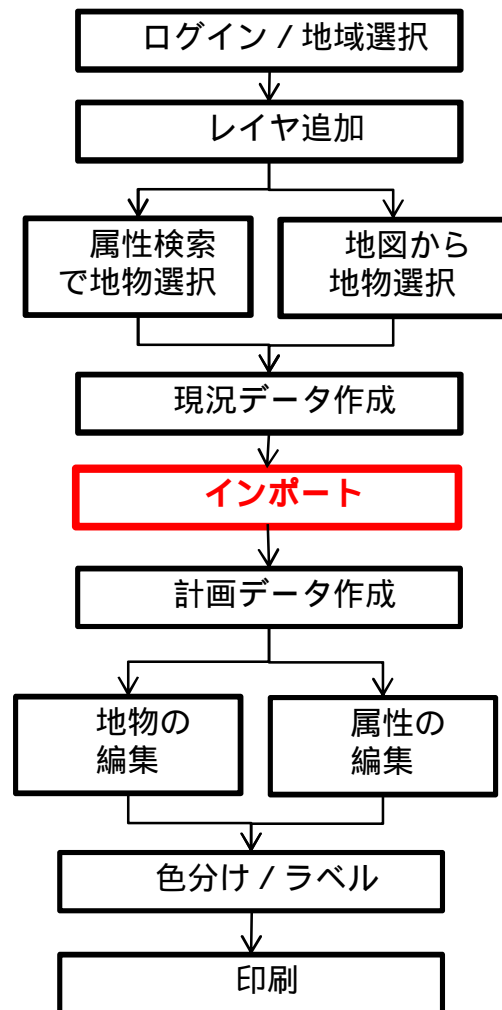


(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：CSVをインポートし、現況データを更新します。

操作フロー



操作手順

(1) 担い手農地集積管理画面



【操作手順(2)】
インポートボタンをクリックしま
す



(2) 担い手農地集積 インポート画面

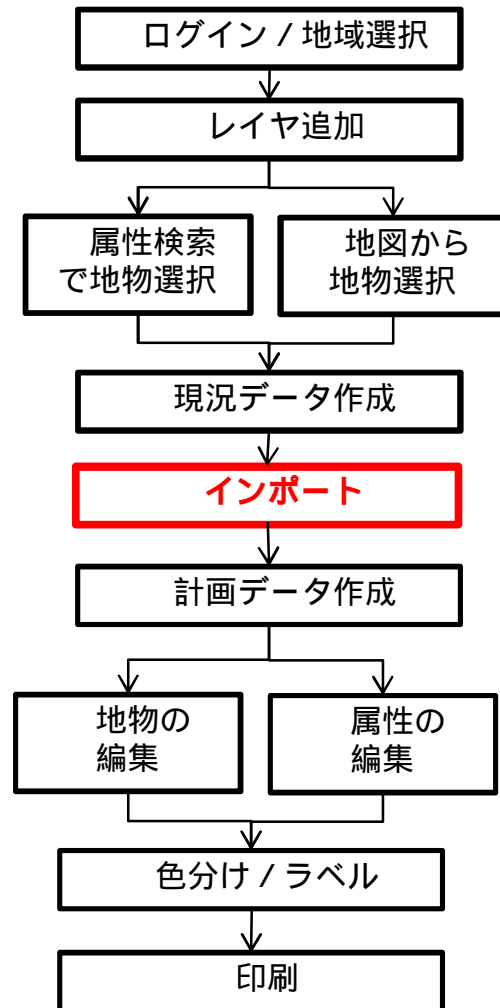


(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：CSVをインポートし、現況データを更新します。

操作フロー



操作手順

(2) 担い手農地集積 インポート画面



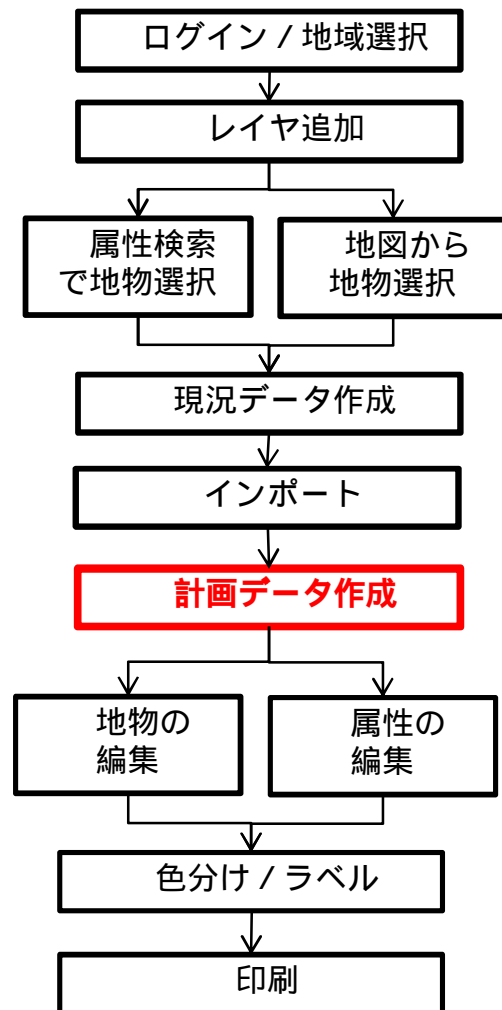
【操作手順(3)】
インポートするCSVファイルを選択します
実行ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：現況データをコピーし、計画データを作成します。

操作フロー

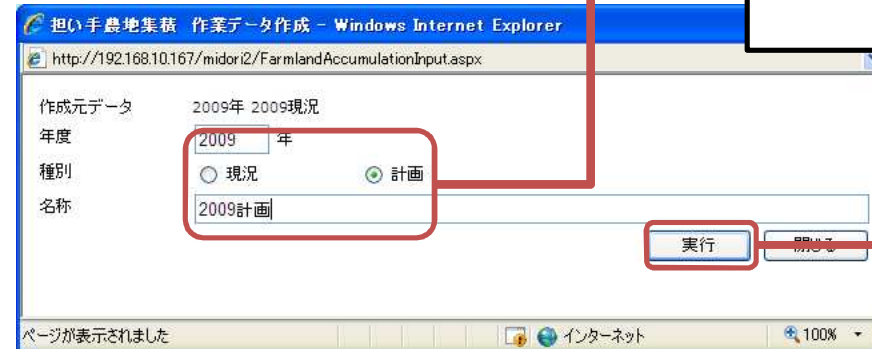


操作手順

(1) 担い手農地集積管理画面



(2) 担い手農地集積 作業データ作成画面

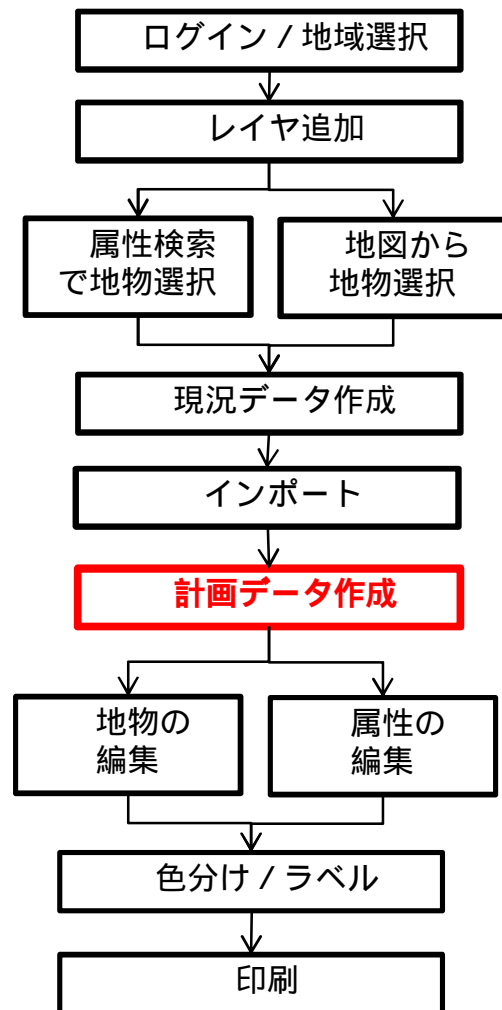


(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：現況データをコピーし、計画データを作成します。

操作フロー



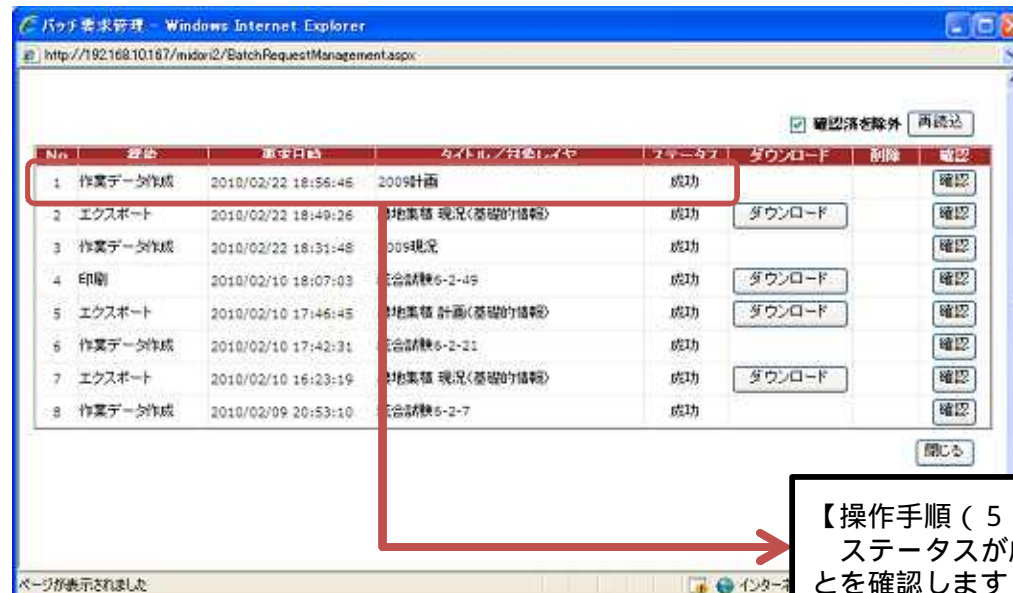
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(4)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面



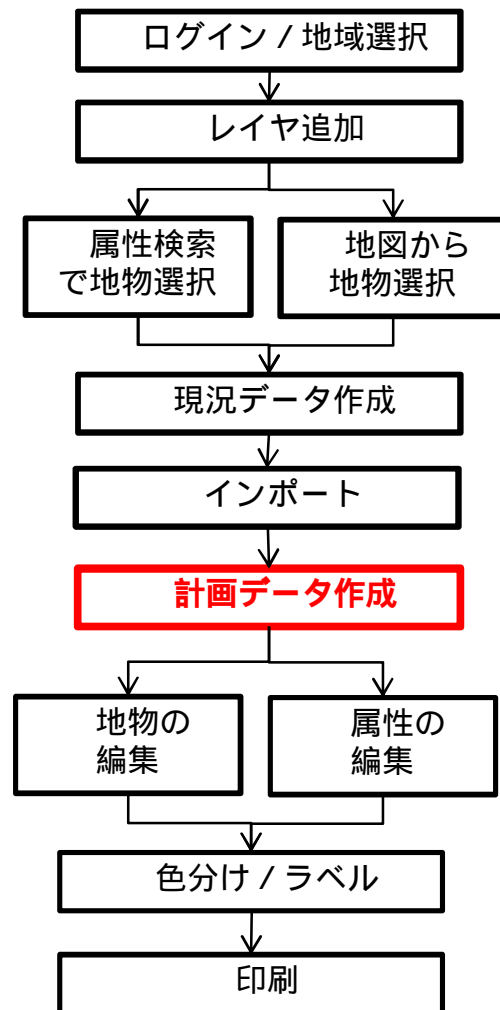
【操作手順(5)】
ステータスが成功となっていることを確認します

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

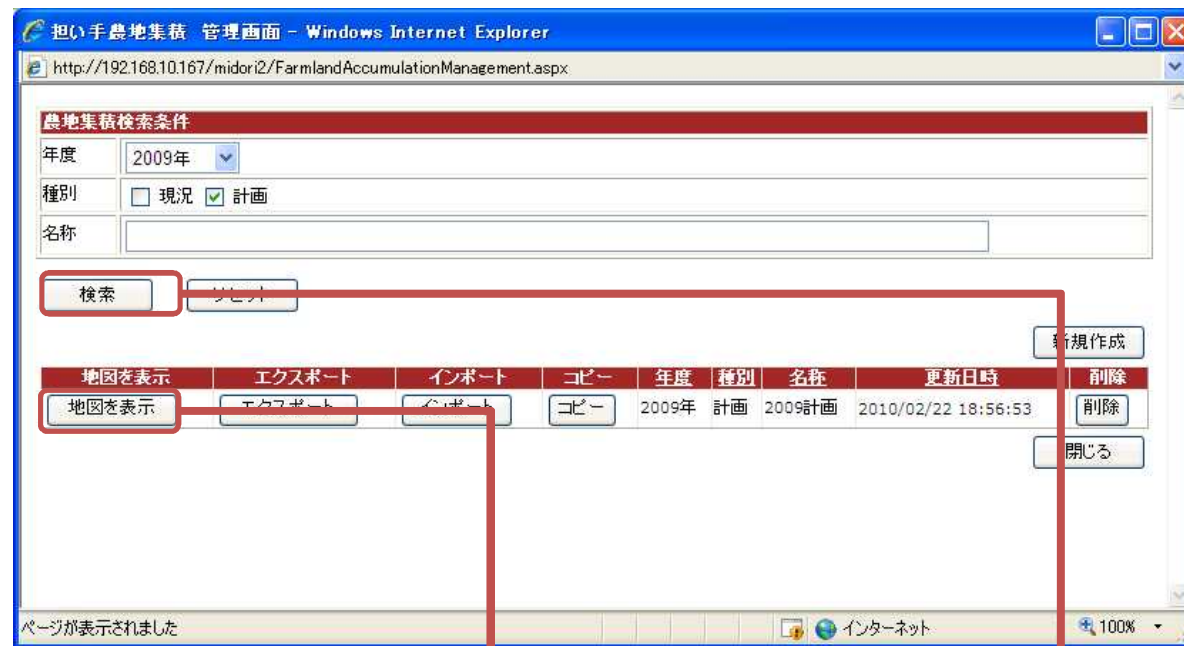
手順概要：現況データをコピーし、計画データを作成します。

操作フロー



操作手順

(1) 担い手農地集積管理画面



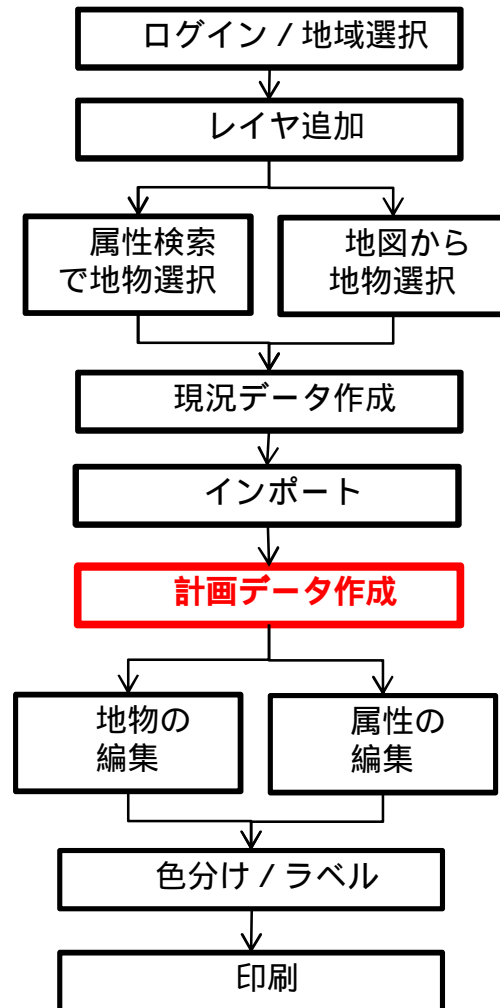
【操作手順(6)】
条件を指定して検索ボタンをクリック
地図を表示ボタンをクリック

(11) 農地集積
シミュレーション

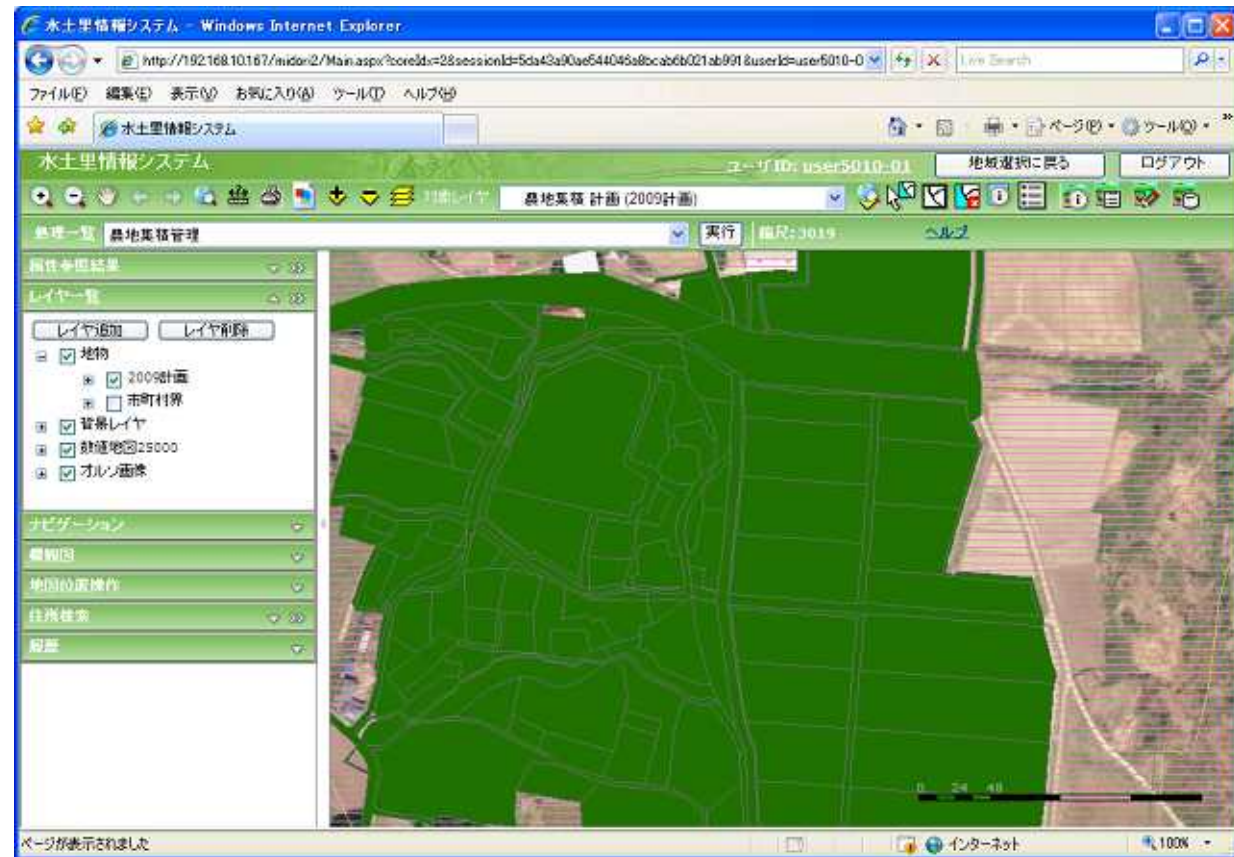
概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：現況データをコピーし、計画データを作成します。

操作フロー



操作手順



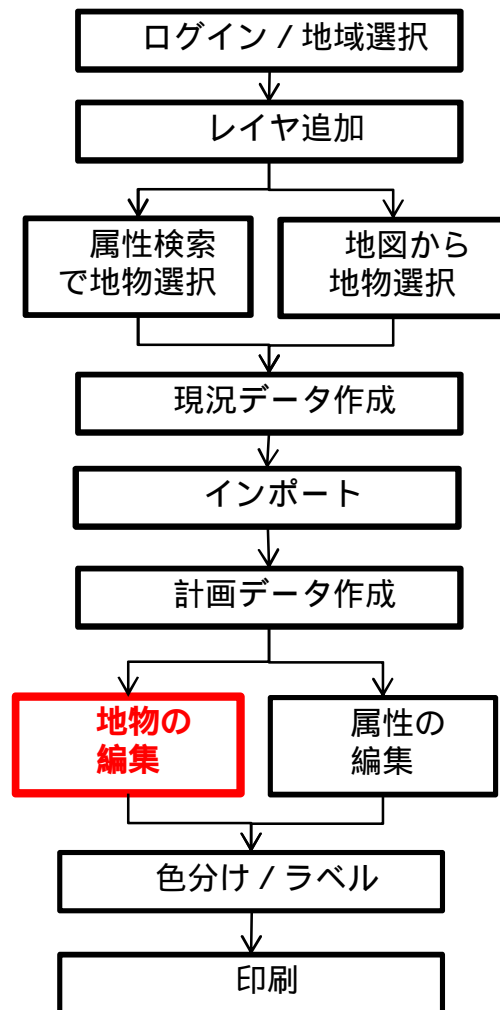
農地集積の計画データが地図に表示されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：地物を編集します。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「地物の編集と属性
編集」を選択します

(2) 編集パネル

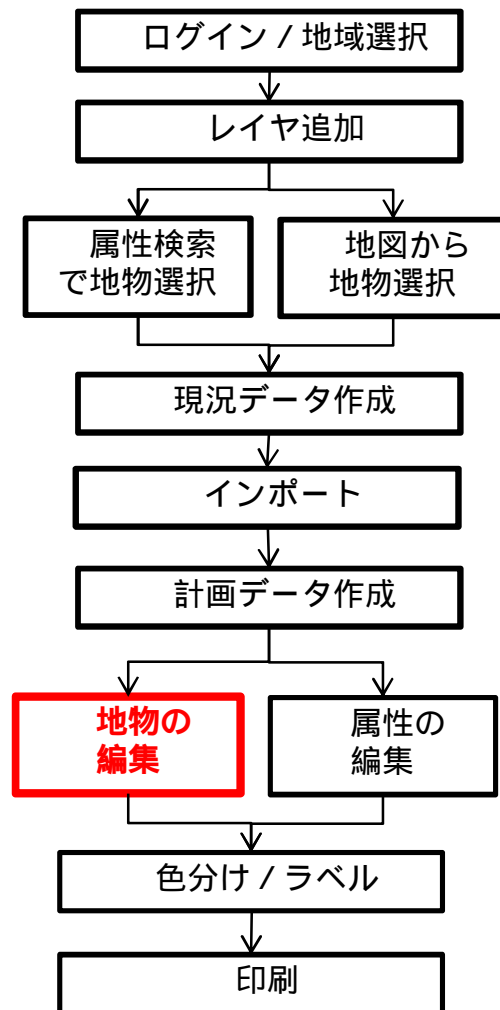


(11) 農地集積
シミュレーション

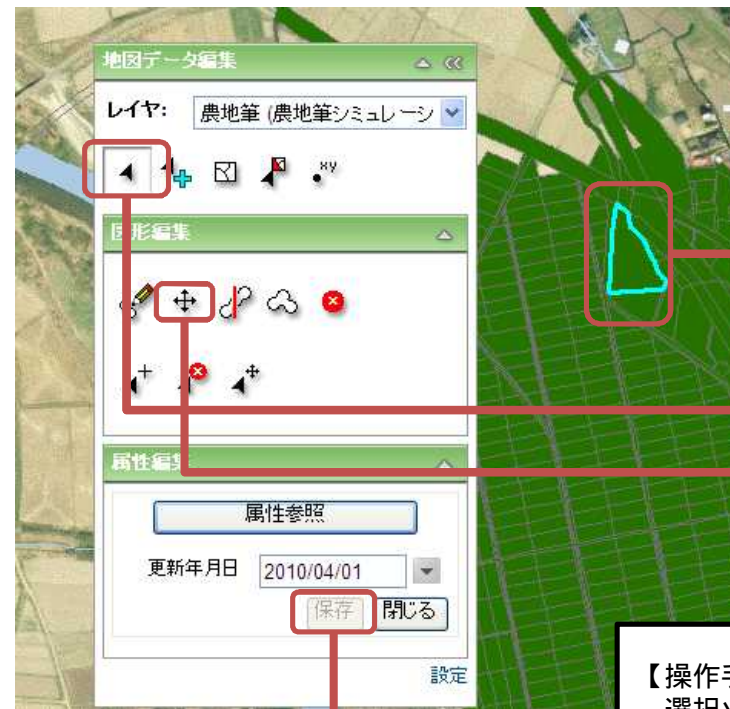
概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：地物を編集します。

操作フロー



操作手順



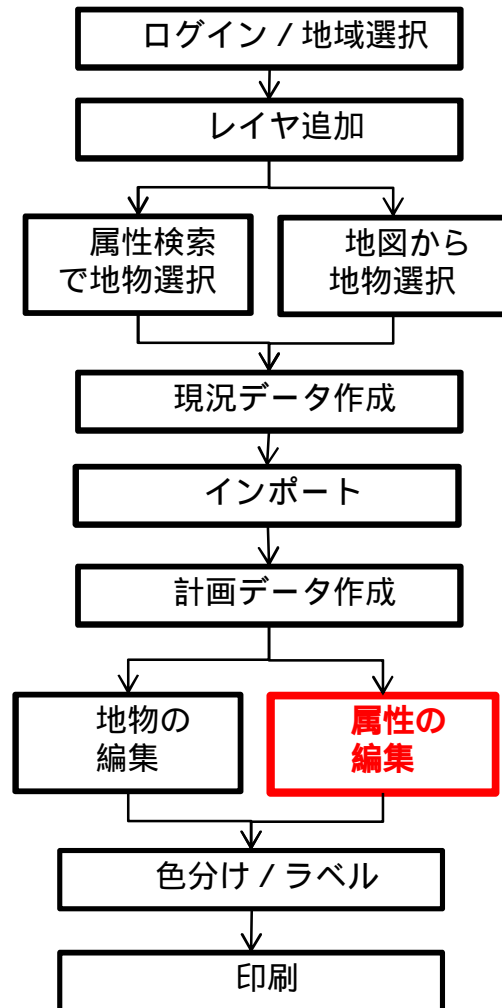
【操作手順 (地物の移動)】
選択ツールをクリックします
地図上の地物をマウスでクリックしま
す
移動ボタンをクリックします
地図上で地物をドラッグドロップしま
す
保存ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：属性値を編集します。

操作フロー

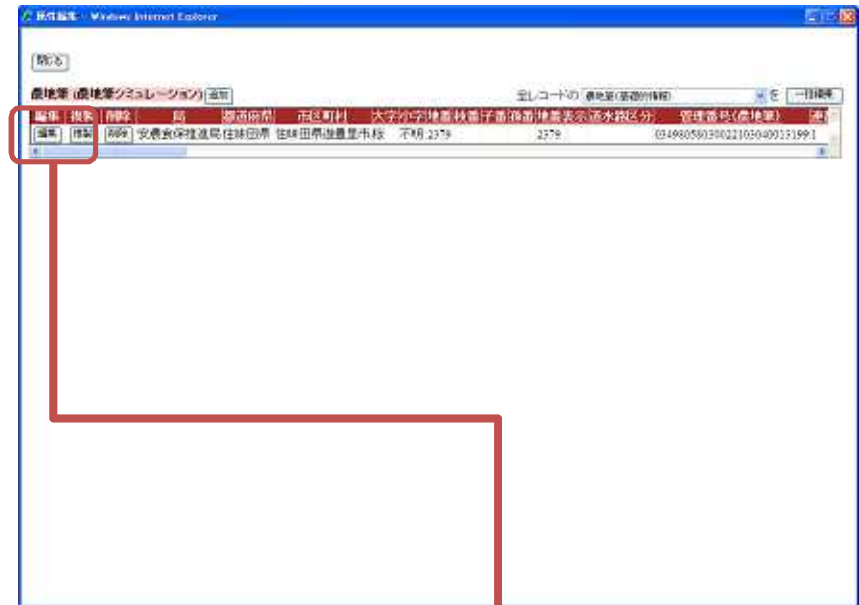


操作手順

(1) 編集パネル



(2) 属性編集画面



【操作手順(1)】
選択ツールをクリックします
地図上の地物をマウスでクリック
します
属性参照ボタンをクリックします

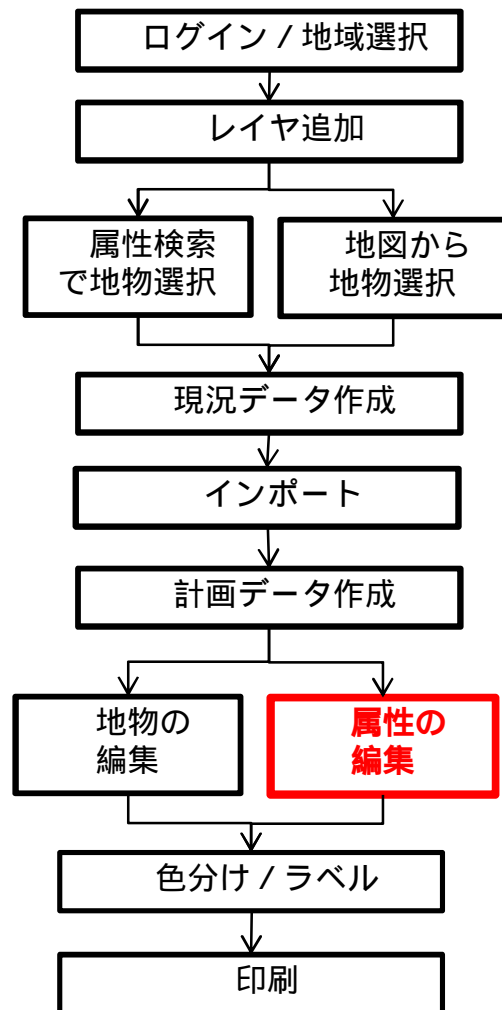
【操作手順(2)】
編集ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：属性値を編集します。

操作フロー



操作手順

(3) 属性詳細編集画面

属性詳細編集 - Windows Internet Explorer

閉じる 更新年月日 2010/04/01

農地集積 (基礎情報) 市町村 市町村 個人 (所有者) 市町村 個人 (借地権申請者) 市町村 個人 (地配分者)

保存

フィールド名	属性 1
局	安積食糧推進局
郵便 9位	住持田集
市区町村	住持田県遊覧里市
大字	桜
小字	不明
地番	2379
積番	
子番	
孫番	
地番表示	2379
通水路区分	
管理番号(農地証)	03498058030022103040013199
簿籍(基礎情報)	1
管理番号(耕区)	03498058030022103040000142
用途区分	農地
使用区分	田
地域区分1	農振農用地区域
地域区分2	都市計画区域外
行政区分コード	49805003
記録簿地目	田

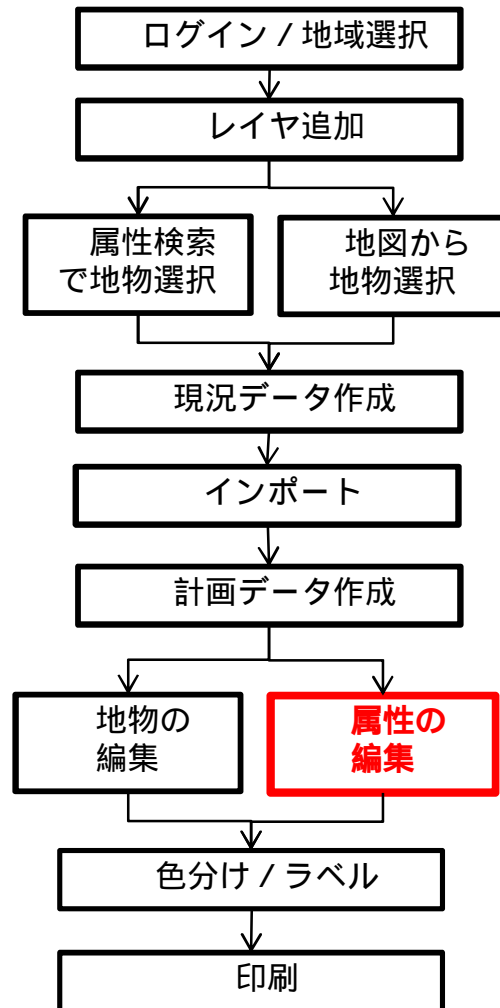
【操作手順(3)】
属性値を変更します
保存ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：属性値を編集します。

操作フロー



操作手順

(4) 編集パネル



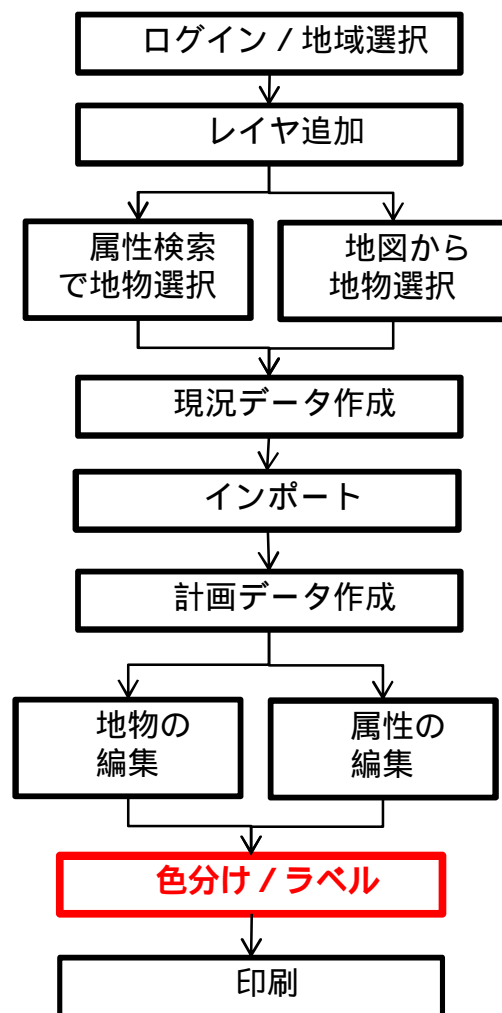
【操作手順(4)】
保存ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤの色分設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) 色分表示画面



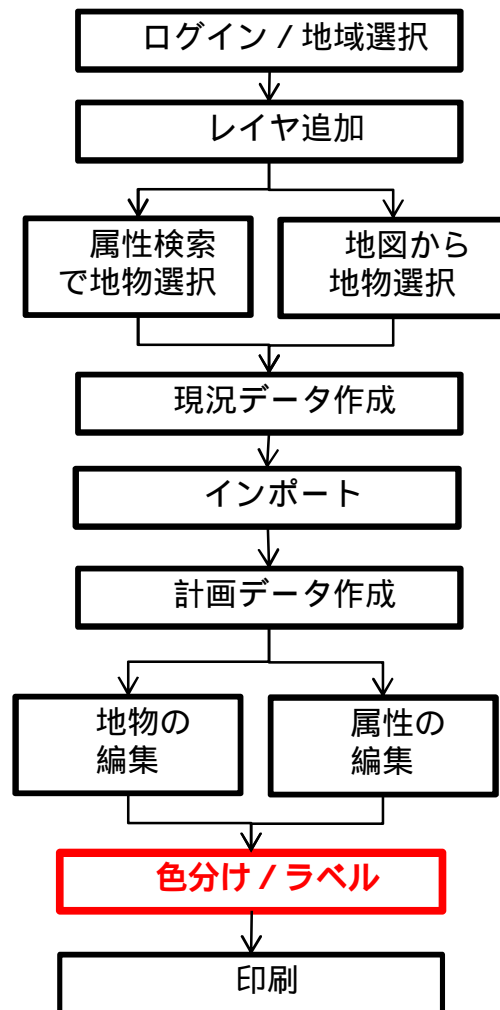
【操作手順】
詳細設定画面ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順



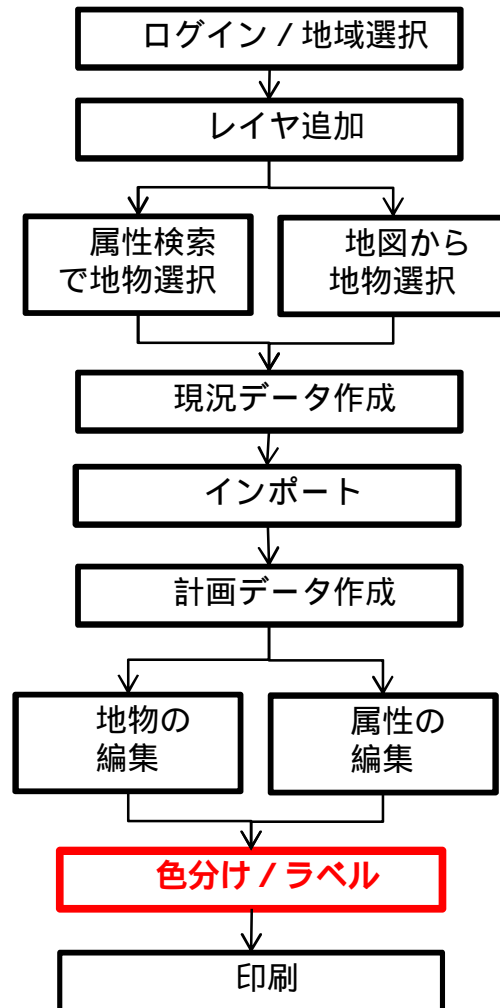
【操作手順（個別値分類）】
色分方法から「個別値」を選択
します
色分けに使用するカラムを
選択します（この場合は登記簿地目
を選択）
適用ボタンをクリックします
色/値/ラベルが表示されま
す
更新ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

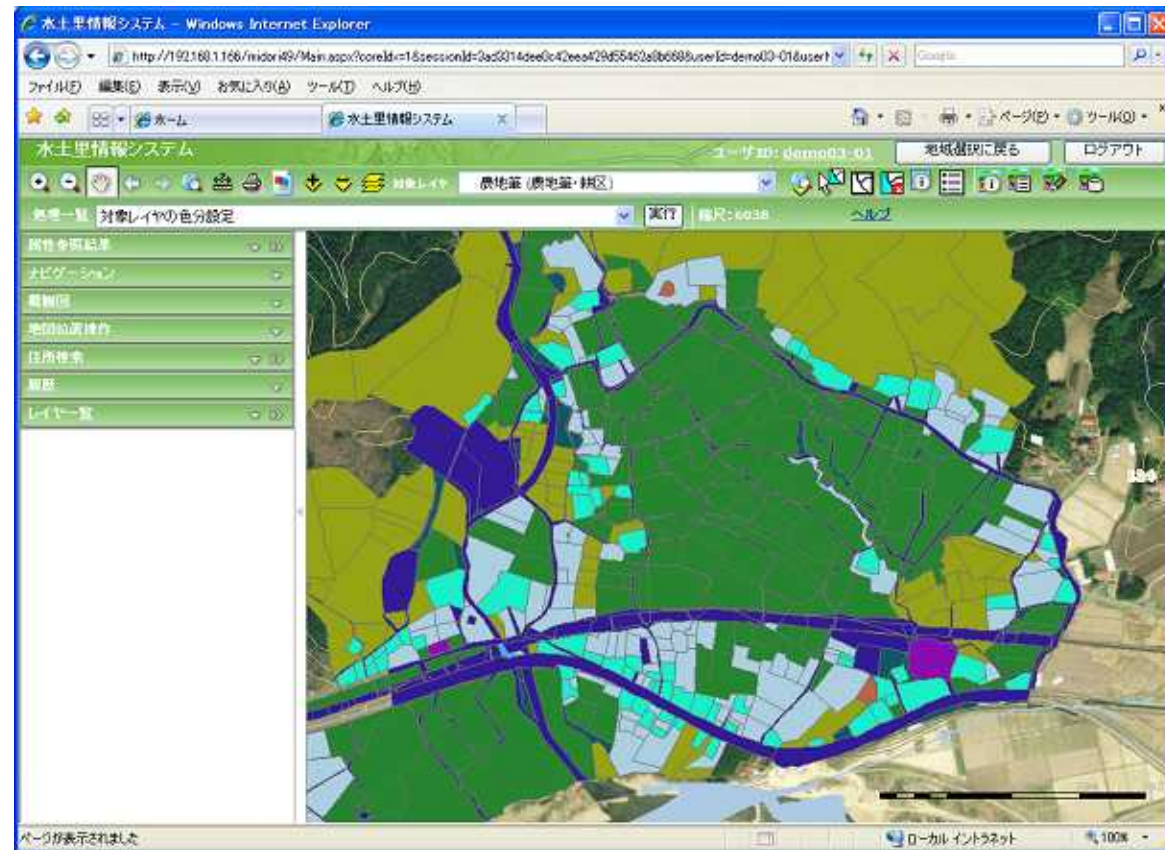
手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



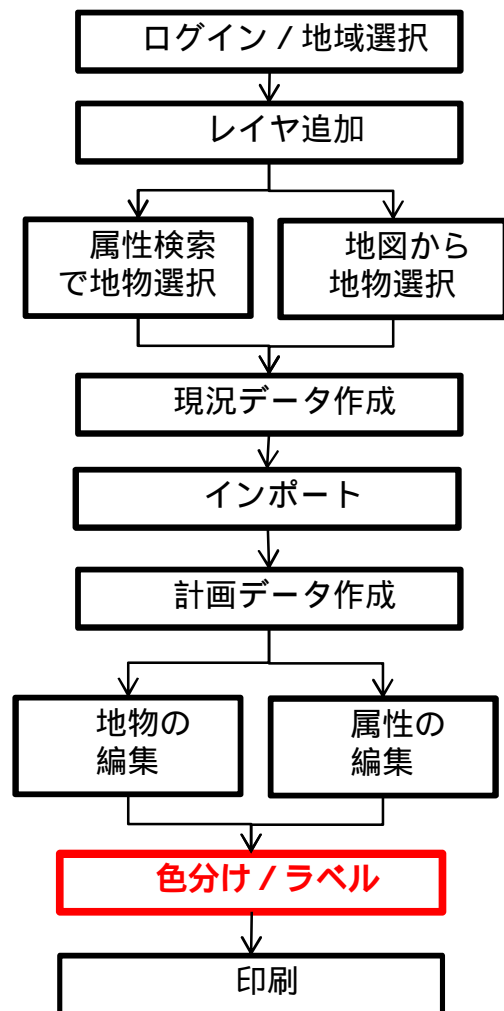
地物が属性値によって異なった色で表示されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

(1) ツールバー



【操作手順】
対象レイヤを選択します
処理一覧から「対象レイヤのラベル表示設定」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) ラベル表示画面



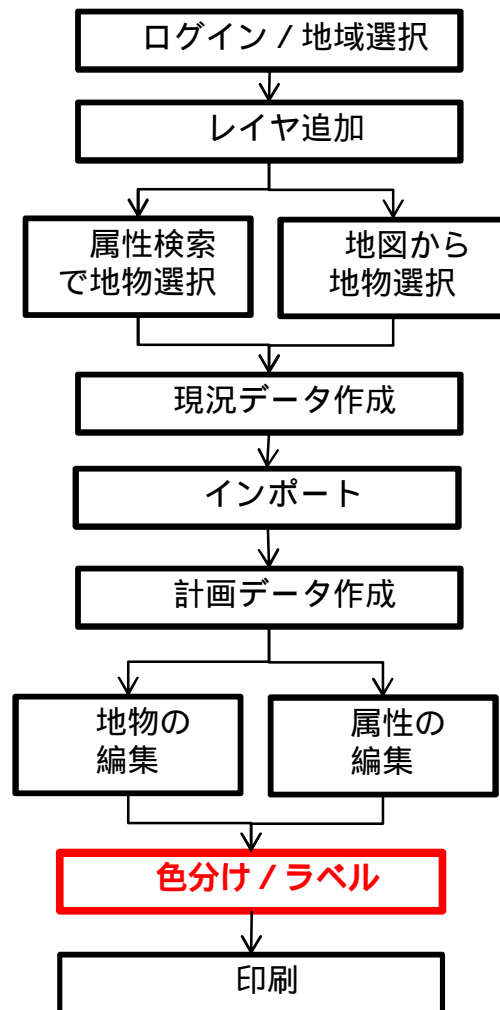
【操作手順】
「このレイヤのラベルを表示」を
チェックします
詳細設定画面ボタンをクリックし
ます

(11) 農地集積
シミュレーション

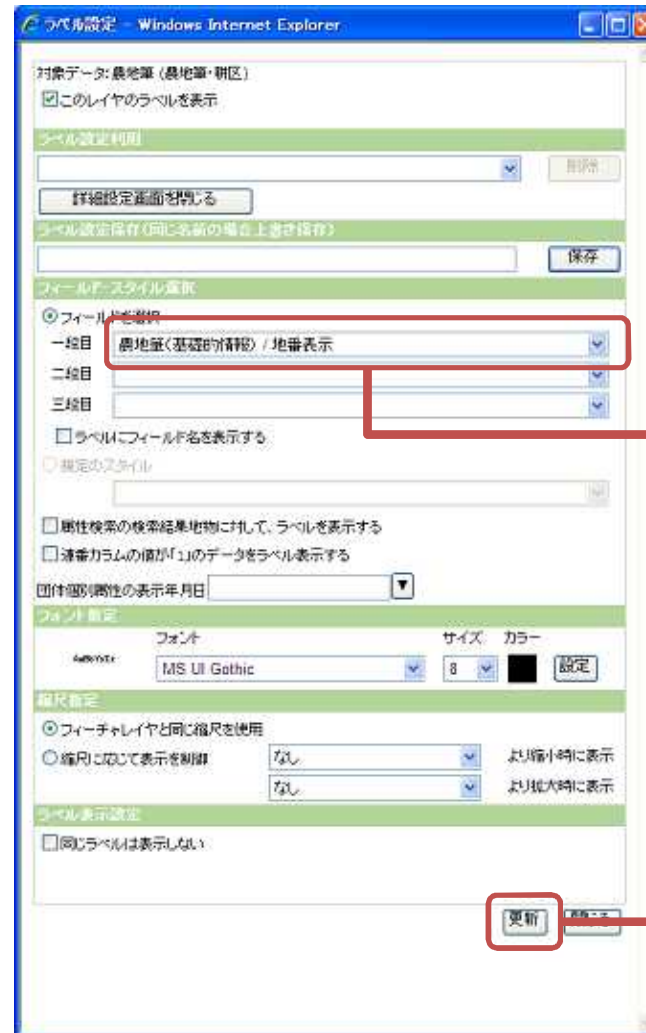
概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順



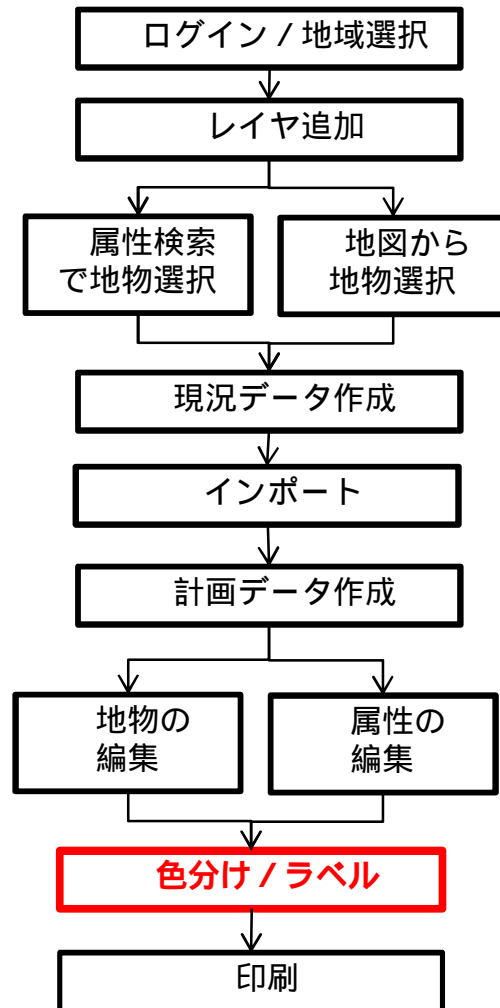
【操作手順】
ラベルに使用するカラムを選択します（この場合は地番表示を選択）
更新ボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

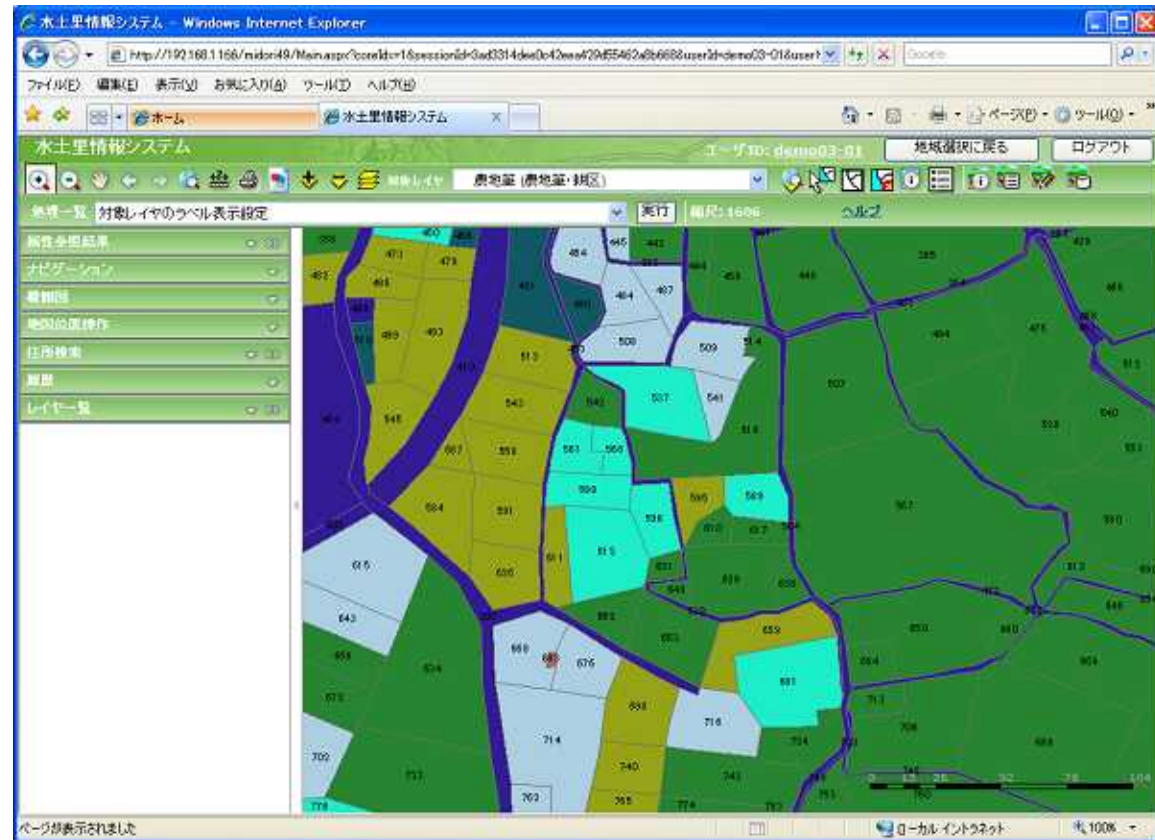
手順概要：地物の塗り分け・属性のラベル表示を行います。

操作フロー



操作手順

メイン画面



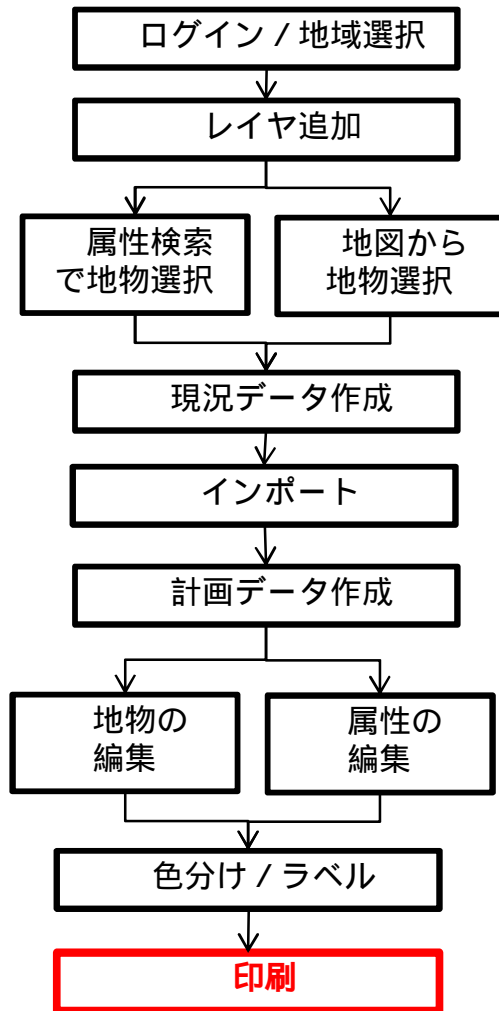
属性値が地図上にラベルとして表示されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



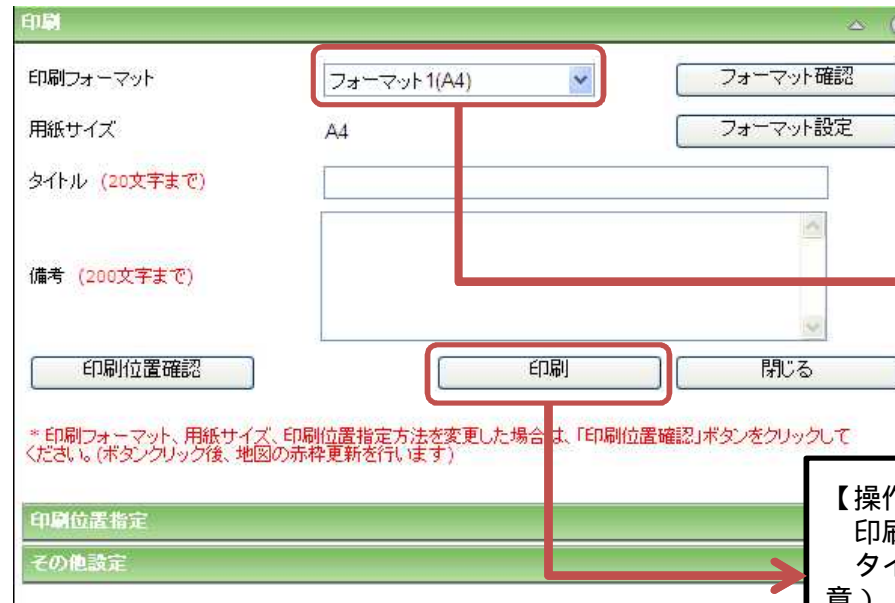
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
印刷ボタンをクリック

(2) 印刷画面



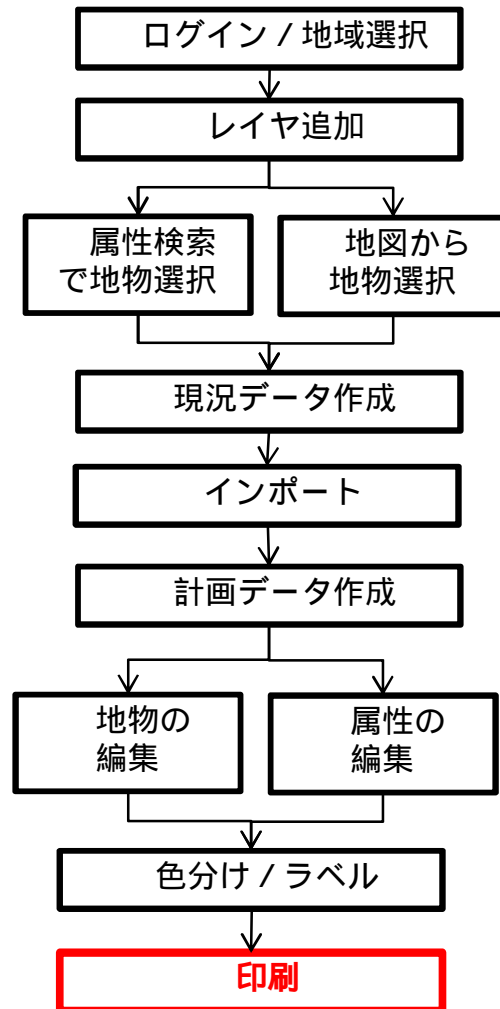
【操作手順(2)】
印刷フォーマットを選択します
タイトル/備考を入力します(任意)
印刷ボタンをクリックします
バッチ処理に登録されます

(11) 農地集積
シミュレーション

概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



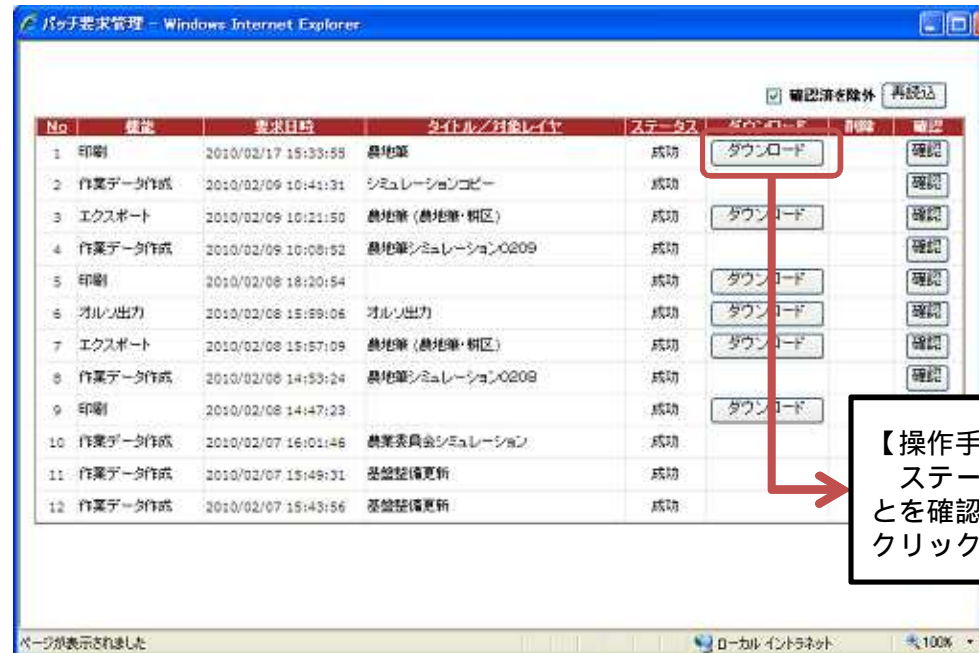
操作手順

(1) ツールバー



【操作手順(1)】
処理一覧から「バッチ処理要求管理画面の表示」を選択します
実行ボタンをクリックします

(2) バッチ要求管理画面



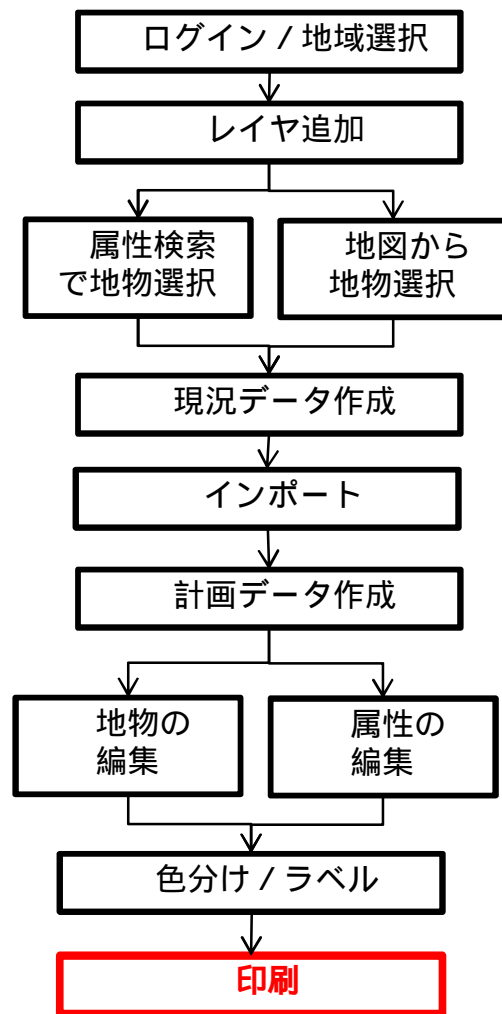
【操作手順(2)】
ステータスが成功となっていることを確認し、ダウンロードボタンをクリックします

(11) 農地集積
シミュレーション

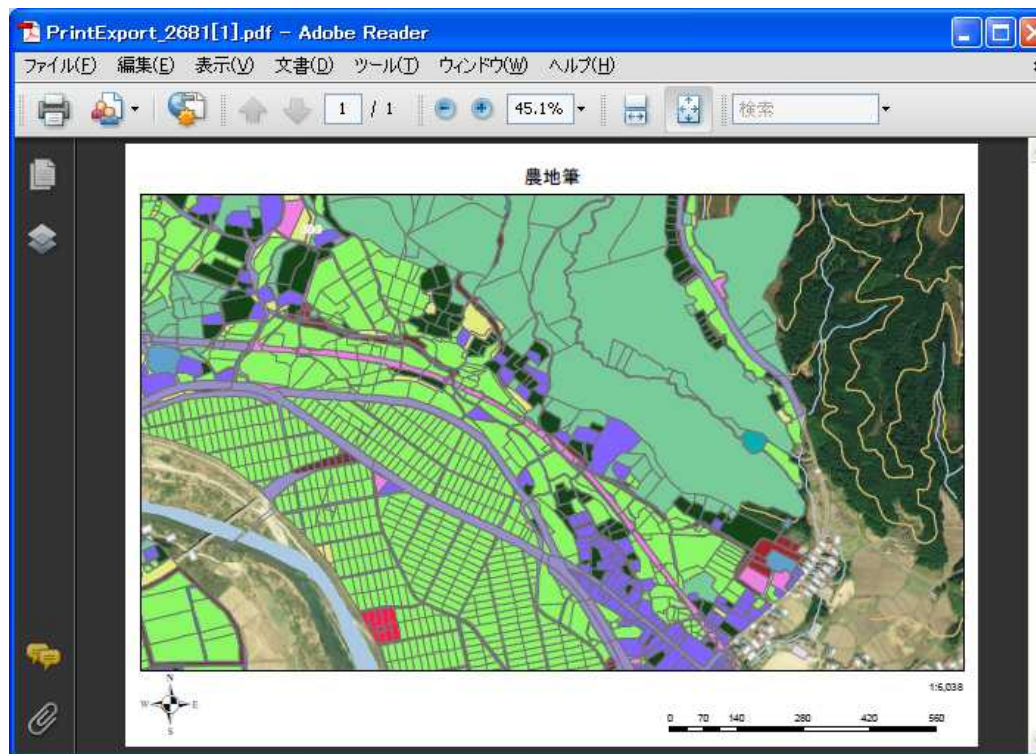
概要：農地集積のシミュレーションを行います。

手順概要：印刷用のPDFファイルを作成します。

操作フロー



操作手順



印刷用のPDFファイルをダウンロードすることができます